STRING

+ *str char + size int + *copy int

STRING(int,char) constructor

STRING(const STRING&) copy constructor

- STRING(char*,int) constructor - operator+=(STRING&) STRING&

operator=(sminday) sminda
operator=(const STRING&) sTRING&
operator==(const STRING&) bool

- operator>(const STRING&) bool

operator<(const STRING&) booloperator[](int) char

- ~STRING() destructor