

Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования  
Университет ИТМО  
**Факультет программной инженерии**

**Лабораторная работа №1**  
**Курса «Веб-программирование»**

Вариант 14110

Выполнил:  
**Клименко Кирилл Владимирович**  
Группа: **P3214**

Преподаватель:  
**Исаев Александр Сергеевич**

**г. Санкт-Петербург**

2021 г

## Задание:

### Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

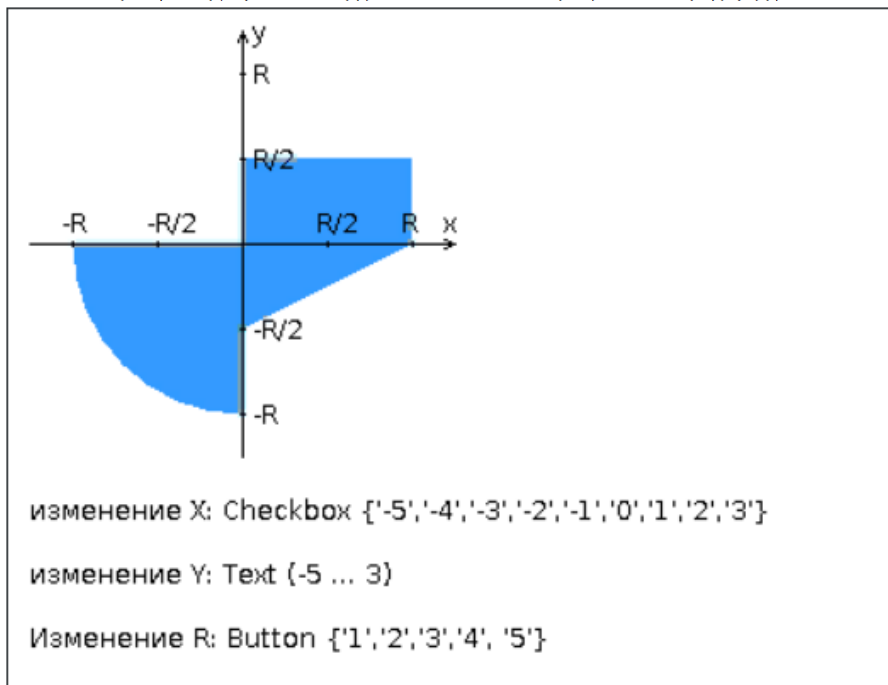
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр  $R$  и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

**Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:**

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов потомств, селекторов классов, селекторов элементов, селекторов псевдоэлементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



### Исходный код:

[https://github.com/souress/web\\_lab1](https://github.com/souress/web_lab1)

### Вывод:

Выполняя данную лабораторную работу, ознакомился с написанием страниц на языке разметки HTML, такими языками программирования как JavaScript и PHP, научился выполнять скрипты JS посредством AJAX-запросов написанных на jQuery.