

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

Análise e desenvolvimento de sistemas

Elcio Pazini Neto RM: 80152

Diego Ohanes Seraidarian RM: 79740

Matheus Leandro Martins RM: 79717

Millena de Lima Avanzo RM: 81386

Victor Ribeiro de Lima RM: 77832

SOUNDGATE

São Paulo

2019

“Uma cidade inteligente é reflexo de uma sociedade inteligente”

Levando em consideração o avanço tecnológico é notável que alguns setores não usufruem da tecnologia de maneira a facilitar a vida de seus usuários dividindo o mundo tecnológico.

Ao analisar os dados da pesquisa de mercado, foi possível observar que 87,6% de 185 pessoas pesquisadas não gostam de pegar filas, visto isso percebemos a necessidade de uma automação de todo o processo que envolve filas. A partir disso, criamos o SoundGate, o aplicativo irá se conectar com o sensor a partir das tecnologias listadas no final do documento, que podem ser alteradas ao decorrer do projeto, e ao se conectar recebe uma notificação, permitindo a cobrança do serviço previamente oferecido, como por exemplo passar na catraca do metrô.

Utilizando o conceito de smart cities e tecnologias como *iBeacon*/arduino e um smartphone, o SoundGate tem como objetivo criar um sistema onde você pode de maneira fácil, rápida e segura ter interações com a cidade, e com um objetivo a longo prazo centralizar todas as suas necessidades em apenas um lugar.

Cada usuário do SoundGate poderá fazer o download em seu smartphone do aplicativo SoundGate, que será uma plataforma na qual ele terá diversas possibilidades de facilitar sua vida, funcionalidades que irão evitar filas e ter melhores experiências com serviços que normalmente são burocráticos e demorados, primeiramente irá funcionar de maneira que ao passar por um devido local, como por exemplo uma catraca, a mesma emite um sinal para o usuário que confirma sua compra no aplicativo e pode passar livremente sem precisar de um cartão.

Grande parte de empresas que trabalham com planos de negócio que envolvem filas poderão usar o SoundGate para trazer produtividade, economia de custos e segurança a seu negócio fazendo com que os usuários se sintam mais cómodos e tenham facilidade para utilização do serviço.

A primeira meta a ser atingida com o SoundGate será criar um sistema, primeiramente em âmbito privado, no qual os usuários possam aproveitar melhor o tempo evitando gastá-lo em filas e assim aplicando a ideia de smart efficiency na sua rotina. A segunda meta será expandir o SoundGate para um âmbito público, na qual é possível usufruí-lo em locais como metrô, ônibus, e serviços públicos em geral.

As tecnologias a serem utilizadas serão JSF, Hibernate e JPA para a parte WEB que será constituída por um site com informações sobre o projeto, como usar o aplicativo, cadastro e login que será utilizado para reportar roubo do celular ou cancelamento de utilização do aplicativo; arduino/Chirp para construção do sensor que vai emitir um som para o celular que irá liberar a passagem; o aplicativo iOS vai ser feito em swift e o aplicativo Android em Java ambos serão utilizados para autenticação ao passar pelo sensor, cadastro e login.

act Activity Diagram0

