

Python语言是一种面向对象、动态数据类型的解释型语言,是数据分析师首选编程语言之一.

#### 符号标记

x | 一个变量, 其值为2. s | 字符串 (string) 对象. l,L | 列表 (list) 对象. t | 元组 (tuple) 对象. e,E | 集合 (set) 对象. d | 字典 (dict) 对象.

## 基本操作

 $x = 2 \mid 定义一个新的变量x, 其值为2.$  print | 打印输出.

# | 行内注释.

""" 377 多行注释.

? | 内省,显示对象的通用信息.

?? | 内省,显示出大部分函数的源代码.

help() | 显示一个对象的帮助文档.

%timeit | 魔术命令, 计算语句的平均执行时间.

## 数据类型及相互转换

type(x) | 查看变量x的数据类型.

int(x) | 将变量x的数据类型转换为整型.

float(x) | 将变量x的数据类型转换为浮点型.

str(x) | 将变量x的数据类型转换为字符串.

bool(x) | 将变量x的数据类型转换为布尔型.

isinstance(x, float) | 检测变量x是否为浮点型, 返回一个布尔型数值.

# 算术运算符

x + 5 | 加, 计算结果为7.

x - 5 | 减, 计算结果为-3.

x \* 5 | 乘, 计算结果为10.

**x / 5** | 除, Python 2. x版本的计算结果为0, Python 3. x版本的计算结果为0. 4.

 $\times$  \*\* 2 | 幂运算,即  $x^2$ , 计算结果为4.

## 布尔型

False None 0 " " () [] {} | False值.

and | 等价于 "&",表示 "且".

or | 等价于 "|",表示 "或".

not | 表示"非".

#### 字符串

S = U" " | 定义Unicode字符串.

S = r" " | 定义原始字符串,避免字符串中的字符转义,在正则表达式中经常使用到.

s = "cookdata" | 定义值为 "cookdata" 的变量s.

len(s) | 返回s的字符个数8.

s.lower() | 将字符串s中的字母全部转换为小写.

s.upper() | 将字符串s中的字母全部转换为大写.

s.capitalize() | 将字符串s中的首个字符转换为大写, 其余部分转换为小写.

s.replace('k', 'l') | 使用字符 "1" 替换掉s中所有的字符 "k", 返回结果为cooldata.

s.strip() | 去除掉s最前面和最后面的空格.

s.split("\t") | 使用制表符 "\t" 分割字符串s.

'%s is No.%d' %(s, 1) | 取出s的值和数值1依次放入字符串%s is No.%d的相应位置,返回结果为cookdata is No.1.

'{} is No. {}'. format(s, 1) | 取出s的值和数值 1依次放入{}相应位置,返回结果为cookdata is No. 1.

#### 列表

l = ['c', 'o', 'o', 'k', 1] | 创建一个包含字符元素c、o、o、k和整数1的列表.

list() | 创建空列表,或将其他数据结构转换为列表.

1[0] | 返回列表的第一个元素,即字符c.

1[-1] | 返回列表的最后一个元素,即1.

**l[1:3]** | 列表切片,返回包含原列表的第二个元素和第三个元素的列表['o','o'].

len(1) | 返回列表的元素个数.

1[::-1] | 将列表进行逆序排列.

1.reverse() | 将列表进行逆序排列.

1.insert(1, 'b') | 在指定的索引位置插入 'b'.

1.append() | 在列表末尾添加元素.

**l.extend(L)** | 等价于"1+L",将列表L中的元素依次添加到1的末尾.

1.remove() | 删除列表中的某个元素.

**1.pop()** | 等价于 "del 1[]", 删除列表中对应索引位置的元素.

"".join(['c', 'o', 'o', 'k']) | 将列表中的各个字符串元素用空格连接起来并转换为字符串,返回结果为cook.

#### 元组和集合

t = ('c','o','o','k') | 创建一个元组t,包含字符元素c、o、o、k.

e = {'c', 'o', 'k'} | 创建一个集合e, 包含元素c、o和k.

len(t) | 元组t中元素的个数.

tuple() | 创建一个空的元组,或将其他的数据结构转换为元组.

**set()** | 创建一个空的集合,或将其他的数据结构转换为集合.

t.index() | 返回元素的索引号.

t.count() | 返回元素在元组中出现的次数.

e.add() | 添加元素.

e.discard() | 删除元素,如果元素不在集合中,则不作任何操作.

e.union(E) | 等价于 "e | E", 求并集.

e.intersection(E) | 等价于 "e & E", 求交集.

e.issubset(E) | 判断e是否为E的子集,若是则返回True.

