

OpenCV 없이 Python으로 구현한 영상처리

[Intel] 엡지 AI SW 아카데미 - 절차지향 프로그래밍

신나라



개발 환경

- 운영체제 : Windows 11
- 언어 : Python
- IDE : PyCharm

구현 기능

- 화소점 처리 (14개)
- 기하학 처리 (9개)
- 히스토그램 처리 (9개)
- 경계선 검출 (12개)

특징

- C언어와 구현한 것과 다르게 깔끔한 **GUI**를 생성함으로써 시각 효과 높임
- 보통의 프로그램처럼 **마우스**로 메뉴 선택 가능

발전 방향

- **C++**로도 이와 같은 프로그램을 구현하고자 함