

```

import java.awt.*;

import java.awt.event.*;

class tik_tak_toe extends Frame implements ActionListener{

    Button[] b= new Button[9];

    tik_tak_toe() {

        setLayout(null);

        int k=0;

        int x=100;

        int y=100;

        for(int i=0;i<3;i++) {

            for(int j=0;j<3;j++) {

                b[k]=new Button("");

                b[k].setSize(50,50);

                b[k].setLocation(x,y);

                add(b[k]);

                b[k].addActionListener(this);

                k++;

                x=x+50;

            }

            x=100;

            y=y+50;

        }

    }

    int c=0;

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {

```

```

Button b1=(Button) e.getSource();

if(c%2==0) {

    b1.setLabel("x");

}else {

    b1.setLabel("0");

}

b1.removeActionListener(this);

c++;

if((b[0].getLabel()=="x" && b[1].getLabel()=="x" && b[2].getLabel()=="x")

    || (b[0].getLabel()=="x" && b[1].getLabel()=="x" && b[2].getLabel()=="x")

    || (b[3].getLabel()=="x" && b[4].getLabel()=="x" && b[5].getLabel()=="x")

    || (b[6].getLabel()=="x" && b[7].getLabel()=="x" && b[8].getLabel()=="x")

    || (b[0].getLabel()=="x" && b[3].getLabel()=="x" && b[6].getLabel()=="x")

    || (b[1].getLabel()=="x" && b[4].getLabel()=="x" && b[7].getLabel()=="x")

    || (b[2].getLabel()=="x" && b[5].getLabel()=="x" && b[8].getLabel()=="x")

    || (b[0].getLabel()=="x" && b[4].getLabel()=="x" && b[8].getLabel()=="x")

    || (b[2].getLabel()=="x" && b[4].getLabel()=="x" && b[6].getLabel()=="x")){

    System.out.println("player 1 is winner");

}

else if

((b[0].getLabel()=="0" && b[1].getLabel()=="0" && b[2].getLabel()=="0")

    || (b[3].getLabel()=="0" && b[4].getLabel()=="0" && b[5].getLabel()=="0")

    || (b[6].getLabel()=="0" && b[7].getLabel()=="0" && b[8].getLabel()=="0")

```

```

        || (b[0].getLabel()=="0" && b[3].getLabel()=="0" && b[6].getLabel()=="0")
        || (b[1].getLabel()=="0" && b[4].getLabel()=="0" && b[7].getLabel()=="0")
        || (b[2].getLabel()=="0" && b[5].getLabel()=="0" && b[8].getLabel()=="0")
        || (b[0].getLabel()=="0" && b[4].getLabel()=="0" && b[8].getLabel()=="0")
        || (b[2].getLabel()=="0" && b[4].getLabel()=="0" && b[6].getLabel()=="0")){

        System.out.println("player 2 is winner");

    }

}

}

public class Tic_tak_toe_game {

    public static void main(String[] args) {

        tik_tak_toe t= new tik_tak_toe();

        t.setVisible(true);

        t.setSize(400,400);

        t.setLocation(100,100);

        t.setBackground(Color.cyan);

        Font f= new Font("Forte",Font.ITALIC,20);

        t.setFont(f);

        t.addWindowListener(new WindowAdapter() {

            public void windowClosing(WindowEvent e) {

                System.exit(0);

            }

        })
    }
}

```

);

}

}