

# CURRICULUM VITAE EUROPASS

**Nome:** Julio Cesar Fernandes

**Endereço:** Avenida Nosso Senhor Do Bonfim, 272, Centro, Nova Independência - SP, Brasil

**Telefone:** +55 18 99820-1508

**E-mail:** sourcenaomiocc@gmail.com

**LinkedIn:** linkedin.com/in/julio-cesar-fernandes-b69338343

**GitHub:** github.com/sourcenaomiocc-creator

## PERFIL PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Software com especialização em Engenharia de Software e experiência comprovada no desenvolvimento de aplicações web completas. Autor de projetos que demonstram domínio de JavaScript, Firebase, e implementação de boas práticas de segurança (XSS protection, GDPR compliance, autenticação segura).

Experiência em desenvolvimento fullstack com foco em aplicações educativas e sistemas de gestão, incluindo plataformas gamificadas, sistemas de autenticação, sincronização cloud, e interfaces responsivas. Perfil autodidata com capacidade demonstrada de aprendizagem contínua e implementação de soluções técnicas robustas.

Procuo oportunidades em Portugal e Europa para aplicar conhecimentos em desenvolvimento de aplicações web, contribuir para projetos inovadores e continuar a evoluir como profissional em ambientes colaborativos que valorizem qualidade de código e impacto real para utilizadores.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Instrutor de Informática

*Prefeitura Municipal de Nova Independência*

Março 2025 - Presente (10 meses) | Nova Independência, São Paulo, Brasil

#### Principais responsabilidades e realizações:

- Planificação e ministração de cursos de programação e informática para jovens e adultos
- Desenvolvimento de material didático sobre programação (Python, Java, C) e conceitos de desenvolvimento de software
- Ensino de boas práticas de programação, lógica computacional e resolução de problemas
- Acompanhamento individual do progresso dos alunos e adaptação de metodologias de ensino
- Preparação de estudantes para o mercado de trabalho em tecnologia
- Utilização de metodologias ativas de ensino e aprendizagem baseada em projetos

*Competências desenvolvidas: Comunicação técnica, didática, trabalho em equipa, gestão de tempo, adaptabilidade*

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

---

### **Pós-Graduação Lato Sensu em Engenharia de Software**

*Uniamérica*

Março 2025 - Outubro 2025

Principais áreas de estudo: Arquitetura de software, padrões de design, metodologias ágeis, qualidade de software, DevOps

### **Bacharelado em Tecnologia - Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

*Fundec*

Janeiro 2022 - Dezembro 2024

Principais áreas de estudo: Programação orientada a objetos, estruturas de dados, bases de dados, desenvolvimento web, engenharia de software, gestão de projetos

## PROJETOS RELEVANTES

### Sheetflow - Sistema de Gestão de Planilhas Web

Sistema web completo para criação, edição e gestão de planilhas com sincronização em nuvem. Implementa validação automática, templates prontos (vendas, orçamentos, inventário), e partilha com controlo de permissões. Desenvolvido com foco em segurança, substituindo funções perigosas (eval) por motor de fórmulas personalizado.

**Tecnologias:** JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, Firebase (Authentication & Firestore), SheetJS

**Funcionalidades:** Editor interativo, templates pré-configurados, validação de dados (email, datas, números), sistema de permissões (visualizador/editor), sincronização cloud em tempo real, importação/exportação Excel (.xlsx, .csv), histórico de versões

**Segurança:** Eliminação de eval(), sanitização de inputs, regras de segurança Firebase, proteção XSS, gestão de credenciais via variáveis de ambiente

**Link:** [github.com/sourcenaomiocc-creator/Sheetflow](https://github.com/sourcenaomiocc-creator/Sheetflow)

### Matemática Kids - Plataforma Gamificada de Ensino

Plataforma web educativa para ensino de matemática infantil com sistema de gamificação completo. Inclui dashboards separados para alunos e professores, sistema de conquistas, e análise de desempenho individual. Implementa autenticação segura e conformidade com regulamentos de proteção de dados infantis (COPPA/GDPR).

