

XÁC ĐỊNH CÁC HUYỆT ĐẠO MASSAGE TRÊN ĐẦU NGƯỜI

Nguyễn Hoài Nam¹ & PGS.TS Nguyễn Trường Thịnh²

¹Khoa Đào tạo chất lượng cao, Đại Học Sư Phạm Kỹ Thuật Thành Phố Hồ Chí Minh, Việt Nam

²Khoa Cơ Khí Chế Tạo Máy, Đại Học Sư Phạm Kỹ Thuật Thành Phố Hồ Chí Minh, Việt Nam

Thông tin liên hệ: 19146219@student.hcmute.edu.vn

Mã số sinh viên: 19146219

TÓM TẮT

Trong một xã hội đang ngày càng phát triển, con người dần biết chú trọng đến chất lượng cuộc sống và sức khỏe của bản thân, nhưng lại đòi hỏi ít tốn kém thời gian và chi phí. Có một liệu pháp đã có từ xa xưa bắt nguồn từ Y học cổ truyền Việt Nam, có thể đáp ứng được nhu cầu chăm sóc, cải thiện, chữa lành và tăng cường sức khỏe nhưng lại không cần dùng thuốc, hạn chế được thời gian và chi phí đáng kể. Massage các huyệt đạo trên cơ thể chính là liệu pháp đó và đặc biệt trong bài báo này tác giả chủ yếu đề cập đến massage các huyệt đạo trên đầu người. Việc massage các huyệt đạo có thể thực hiện ngay tại nhà mà không cần đến các phòng khám, tuy nhiên việc xác định chính xác các huyệt đạo lại là điều vô cùng quan trọng. Xây dựng mô hình dự đoán xác định các điểm huyệt đạo trên đầu người là một giải pháp tốt cho nhu cầu này. Bài toán đưa ra áp dụng CNN (mạng neural tích chập) là một mô hình thuộc Deep Learning hỗ trợ cho việc xây dựng mô hình nhận diện điểm một cách thông minh và chính xác. Trong bài báo này sẽ giới thiệu quy trình tạo ra một mô hình mạng nơron tích chập dùng để xác định các huyệt đạo massage trên đầu người bao gồm các bước như tạo tập dữ liệu, tiền xử lý dữ liệu, xây dựng các lớp tích chập, kiểm chứng và ứng dụng cho người dung.

Từ khóa: Artificial Intelligence, Deep Learning, CNN, Keypoint Detection

1. Giới thiệu

Trong những năm gần đây, việc sử dụng kết hợp các liệu pháp điều trị giữa y học cổ truyền và y học hiện đại đang dần phổ biến rộng rãi. Con người ngày một linh hoạt hơn trong vấn đề chăm sóc và cải thiện sức khỏe, để vẫn đảm bảo được nhu cầu sức khỏe nhưng tiết kiệm được thời gian và chi phí, họ đã tìm đến y học cổ truyền với các liệu pháp

massage huyệt đạo có thể thực hiện ngay tại nhà mà không cần tìm đến các phòng khám. Máu huyết lưu thông, điều hòa hô hấp, cải thiện tim mạch, giảm đau, xua tan căng thẳng, mệt mỏi, thư giãn, điều trị mất ngủ và ngăn chặn các bệnh mãn tính là lợi ích từ liệu pháp massage các huyệt đạo. Nhưng việc xác định chính xác các điểm huyệt đạo không phải điều đơn giản và có thể cần tới các

chuyên gia, bác sĩ đông y có kinh nghiệm. Nhận thấy sự khó khăn trên, tác giả đã lên ý tưởng và thiết kế một mô hình mạng neural nhân tạo để nhận diện các điểm huyệt đạo. Do số lượng huyệt đạo trên cơ thể người là khá lớn (108 huyệt đạo), nên tác giả đã giới hạn và chỉ thực hiện việc xác định các huyệt đạo massage chính trên đầu người.

Trong nghiên cứu này, mô hình xây dựng áp dụng CNN (Convolution Neural Network) là một kiến trúc mạng được ứng dụng phổ biến và rộng rãi trong các bài toán phân tích và nhận diện hình ảnh mang lại độ chính xác và hiệu quả cao.

