Outrunner

25.06.2022.

Članovi tima:

1. Smolčić Robert, 0036504236, računarstvo

Sadržaj

[1. Pregled Igre 1](#_Toc57313107)

[2. Gameplay i mehanika 2](#_Toc57313108)

[3. Narrative 3](#_Toc57313109)

[4. Levels/Nivoi 3](#_Toc57313110)

[5. Sučelje 4](#_Toc57313111)

[6. AI (Umjetna inteligencija) 5](#_Toc57313112)

[7. Art Lista 6](#_Toc57313113)

[8. Tehničke specifikacije 6](#_Toc57313114)

# Pregled Igre

## Kratki opis igre (koncept)

Outrunner je 2D survival igra u kojoj igrač upravlja demonom koji trčeći pokušava pobjeći od kornjača koje ga grizu ili ih pomoću oružja uništiti

## Sve mogućnost igre

Igra je namijenjena za jednog igrača (singleplayer), koji lika kontrolira pomoću WASD tipaka na tipkovnici ili strelica za kretanje. Igrica ima 2 naleta protivničkih valova, te je cilj eliminirati valove protivnika ili zauvijek bježati.

## Žanr

Igra je survival žanra, jer lik bježanjem mora preživjeti ili oružjem eliminirati sve protivnike.

## Ciljana publika i ciljano tržište

Igra je namijenjena za malo stariju djecu i odrasle.

## Generalni opis dizajna (audio i video)

Igra je jednostavnog dizajna. Radnja igre je smještena na terenu demonskog planeta prikazanog statičnom ljubičastom površinom.

# Gameplay i mehanika

## Detaljni opis strukture igre

Glavni cilj igrača je eliminirati sve valove neprijatelja te ostati živ. Ukoliko lika ugrize kornjača, lik gubi 1 životni poen te nakon 5 ugriza umire. Lik je naoružan oružjem kojime svakog protivnika mora pogoditi dva puta kako bi ga eliminirao.

## Mehanika

Igra je smještena na demonskom planetu di nema sila teže, te se lik može kretati u svim smjerovima.

## Opcije Igre

Nakon što se igra pokrene, igra prestaje samo ukoliko protivnik pobjedi ili izgubi, gdje mu se otvara pobjednička/gubitnička slika te nudi navigacija na početni meni

# Narrative

## Priča

Igra prikazuje demonski svijet u kojemu je cilj da demon svojim oružjem eliminira protivnike i spasi vlastiti život.

## Svijet

Svijet je prikazan kao otvoreni teritorij demonskog svijeta gdje se lik bori protiv kornjača.

## Likovi

Glavni lik – demon

A picture containing text, vector graphics

Description automatically generated

Neprijateljske kornjače:  
A picture containing clipart

Description automatically generated

# Levels/Nivoi

## Popis svih nivoa

Outrunner sadrži samo jedan nivo, jer se izazov igrice nalazi u sve većim naletima protivničkih kornjača kojih u svakom naletu dolazi sve više

# Sučelje

## Vizualno

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Prilikom pokretanja igrice otvara se naslovni meni sa gumbom „Play“ koji pokreće igru.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Ovisno o tome uspije li igrač preći igricu, na kraju se prikazuju pobjednička ili gubitnička poruka uz navigaciju natrag na glavni meni.

A picture containing text

Description automatically generated

## Kontrole – pomoću kojih komandi igrač igra igru?

Lika se kontrolira pomoću tipaka WASD ili strelica na tipkovnici. Također, lijevim klikom miša se ispaljuju projektili iz oružja.

## Audio

Igrica nema audio komponenti.

## Pomoć igraču

S obzirom da igrica koristi vrlo jednostavno i intuitivne kontrole, nema posebnih tutoriala prilikom početka igranja.

# AI (Umjetna inteligencija)

Umjetna inteligencija koja se koristi u igri je automatsko navigiranje neprijateljskih kornjača prema glavnom liku koje ga konstantno prate kroz nivo. Neovisno u kojem se smjeru lik kretao, kornjače mu se pokušavaju približiti i ugristi ga.

# Art Lista

## Art list

Glavni lik – vlastita kreacija

Neprijateljske kornjače – vlastita kreacija

Pozadina i navigacijske slike i izbornici – vlastita kreacija

Oružje i projektili – vlastita kreacija

Animacije – vlastita kreacija

# Tehničke specifikacije

Igra je namijenjena za računala