### 字典

```
d = {'ID':122,'name':'li'}
d = dict('ID'=122,'name'='li')
d = dict([('ID',122),('name','li')])
```

创建字典d, 其中键为'ID'和'name', 对应的值分别 122和'li'.

d.items() | 返回d中键值对列表,列表中的每一个元素为(key,value)元组.

d.keys() | 返回包含d中所有键的列表.

d.values() | 返回包含d中所有值的列表.

d.has\_key('sex') 判断字典d中是否包含键 'sex',包含则返回True,否则返回False.

d.get('sex','wrong key') | 返回字典d中键 'sex'的值,如果d中没有该键,则返回字符串 'wrong key'.

# 布尔比较运算

x == 1 | 判断x是否等于1.

x!= 1 | 判断x是否不等于1.

x == 1 and name == 'li' | 等价于(x == 1) & (name == 'li'), 判断x是否等于1并且name等于 'li'.

x == 1 or name == 'li' | 等价于(x == 1) | (name == 'li'), 判断x是否等于1或者name等于 'li'.

'c' in l | 判断c是否在列表中.

## 条件判断和循环语句

if condition1:
 statement1

elif condition2: statement2

else:

statement3

if语句,判断条件1是否成立,若成立则执行语句1,若 不成立再判断条件2是否成立,若成立则执行语句2,若 都不成立,则执行语句3.

# for item in sequence: statement

for语句,依次从序列(列表或字符串)中选取一个元素进行循环,每次循环都要执行一次语句.

#### while condition: statement

while语句,判断条件是否成立,若成立则循环执行语句 直到判断条件不成立.

range(5) | 产生一个从0到5且间隔为1的整数列表[0,1,2,3,4].

break | 从最内层for循环或while循环中跳出.

continue | 继续执行下一次循环.

pass | 占位符,不执行任何动作.

## enumerate() 和 zip()

for i, item in enumerate(1) | 在每一次循环时取出索引号和相应的值分别赋给i和item.

for id,name in zip(id\_l,name\_l)

同时循环两个或多个序列,每一次循环从列表id\_1取出一个元素赋给id,且取出列表name\_1相同索引位置的元素赋给name.

## 推导式

L = [item\*\*2 for item in l] | 列表推导式,对1 中的每一个元素取平方得到新的列表.

 $S = \{\text{item**2 for item in 1}\} \mid \text{$\sharp$ $\text{fir}$ } \mid \text{$\sharp$ $\text{fir}$ } \mid \text{$\sharp$ $\text{fir}$ } \mid \text{$\sharp$ 

D = {key:value for key,value in zip(1,k)} 字典推导式,通过zip()函数将两个列表1和k中的元素组成键值对并形成字典.

## 文件读写

#### 读取文件

```
f = open(filename, mode) | 返回一个文件对象f, 读文件 "model = r", 写文件 "model = w". f.read(size) | 返回包含前size个字符的字符串. f.readline() | 每次读取一行, 返回该行字符串. f.readlines() | 返回包含整个文件内容的列表, 列表的元素为文件的每一行内容所构成的字符串. f.close() | 关闭文件并释放它所占用的系统资源.
```

```
with open("cookdata.txt", "r") as f:
    content = f.readlines()
```

在with主体块语句执行完后,自动关闭文件并释放占用的系统资源.

```
import csv
f = open("cookdata.csv", "r")
csvreader = csv.reader(f)
content_list = list(csvreader)
```

读取csv文件,并把数据存储为一个嵌套列表(列表的元素仍是一个列表) content list.

#### 写入文件

```
f.write(s)
print(s, file=f)
两种等价的方式,将字符串s写入文件对象f中.
```

#### 函数

```
def sum(a, b=1):
    return a+b
```

定义求和函数sum(),该函数要求输入位置参数a,带默认值的参数b为可选参数,其默认值为1,函数返回结果为a+b的计算结果.

```
sum(1, b=10) | 执行sum()函数,返回结果为11. def sum(*args, **kwargs) | 不定长参数,*args 接收包含多个位置参数的元组,**kwargs接收包含多个关键字参数的字典.
```

obj.methodname | 一个方法是一个"属于"对象并被命名为obj.methodname的函数.