Ứng dụng thực tiễn của mô hình là sau khi thu thập dữ liệu hình ảnh đầu người từ camera, hình ảnh sẽ được đưa vào mô hình trải qua các bước xử lý, sau đó so sánh với các hình ảnh đã được gắn nhãn vị trí các điểm huyệt đạo trước đó. Trải qua quá trình đánh giá thông qua các thuật toán phức tạp bên trong, mô hình sẽ tiến hành dự đoán tọa độ các điểm huyệt đao tương ứng với vị trí khuôn mặt của hình ảnh đưa vào và hiển thị cho người dùng biết các vị trí huyệt đạo thông qua trực quan hóa điểm dữ liệu. Bên cạnh đó, mô hình dự đoán huyệt đạo này, còn áp dụng cho các loại máy móc, thiết bị

massage trong việc tự tìm ra các điểm huyệt đạo để thực hiện các chức năng của chúng.

Đối với mô hình, tác giả giới hạn nhận diện 6 điểm huyệt đạo massage chính trên đầu người là: Thái Dương, Dương Bạch, Toản Trúc, Ấn Đường, Đầu Duy và Bách Hội.

2. PHƯƠNG PHÁP

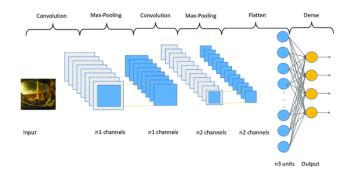
Mô hình sẽ được xây dựng dựa trên nền tảng Mạng noron tích chập (Convolutional Neuron Network) đây là một trong những mô hình của Deep Learning. Tập hợp các thuật toán để có được mô hình dữ liệu trừu tượng hóa ở mức cao bằng cách sử dụng nhiều lớp để xử lý cấu trúc phức tạp. CNN là một lớp của mạng noron sâu, được áp dụng phổ biến nhất để phân tích hình ảnh trực quan. CNN được thiết kế với mục đích xử lý dữ liệu thông qua nhiều lớp mảng. Ngoài ra, CNN có thể giúp tạo ra được hệ thống thông minh, phản ứng với độ chính xác khá cao.

Mục đích chính của CNN là trích xuất ra các đặc trưng và giảm được kích thước của dữ liệu đầu vào. Convolutional: là một ma trận nhỏ được gọi với tên kernel, filter hay feature detection với kích thước nhỏ trượt trên ma trận đầu vào. Có thể nói Convolutional là lớp rất quan trọng vì đây thành phần thực hiện tính toán, tìm ra các

đặt trưng. Các yếu tố chính trong một convolutional layer là: stride, padding, filter map và feature.

Cấu tạo cơ bản của một mô hình CNN bao gồm các thành phần:

- Convolutinal layers.
- Relu layers.
- Pooling layers.
- Fully connected layers.



Hình 1. Convolution Neural Network

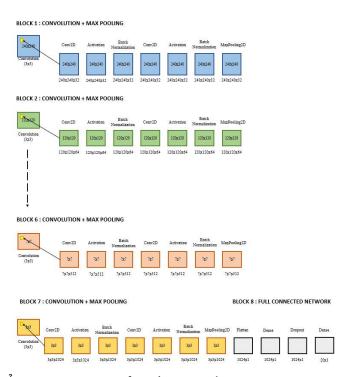
3. TRIỂN KHAI

Đầu tiên là bước tiền xử lý dữ liệu, dữ liệu thô ban đầu là các tấm ảnh chụp khuôn mặt ở nhiều góc xoay. Sau đó, dựa vào lý thuyết y học cổ truyền Việt Nam để tiến hành gắn nhãn cho các vị trí của các điểm huyệt đạo đã xác định trước lên các tấm ảnh và tiến hành xuất các giá trị tọa độ của các điểm huyệt đạo đó. Tiếp theo, tiến hành lọc và làm sạch dữ liệu bằng cách loại bỏ các thông tin không cần thiết. Dữ liệu sau quá trình tiền xử lý cần bao gồm 2 yếu tố:

- Tọa độ của điểm dữ liệu
- Tên lớp mà điểm đó thuộc vào

Sau quá trình tiền xử lý các dữ liệu đầu vào, tác giả sẽ đi đến công đoạn vô cùng quan trọng và cốt lõi đó là việc xây dựng mô hình Dưới đây mà mô hình mà tác giả đã xây dựng, mô hình có tổng cộng 8 Block và sẽ được trình bày cụ thể sau đây:

Hình 2. Mô hình CNN tự xây dựng



Ở Block 1, có thể thấy ảnh đầu vào với kích thước là 240x240x3, tác giả sử dụng 32 kernel với kích thước là 3x3 để trượt qua từng tấm ảnh gốc nhằm làm nổi bật đặc trưng của các bức ảnh. Sử dụng thêm "padding = same" để giữ lại kích thước ban đầu của ảnh và "use_bias: False" tức không sử dụng vector thiên vị. Lúc này kích thước ảnh đã trở thành 32x32 với 32 lớp màu

tương đương 32x32x32. Sau đó, tác giả thêm môt lớp Activation LeakyReLU (alpha = 0.1) là một biến thể nổi tiếng ReLU phi tuyến để có thể xấp xỉ được các phân bố phức tạp và không làm thay đổi kích thước ban đầu của dữ liêu ảnh đầu vào. Tiếp theo là lớp Batch Normization để phân bố của dữ liệu đồng nhất với dữ liệu đầu vào ban đầu vì qua các lớp như Convolution hay Activation thì phân bố của dữ liêu so với đầu vào là rất lớn. Tiếp tuc thêm các lớp tương tư như trên để tăng đô phức tạp và đô dày đặc cho mô hình. Cuối cùng tác giả thêm 1 lớp MaxPooling2D dùng để chon ra những đặc trưng nổi bật nhất làm tăng độ chính xác đồng thời cũng làm giảm kích thước ảnh.

Block 2 sẽ tương tự như Block 1 tuy nhiên tác giả sẽ giảm kích thước ảnh xuống thành 120x120 nhưng số lượng lớp màu sẽ tăng lên thành 64.

Từ Block 3,4,5 và 6 sẽ tương tự như Block 2 qua mỗi Block kích thước ảnh sẽ giảm dần đi một nửa và số lượng lớp màu sẽ tăng lên. Đến Block 7 kích thước ảnh được giảm xuống chỉ còn 3x3 và số lượng lớp màu lúc này tăng lên thành 1024.

Cuối cùng là Block 8, sau khi sử dụng các lớp tích chập để trích xuất được các đặc trưng của ảnh thì ảnh sẽ qua 1 lớp Flatten để trải phẳng ma trân 2 chiều thành vector 1 chiều trước khi đưa vào lớp Dense. Tiếp theo là lớp Dropout, thông thường khi tất cả các đặc trưng được kết nối với lớp Dense, nó có thể gây ra sư quá tải trong bô dữ liêu đào tao. Quá tải xảy ra khi mô hình hoạt động rất tốt trên dữ liệu đào tạo gây ra tác động tiêu cực đến hiệu suất của mô hình khi được sử dụng trên dữ liêu mới. Để khắc phục vấn đề này, một lớp Dropout cần được sử dung. Cuối cùng, tác giả sẽ thu nhỏ số lớp sao cho phù hợp với số lượng giá trị cần dự đoán. Ở đây có 10 điểm huyệt đạo tức 20 giá tri đầu ra trong đó có 10 giá trị tọa độ x và 10 giá trị tọa độ y tương ứng.

Mô hình sẽ được cụ thể hóa thông qua bản tóm tắt như sau:

Layer (type)	Output				Param #
conv2d (Conv2D)	(None,				864
leaky_re_lu (LeakyReLU)	(None,	240, 2	40,	32)	0
batch_normalization (BatchNo	(None,	240, 2	40,	32)	128
conv2d_1 (Conv2D)	(None,	240, 2	40,	32)	9216
leaky_re_lu_1 (LeakyReLU)	(None,	240, 2	40,	32)	θ
batch_normalization_1 (Batch	(None,	240, 2	40,	32)	128
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None,	120, 1	20,	32)	θ
conv2d_2 (Conv2D)	(None,	120, 1	20,	64)	18432
leaky_re_lu_2 (LeakyReLU)	(None,	120, 1	20,	64)	0
batch_normalization_2 (Batch	(None,	120, 1	20,	64)	256
conv2d_3 (Conv2D)	(None,	120, 1	20,	64)	36864
leaky_re_lu_3 (LeakyReLU)	(None,	120, 1	20,	64)	θ
batch_normalization_3 (Batch	(None,	120, 1	28,	64)	256
max_pooling2d_1 (MaxPooling2	(None,	60, 66	, 6	4)	В
conv2d_4 (Conv2D)	(None,	60, 60	, 9	6)	55296
leaky_re_lu_4 (LeakyReLU)	(None,	60, 68	, 9	6)	9
batch_normalization_4 (Batch	(None,	60, 66	, 9	6)	384
conv2d_5 (Conv2D)	(None,	60, 66), 9	6)	82944
leaky_re_lu_5 (LeakyReLU)	(None,	60, 60	, 9	6)	0