**Tecnologias:** JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, Firebase (Authentication & Firestore NoSQL)

**Funcionalidades:** Autenticação Firebase, dashboards personalizados (estudante/professor), sistema de pontos/XP/níveis/vidas, exercícios temáticos organizados em ilhas de aprendizagem, sistema de medalhas e conquistas, acompanhamento de desempenho individual, estatísticas de turma

**Segurança:** Variáveis de ambiente para credenciais, regras de segurança Firestore, validação server-side, proteção XSS, verificação de idade, rate limiting, conformidade GDPR/COPPA

**Link:** [github.com/sourcenaomiocc-creator/Math](https://github.com/sourcenaomiocc-creator/Math)

### TEA - Jogo Educativo de Alfabetização Infantil

Jogo web interativo para apoio ao processo de alfabetização de crianças através de atividades gamificadas. Sistema com quatro categorias (alfabeto, números, cores, animais), pontuação online e feedback interativo visual e sonoro.

**Tecnologias:** JavaScript, HTML5, CSS3, Firebase Firestore

**Funcionalidades:** Quatro tipos de jogos educativos, sistema de pontuação, placar de classificação online, feedback interativo (visual e áudio), interface adaptada para crianças, design responsivo

**Link:** [github.com/sourcenaomiocc-creator/Tea](https://github.com/sourcenaomiocc-creator/Tea)

### Uplift - Website Institucional Responsivo

Site institucional/marketing com design moderno e totalmente responsivo, desenvolvido com tecnologias web nativas. Estrutura multi-página com navegação otimizada para dispositivos móveis.

**Tecnologias:** HTML5, CSS3, JavaScript

**Funcionalidades:** Design responsivo (mobile-first), menu hamburger para dispositivos móveis, estrutura multi-página (home, sobre, recursos, contacto, download), animações CSS3, navegação fluida

**Link:** [github.com/sourcenaomiocc-creator/Uplift](https://github.com/sourcenaomiocc-creator/Uplift)

## COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

---

### Linguagens de Programação:

- JavaScript (ES6+) - nível avançado
- Python - nível avançado
- Java - nível avançado
- C - nível intermédio
- HTML5 & CSS3
- SQL

### Frameworks e Bibliotecas:

- Django / Flask (Python web frameworks)
- Spring (Java framework)
- SheetJS (processamento de ficheiros Excel)
- Vanilla JavaScript (desenvolvimento sem frameworks)

### Bases de Dados e Cloud:

- Relacionais: MySQL, PostgreSQL, SQL Server
- NoSQL: MongoDB, Firebase Firestore
- Firebase Authentication
- Firebase Hosting

### Sistemas Operativos:

- Windows
- Linux

### Ferramentas de Desenvolvimento:

- Controlo de versão: Git, GitHub, GitLab
- Containerização: Docker
- Cloud Computing: AWS, Azure
- IDEs: IntelliJ IDEA, PyCharm, Visual Studio Code, Eclipse

### Metodologias e Práticas:

- Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban)
- Desenvolvimento orientado a testes (TDD)
- Integração contínua / Entrega contínua (CI/CD)
- Clean Code e SOLID principles
- Design Patterns

### Segurança e Boas Práticas:

- Proteção contra XSS (Cross-Site Scripting)
- Sanitização e validação de inputs
- Gestão segura de credenciais
- Firebase Security Rules
- Rate limiting e controlo de acessos
- Conformidade GDPR/COPPA

## COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

---

**Português:** Língua materna

**Inglês:** Nível básico (A2)

- Compreensão escrita: A2
- Expressão escrita: A2
- Compreensão oral: A1
- Expressão oral: A1

## COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS

---

- Capacidade de aprendizagem autónoma e contínua
- Comunicação técnica e didática
- Trabalho em equipa e colaboração
- Resolução de problemas complexos
- Gestão de tempo e organização
- Adaptabilidade a novas tecnologias
- Pensamento analítico e crítico
- Orientação para resultados

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

---

- **Disponibilidade:** Imediata para relocação para Portugal/Europa
- **Autorização de trabalho:** Disponível para processos de visto de trabalho
- **Mobilidade:** Disponível para deslocações

---

Autorizo o tratamento dos meus dados pessoais para fins de recrutamento, de acordo com o Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados (RGPD).

**Janeiro 2026**