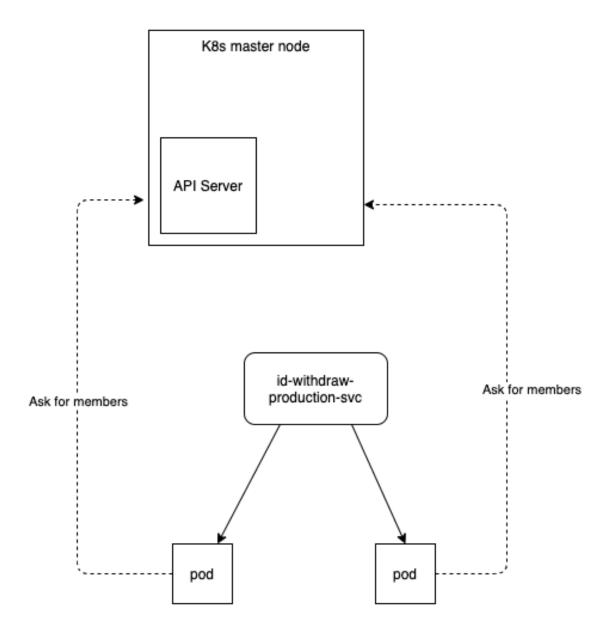
# **Hazecast Adv**

# K8s discovery

### Mô hình triển khai các pods của kubernetes

- Pod : một instance của một service. Tương đương một node trong môi trường vật lí mà ZaloPay đang sử dụng
- Service: một group của những pod.
- VD: Triển khai service withdraw lên môi trường k8s với 5 instance sẽ có:
  - 1 service với tên là: td-withdraw-production
  - 5 pods ứng với 5 instance của service withdraw
- Tại 1 pod sẽ không biết được sự tồn tại của các pods khác
- Service sẽ nắm giữa toàn bộ danh sách của các pods bao gồm thông tin như là: ip, port, ... để khi nhận được request sẽ tiến hành loadbalancing để forward request vào 1 pod.

Cách hazelcast sử dụng k8s discovery



- Khi 1 node join vào cluster thì sẽ gọi lên master để lấy danh sách members của nó
  - API: https://kubernetes.default.svc/api/v1/namespaces/<name-space-name>/endpoints/<service-name>
  - Có 2 thông tin cần cung cấp cho master: name-space-name & service-name
- Sau khi có danh sách members sẽ tiến hành tạo cluster gồm những member đó
- Lưu ý: default thì pod không có quyền gọi lên API master để lấy danh sách members. Mình có thể allow quyền với command sau:
   kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/hazelcast/hazelcast-kubernetes/master/rbac.yaml

# Data loss problem

Mất data do không đủ dữ liệu backup để khôi phục

#### Kịch bản test:

- Gồm có 3 instance và 2 server.
- Server 1 chứ 1 instance

- Server 2 chứ 2 instance
- Tiến hành kill server 2

#### Dữ liệu tại 3 instance như sau:

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)											Now	• Now
Member \$	\$ Entries	\$ Gets	\$ Puts		\$ Sets	Entry Memory	Backups	Backup Memory	Events	<b>‡</b> Hits	\$ Locks	Dirty Entries
127.0.0.1:5701	17	0	0	0	0	10.79 kB	14	8.97 kB	0	34	0	0
127.0.0.1:5702	18	0	0	0	0	11.41 kB	17	10.77 kB	0	36	0	0
127.0.0.1:5703	15	0	0	0	0	9.59 kB	19	12.05 kB	0	30	0	0
TOTAL	50	0	0	0	0	31.79 kB	50	31.79 kB	0	100	0	0

- Total data là : 50
- Đang chạy chế độ backup-count : 1
- Với mỗi 1 primary data sẽ được lưu 1 backup ở máy khác

Tiến hành kill 2 instance 5701 và 5703 ( kill -9 để giả lập trường hợp server shutdown bất ngờ như là: mất mạng, mất điện, lỗi không mong muốn, ...)

Dữ liệu sau khi tiến hành kill 2 instance



■ Chỉ còn lại 31 dữ liệu. Bị mất = 50 -31 = 19 dữ liệu

#### Nhận xét:

- Việc phân chia partition chỉ là hạn chế trường hợp mất dữ liệu chứ không đảm bảo 100%
- Đối với các service của mình cần dữ liệu đảm bảo 100% vì hiện tại không có cơ chế warn-up
- Cách sử dụng hzc của minh hiện tại chỉ dùng để lưu trữ config và share sự thay đổi giữa các instance
- Chủ yếu 99.99% là thao tác read, chỉ write lúc start instance & reload config

# Giai pháp khắc phục: Sử dụng backup-count

"backup-count: This setting backs up map entries to other Hazelcast nodes in the cluster. The default value is 1, which means it backs up to one other node. Setting this to 2 backs up a map entry to two other Hazelcast nodes. The maximum backup count is 6. The backup occurs synchronously, so the backup has priority and will block other operations." - https://docs.hazelcast.com/imdg/latest-dev/data-structures/map.