max_pooling2d_2 (MaxPooling2	(None,	30,	30,	96)	8
conv2d_6 (Conv2D)	(None,	30,	30,	128)	110592
leaky_re_lu_6 (LeakyReLU)	(None,	30,	30.	128)	0
batch_normalization_6 (Batch	(None,	30,	30,	128)	512
conv2d_7 (Conv2D)	(None,	30,	30,	128)	147456
leaky_re_lu_7 (LeakyReLU)	(None,	30,	30,	128)	θ
batch_normalization_7 (Batch	(None,	30,	30,	128)	512
max_pooling2d_3 (MaxPooling2	(None,	15,	15,	128)	8
conv2d_8 (Conv2D)	(None,	15,	15,	256)	294912
leaky_re_lu_8 (LeakyReLU)	(None,	15,	15,	256)	0
batch_normalization_B (Batch	(None,	15,	15,	256)	1924
conv2d_9 (Conv2D)	(None,	15,	15,	256)	589824
leaky_re_lu_9 (LeakyReLU)	(None,	15,	15,	256)	8
batch_normalization_9 (Batch	(None,	15,	15,	256)	1024
max_pooling2d_4 (MaxPooling2	(None,	7,	7, 2	56)	0
conv2d_18 (Conv2D)	(None,	7,	7, 5	12)	1179648
leaky_re_lu_10 (LeakyReLU)	(None,	7,	7, 5	12)	θ
batch_normalization_10 (Batc	(None,	7,	7, 5	12)	2048
conv2d_11 (Conv2D)	(None,	7,	7, 5	12)	2359296
leaky_re_lu_11 (LeakyReLU)	(None,	7,	7, 5	12)	0
		7,			2848

max_pooling2d_5 (MaxPooling2	(None,	3,	3,	512)	θ
conv2d_12 (Conv2D)	(None,	3,	3,	1824)	4718592
leaky_re_lu_12 (LeakyReLU)	(None,	3,	3,	1024)	θ
batch_normalization_12 (Batc	(None,	3,	3,	1024)	4096
conv2d_13 (Conv2D)	(None,	3,	3,	1824)	9437184
leaky_re_lu_13 (LeakyReLU)	(None,	3,	3,	1824)	0
batch_normalization_13 (Batc	(None,	3,	3,	1024)	4096
max_pooling2d_6 (MaxPooling2	(None,	1,	1,	1024)	0
flatten (Flatten)	(None,	10	24)		θ
dense (Dense)	(None,	10	24)		1049606
dropout (Dropout)	(None,	10	24)		0
dense_1 (Dense)	(None,	20)		20500
Total params: 20,128,116					
Trainable params: 20,119,668					
Non-trainable params: 8,448					

Hình 3. Bảng tóm tắt mô hình CNN tự xây dựng

Tiếp theo tác giả sẽ tiến hành xây dựng các hàm tối ưu cho quá trình huấn luyện.

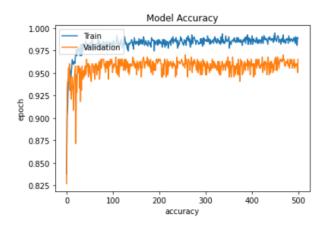
- Optimizer = Adamax: Là một biến thể của Adam dựa trên tiêu chuẩn vô cực.
 Adamax đôi khi vượt trội hơn adam, đặc biệt là trong các mô hình có nhúng.
- Batch_size = 4: Số lượng dữ liệu trong 1
 lần lấy ra để học là 4.
- Epochs = 500: Số lần huấn luyện là 500.
- Loss = mean_squared_error: hàm mất mát sai số toàn phương trung bình được sử dụng phổ biến trong các bài toán nhận diện.
- Metrics = accuracy: Thông số accuracy dùng để đánh giá mô hình.

