

STRING		
<div> <div>+ *str</div> <div>char</div> </div> <div> <div>+ size</div> <div>int</div> </div>		
<div> <div>-</div> <div>STRING(int,char)</div> <div>constructor</div> </div> <div> <div>-</div> <div>STRING(const STRING&)</div> <div>copy constructor</div> </div> <div> <div>-</div> <div>STRING(char*,int)</div> <div>constructor</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator+=(STRING&)</div> <div>STRING&</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator=(const STRING&)</div> <div>STRING&</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator==(const STRING&)</div> <div>bool</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator>(const STRING&)</div> <div>bool</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator<(const STRING&)</div> <div>bool</div> </div> <div> <div>-</div> <div>operator[](int)</div> <div>char</div> </div> <div> <div>-</div> <div>~STRING()</div> <div>destructor</div> </div>		