Demo sử dụng backup count: 6

```
hzc.config

Config hazelCastConf = new Config();
...
mapConfig.setName("default").setBackupCount(6);
...
```

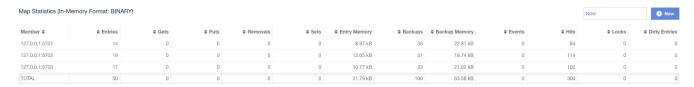
#### Cluster có 1 instance

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)												Now
Member \$	Entries	<b>\$</b> Gets	Puts	Removals	<b>⇒</b> Sets	\$ Entry Memory		Backup Memory	Events			Dirty Entries
127.0.0.1:5701	50	0	0	0	0	31.79 kB	0	0 B	0	0	0	0
TOTAL	50	0	0	0	0	31.79 kB	0	0 B	0	0	0	0

#### Cluster có 2 instances

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)											Now Now	
Member \$	Entries	\$ Gets	\$ Puts	\$ Removals	\$ Sets	\$ Entry Memory	Backups	Backup Memory	Events	\$ Hits	\$ Locks	Dirty Entries
127.0.0.1:5701	24	0	0	0	0	15.29 kB	26	16.50 kB	0	24	0	0
127.0.0.1:5702	26	0	0	0	0	16.50 kB	24	15.29 kB	0	26	0	0
TOTAL	50	0	0	0	0	31.79 kB	50	31.79 kB	0	50	0	0

#### Cluster node có 3 instances



#### Tiến hành kill 2 instances: 5702 & 5703



#### Nhân Xét:

- Khi số lượng backup count tăng lên thì dữ liệu sẽ được đảm bảo không mất
- Nếu ta thiết lập backup count : 6 thì quy luật hoạt động của backup count theo công thức như sau
  - Gọi n là số lượng instance
  - Nếu số lượng instance <= 6 thì số lượng primary data được backup sẽ là: n -1
  - Nếu số lượng instace > 6 thì số lượng primary data được backup sẽ là const = 6

# High performance

#### **Enabling Backup Reads**

- "By default, Hazelcast has one sync backup copy. If backup-count is set to more than 1, then each member will carry both owned entries and backup copies of other members. So for the map.get(key) call, it is possible that the calling member has a backup copy of that key. By default, map.get(key) always reads the value from the actual owner of the key for consistency." https://docs.hazelcast.com/imdg/latest-dev/data-structures/map.html
- "To enable backup reads (read local backup entries), set the value of the read-backup-data property to true. Its default value is false for consistency. Enabling backup reads can improve performance but on the other hand it can cause stale reads while still preserving monotonic-reads property." https://docs.hazelcast.com/imdg/latest-dev/data-structures/map.html

```
hzc.config

Config hazelCastConf = new Config();
....
mapConfig.setName("default").setBackupCount(6).setReadBackupData(true);
....
```

#### **Async Backups**

"Asynchronous backups, on the other hand, do not block operations. They are fire & forget and do not require acknowledgements; the backup operations are performed at some point in time."

```
hzc.config

Config hazelCastConf = new Config();
....
mapConfig.setName("default").setBackupCount(0).setAsyncBackupCount(6)
....
```

#### Near Cache

"Map or Cache entries in Hazelcast are partitioned across the cluster members. Hazelcast clients do not have local data at all. Suppose you read the key k a number of times from a Hazelcast client or k is owned by another member in your cluster. Then each map.get(k) or cache.get(k) will be a remote operation, which creates a lot of network trips. If you have a data structure that is mostly read, then you should consider creating a local Near Cache, so that reads are sped up and less network traffic is created."

# hzc.config ... MapConfig mapConfig = new MapConfig(); mapConfig.setName("default"); NearCacheConfig nearCacheConfig = new NearCacheConfig(); nearCacheConfig.setTimeToLiveSeconds(900); mapConfig.setNearCacheConfig(nearCacheConfig); ...

Sau thực hiện 2 lần map.get(key) với 2 key khác nhau thì cache đã có dữ liệu



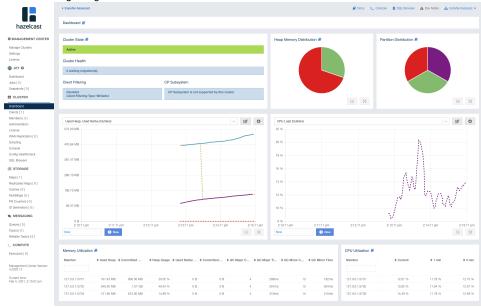
#### Lưu ý:

- "Near Cache works only when you access data via map.get(k) or cache.get(k) methods. Data returned using a predicate is not stored in the Near Cache."
- Vì vậy thao tác đọc tất cả dữ liệu trong map sẽ không sử dụng cache:
  - VD: dataResponse.bankConfigMap = GsonUtils.toJsonString(withdrawDbConfig.getBankConfigMap());

## Hazelcast Monitoring cluster

#### Hazelcast management center

- Sử dụng hazelcast management center để monitor cluster
- Link: https://docs.hazelcast.org/docs/management-center/4.2020.12/manual/html/index.html#managing-clusters
- Các chức năng bao gồm:



#### Hazelcast prometheus TBD

- Hướng tiếp cận: export prometheus với các metrics
  - Heap Memory
  - Partition Distribution
  - Data storage: entries, entries memory, backup, backup memory

# Kết Luận

Các chức năng nên apply khi sử dụng hazelcast của nhóm Transfer

- K8s discovery: để triển khai được hzc trên k8s
- Backup count 0 để không thực hiện đồng bộ backup sync
   Async backup count 6 để tránh mất dữ liệu khi node chết bất thường & không lock các operations khác khi tiến hành sync dữ liệu giữa các
- Enable read back up để giao roud trip khi đọc dữ liệu
- Có cơ chế monitor sử dụng grafana (TBD)