LI4

**Requisitos**

Processo que é estabelecido pelos serviços que o cliente requere do sistema. Os requisitos são descrições dos serviços e operações que o sistema possui. Têm de ser traduzidos de forma “matemática” - programável.

Requisitos de utilização – frases em linguagem natural. Diagrama com os serviços que o sistema fornece e as suas operações. Escrito para os clientes.

Requisitos do sistema – descrições detalhadas de funções do sistema, serviços e operações. Define o que deve ser implementado.

Requisitos funcionais:

Tudo o que é mapeado para o código do programa, ou seja, algo que o programa faz e não consequências após alterações. Como o sistema deve reagir a inputs particulares e como o sistema se deve comportar. Todas as funcionalidades que são aplicadas no código.

Requisitos não funcionais:

Restrições nos serviços, horário (hora fim e hora inicio), restrições no desenvolvimento de um processo, standards. Alguém tem de aplicar restrições. Não é feito pelo programa

Requisitos de domínio

Capítulo 3 – tomar decisões importantes!!

Definição estrutural do nosso SS envolve a recorrência dos Use cases. Devemos apoiar-nos sobre diagramas de componentes (complementar com um diagrama de domínio???). Esclarecer questões teóricas de aplicação. Temos de documentar o diagrama, explica-lo. Com a semântica do UML.

Comportamental: diagramas de sequência, diagrama use case. Apenas servem para especificar os diferentes comportamentos que o nosso software vai ter. Utilizar diagramas que possam inferir os comportamentos do sistema

Capítulo 5

Perspectiva externa onde modelamos o contexto ou o ambiente do sistema.

Interações entre o utilizador e o sistema (mockups?)

O stor não quer imagens seguidas sem explicações intermediárias, duas seguidas no máximo.

Uso de modelos gráficos

Facilita a discussão sobre a existência ou futuro sistema pretendido. Modelos incorretos ou incompletos são ok no sentido em que servem para discussão. Devem ter uma representação precisa, no entando não precisa de estar completa, ou seja, a especificação dos use cases não precisa de estar completamente detalhada ou especificada nas imagens. São a transformação abstrata dos use cases ??

Diagramas:

- de componentes;

- de domínio;

- use cases;

- de sequência; devemos utilizar no nosso trabalho (onde não sei muito bem); interação entre os utilizadores e o sistema.

- de atividades

Diagrama de atividades ou de sequencia? Ou utilizamos um ou outro.

A nota 20 é obtida se os conhecimentos forem todos aplicados, o trabalho estiver consistente e coerente.

Só vamos ter 2 atores, o utilizador e o sistema.

Temos sempre de explicar como é que cada diagrama foi construído (se este envolver ações dependentes umas das outras – diagramas de sequencias). Nas apresentações temos de dizer para que servem os diagramas e o que especificam!!

UTILIZAR TERMINOLOGIA CORRETA!! DE ACORDO COM OS SLIDES E OS LIVROS!!