

## Practice Day 1 Solutions

১। তিনটি সংখ্যার যোগফল নির্ণয়ের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট।

অ্যালগরিদম	ফ্লোচার্ট
<p>১। কাজ শুরু</p> <p>২। তিনটি সংখ্যা A, B, এবং C এর মান গ্রহণ</p> <p>৩। A, B এবং C এর যোগফল Sum নির্ণয়। অর্থাৎ <math>Sum = A+B+C</math> নির্ণয়।</p> <p>৪। যোগফল Sum প্রদর্শন করা।</p> <p>৫। কাজ শেষ।</p>	<pre>graph TD; START([START]) --&gt; INPUT[/Input A, B, and C/]; INPUT --&gt; PROCESS[Sum = A + B + C]; PROCESS --&gt; OUTPUT[/Output Sum/]; OUTPUT --&gt; STOP([STOP]);</pre>

## ২। তিনটি সংখ্যার গুনফল নির্ণয়ের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট।

অ্যালগরিদম	ফ্লোচার্ট
<p>১। কাজ শুরু</p> <p>২। তিনটি সংখ্যা A, B, এবং C এর মান গ্রহণ</p> <p>৩। A, B এবং C এর গুনফল Product নির্ণয়। অর্থাৎ <math>\text{Product} = A * B * C</math> নির্ণয়।</p> <p>৪। গুনফল প্রদর্শন করা।</p> <p>৫। কাজ শেষ।</p>	<pre>graph TD; START([START]) --&gt; INPUT[/Input A, B, and C/]; INPUT --&gt; PROCESS[Product = A * B * C]; PROCESS --&gt; OUTPUT[/Output Product/]; OUTPUT --&gt; STOP([STOP]);</pre>

### ৩। চারটি সংখ্যার গড় নির্ণয়ের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট।

<u>অ্যালগরিদম</u>	<u>ফ্লোচার্ট</u>
<p>১। কাজ শুরু।</p> <p>২। চারটি সংখ্যা A, B, C এবং D এর মান গ্রহন।</p> <p>৩। A, B, C এবং D এর গড় নির্ণয়। অর্থাৎ <math>Average = (A+B+C+D) / 4</math> নির্ণয়।</p> <p>৪। গড় প্রদর্শন করা।</p> <p>৫। কাজ শেষ।</p>	<pre>graph TD; START([START]) --&gt; INPUT[/Input A, B, C, and D/]; INPUT --&gt; PROCESS[Average = (A+B+C+D)/4]; PROCESS --&gt; OUTPUT[/Output Average/]; OUTPUT --&gt; STOP([STOP]);</pre>

## ৪। ত্রিভুজের ভূমি ও উচ্চতা হতে এর ক্ষেত্রফল নির্ণয়ের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট।

<u>অ্যালগরিদম</u>	<u>ফ্লোচার্ট</u>
<p>১। কাজ শুরু</p> <p>২। ত্রিভুজের ভিত্তি (base) এবং উচ্চতার (height) মান গ্রহণ।</p> <p>৩। base এবং height এর গুনফলের অর্ধেক নির্ণয়। অর্থাৎ <math>\text{Area} = (\text{base} * \text{height}) / 2</math>;</p> <p>৪। ত্রিভুজের ক্ষেত্রফল Area-এর মান প্রদর্শন করা।</p> <p>৫। কাজ শেষ।</p>	<pre>graph TD; START([START]) --&gt; INPUT[/Input base and height/]; INPUT --&gt; PROCESS[Area = 1/2 base * height]; PROCESS --&gt; OUTPUT[/Output Area/]; OUTPUT --&gt; STOP([STOP]);</pre>

## ৫। আয়তক্ষেত্রের ক্ষেত্রফল নির্ণয়ের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট।

<u>অ্যালগরিদম</u>	<u>ফ্লোচার্ট</u>
<p>১। কাজ শুরু</p> <p>২। আয়তক্ষেত্রের দৈর্ঘ্য (length) এবং প্রস্থের (width) মান গ্রহণ।</p> <p>৩। দৈর্ঘ্য (length) এবং প্রস্থের (width) গুনফল নির্ণয়। অর্থাৎ <math>\text{Area} = \text{length} * \text{width}</math></p> <p>৪। আয়তক্ষেত্রের ক্ষেত্রফল Area-এর মান প্রদর্শন করা।</p> <p>৫। কাজ শেষ।</p>	<pre>graph TD; START([START]) --&gt; INPUT[/Input length and width/]; INPUT --&gt; PROCESS[Area = length * width]; PROCESS --&gt; OUTPUT[/Output Area/]; OUTPUT --&gt; STOP([STOP]);</pre>