



Contact

antoine.martin885@gmail.com

Toulouse, France

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

Compétences

Programmation 3D (C++ / C#)

Moteurs de jeux (Unity / Unreal Engine)

Réalité virtuelle (VR / MR)

Conception 3D (Blender / Maya)

Conception d'application

Electronique (Arduino)

Audio design (Wwise / FMod)

Gestion de projet

Langues

Français 100%

Anglais 100%

Allemand 25%

Espagnol 25%

Japonais 10%

Antoine Martin

INGÉNIEUR INFORMATIQUE ET MULTIMÉDIA

A propos

Récemment diplômé en **ingénierie informatique et multimédia** au CNAM ENJMIN, je suis passionné par le développement 3D, la réalité virtuelle et la création d'expériences immersives. Avec **plus de 4 ans d'expérience professionnelle**, j'ai eu l'occasion de travailler sur des projets variés en **programmation 3D**, **synthèse d'image**, **simulation** et **développement interactif**.

Expérience

Concepteur VR / MR – Alternance

2022 - 2025 AIRBUS | Toulouse, France

Conception et développement d'expériences immersives en réalité virtuelle (VR) et réalité mixte (MR) sous Unity, Unreal Engine et Unigine.

Développeur MR – Stage

2024 AIRBUS Helicopters | Donauwörth, Allemagne

Implémentation de la réalité mixte (MR) dans un logiciel interne basé sur un moteur 3D. Création d'une expérience immersive avec un simulateur d'hélicoptère.

Développeur Unity – CDD

2021 - 2022 Studio Nyx | Angoulême, France

Participation au développement d'un moteur de simulation aéromaritime sous Unity.

Développeur – Stage + CDD

2021 Aurora Game Studio | Angoulême, France

Développement d'API Java, C++ et C# pour une application Unity.

Formation

(2022 - 2025) Diplome d'ingénieur

Le CNAM ENJMIN | Angoulême, France

Diplôme en alternance d'ingénieur en informatique et multimédia avec l'Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques (ENJMIN).

(2019 - 2021) DUT Informatique

La Rochelle Université | La Rochelle, France

Apprentissage de l'algorithmie, de la programmation orientée objet et de la conception d'applications informatiques.