Các hàm tối ưu và thông số trên đã được tác giả thử nghiệm nhiều lần để tìm ra kết quả tốt nhất cho mô hình Sau khi đã lựa chọn các thông số và hàm tối ưu tác giả tiến hành quá trình huấn luyện.



Hình 4. Quá trình huấn luyên

Trải qua quá trình huấn luyện là 500 lần, tác giả sẽ tiến hành đánh giá chất lượng của mô hình.



Hình 5. Biểu đồ đánh giá độ chính xác mô hình

- Sai số của tập dữ liệu huấn luyện là với 6.0695 độ chính xác là 0.9905.
- Sai số của tập dữ liệu kiểm chứng là
 33.7961 với đô chính xác là 0.9508.

	Huấn luyện	Kiểm chứng
Độ chính xác	99.05	95.08

Có thể nhận thấy sai số của tập dữ liệu huấn luyện và dữ liệu kiểm chứng là khá cao. Nhưng độ chính xác của cả hai tập đều trên 90%. Với sai số cùng với độ chính xác như trên, mô hình sẽ có khả năng dự đoán đúng trên dưới 75%.

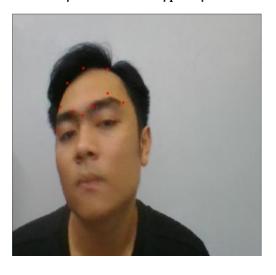
4. KIỂM NGHIỆM MÔ HÌNH

Sau quá trình huấn luyện, tác giả tiến hành kiểm nghiệm và đánh giá trên tập dữ liệu kiểm tra và cả tập dữ liệu thực tế.

Dữ liệu hình ảnh tập kiểm tra



• Dữ liêu hình ảnh tập thực tế



5. MÔ PHỔNG THỜI GIAN THỰC

Ngoài ra mô hình cũng có thể áp dụng cho việc mô phỏng theo thời gian thực:





Nhìn chung, mô hình nhận diện các điểm huyệt đạo ở thời gian thực còn khá tệ một phần do nhiều yếu tố như nhiễu ánh sáng, độ phân giải của camera máy tính và phần cốt yếu là do lượng dữ liệu huấn luyện còn quá

ít, bên cạnh đó mô hình tự xây dựng vẫn chưa thực sự tố. Có thể thấy tỷ lệ nhận diện chính xác nằm ở khoảng 30-40%.

6. ĐÁNH GIÁ VÀ KẾT LUÂN

Tỷ lệ xác định tọa độ các điểm huyệt đạo của mô hình với tập dữ liệu kiểm tra là khá chính xác lên đến 80-90%. Còn tỷ lệ xác định đúng tọa độ các điểm huyệt đạo của mô hình với dữ liệu hình ảnh thực tế bên ngoài là tương đối chính xác khoảng 70-80%. Trừ trường hợp các góc mặt khó, hình ảnh mờ và vị trí góc mặt với số lượng dữ liệu hình ảnh ít dẫn đến việc dự đoán chưa tối ưu và chính xác.

Nhìn chung, mô hình đưa ra kết quả dự đoán là tương đối ổn, chưa có sự chính xác tuyệt đối. Tuy nhiên, với số lượng dữ liệu đầu vào là 1350 tấm ảnh nên khó có thể đòi hỏi mô hình dự đoán với độ chính xác cao. Cần bổ sung thêm nhiều dữ liệu hơn với nhiều góc chụp khác nhau của khuôn mặt để mô hình có thể cải thiện khả năng nhận diện tốt hơn. Đồng thời, nên bổ sung dữ liệu hình ảnh của nhiều người hơn nữa để việc nhận diện huyệt đạo trở nên đa dạng hơn.

Theo nhận định của tác giả mô hình xây dựng chưa thực sự tốt, ngoài việc bổ sung dữ liệu cũng cần cải thiện các thông số, bổ sung các hàm tối ưu, tối ưu hóa các lớp nơ ron và các

thành phần bên trong nhằm cải thiện khả năng dự đoán của mô hình.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Vũ Hữu Tiệp: Machine Learning cơ bản
- [2] Nguyễn Thanh Tuấn, Deep Learning Cơ Bản.
- [3] Chris Albon. 2018, Python Machine Learning Cookbook
- [4] TopDev, Thuật toán CNN Convolution Neural Network, https://topdev.vn/blog/thuattoan-cnn-convolutional-neural-network/