## map() 和lambda

map(func, sequence) | 将函数依次作用在序列的每个元素上,把结果作为一个新的序列返回.

lambda a, b:a+b | 匿名函数,正常函数定义的语法糖,a和b为输入参数,a+b为函数主体和返回的值.

#### 模块

import module as alias | 导入模块,并取一个别名,使用alias.func即可调用模块内的函数.from module import \* | 导入模块中的所有函数,直接使用函数名即可调用模块内函数.

from module import func1, func2 | 导入模块中的部分函数,使用func1可直接调用该函数.

## 面向对象的类

```
class Athlete(object):
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age
    def capitalize_name(self):
        return self.name.capitalize()
```

使用关键字class定义Athlete类,该类继承object类,初始化变量为self.name和self.age,并定义类的capitalize name方法将self.name的首字母变成大写.

```
a = Athlete('james', '23') | 创建实例a.
```

a.name | 返回a的name属性,返回'james'.

a.age | 返回a的age属性,返回23.

a.capitalize\_name() | 调用a的实例方法capitalize\_name, 返回 'James'.

**isinstance(a, Athlete)** | 判断a是否是Athlete类的实例.

#### 编码和解码

ASCII | 基于拉丁字母的一套电脑编码系统,不包含中文、日文等非英语字符.

GBK | GBK兼容ASCII, 同时收录中文、日文等, 使用两个字节编码一个汉字.

Unicode | 收录超过十万个字符,统一了所有语言文字的标准编码集,包括UTF-8和UTF-16两种实现方式.

```
S = u'中文' | 定义Unicode字符串'中文'.
S.encode('utf-8') | 使用UTF-8编码集将Unicode字符串s编码为str字符串.
```

```
s = '中文'
s.decode('utf-8')

定义str字符串'中文',并解码为Unicode字符串.
```

import chardet chardet.detect(s) 检测字符串的编码方式.

#### 异常处理

语法错误 | Syntax Errors, 代码编译时检测到的错误.

异常 | Exceptions, 代码运行时检测到的错误, 如类型错误 (TypeError)、数值错误 (ValueError)、索引错误 (IndexError) 和属性错误 (AttributeError)等.

```
try:
statement
except:
pass
```

先尝试运行try部分的statement语句,如果能够正常运行,则跳过except部分,如果运行出现错误,则跳过错误代码运行except部分的pass语句,"放过"错误.

```
try:
    statement
except Exception, e:
    print "Error Happened: %s" %e
```

指定要处理的运行时错误类型,如果指定的错误出现,则打印报错信息,e是发生错误时的具体错误信息.

```
try:
    statement1
except (Exception1, Exception2), e:
    statement2 # 发生指定错误时的处理
else:
```

statement3 #正确时运行finally:

statement4 #无论对错都运行

try···except···else···finally句式.

#### 抛出异常

tion,错误提示信息为'Oops!'.

assert statement, e | 若statement语句运行结果为True,则继续运行代码,否则抛出e的错误提示信息.

raise Exception('Oops!') | 主动抛出异常Excep-

#### 正则表达式

#### 正则表达式模块 re

```
import re
raw_s = r'\d{17}[\d|x]|\d{15}'
pattern = re.compile(raw_s)
re.search(pattern, s)
用于匹配身份证号。
```

首先使用原始字符串定义正则表达式模式;然后编译原始字符串为正则表达式Pattern对象;最后对整个字符串s进行模式搜索,如果模式匹配,则返回MatchObject的实例,如果该字符串没有模式匹配,则返回None.

re.search(r'\d{17}[\d|x]|\d{15}', s) | 将 Pattern编译过程与搜索过程合而为一.

re.match(pattern, s) | 从字符串s的起始位置匹配一个模式,如果起始位置匹配不成功,则返回None. re.findall(pattern, s) | 返回一个包含所有满足匹配模式的子串的列表.

re.sub(pattern, repl, s) | 使用替换字符串repl 替换匹配到的子字符串.

re.split(pattern, s) | 利用满足匹配模式的子串将字符串s分隔开,并返回一个列表.

#### 日期处理

```
from datetime import datetime format = "%Y-%m-%d %H:%M:%S" | 指定日期格式,如 "2017-10-01 13:40:00".

date_s = datetime.strptime(s,format) 将日期字符串按照指定日期格式转换为datetime类.

date_s.year | 获取日期字符串中的年份.

date_s.month | 获取日期字符串中的月份.
```

datetime.now() | 获取现在的日期和时间.