|  |  |
| --- | --- |
| **RELATÓRIO MENSAL** | |
| **Mês: Fevereiro** |  |
| **Nome do Estagiário: Hirohito Pereira Gonçalves** | **R.A.: 2011000223** |
| **Local do Estágio: Católica do Tocantins - FACTO** | **Área:** |

**ESTUDO DE USABILIDADE DE INTERFACE PARA UM SISTEMA DE BUSCA DE SERVIÇOS**

Antes de declarar um software pronto para uso, é importante saber se ele apóia adequadamente os usuários, nas suas tarefas e no ambiente em que será utilizado. Assim, como testes de funcionalidade são necessários para se verificar a robustez da implementação, a avaliação de interface é necessária para se analisar a qualidade de uso de um software. Quanto mais cedo forem encontrados os problemas de interação ou de interface, menor o custo de se consertá-los.

Alguns dos principais objetivos de se realizar avaliação de sistemas interativos são:

* Identificar as necessidades de usuários ou verificar o entendimento dos projetistas sobre estas necessidades.
* Identificar problemas de interação ou de interface.
* Investigar como uma interface afeta a forma de trabalhar dos usuários.
* Comparar alternativas de projeto de interface.
* Alcançar objetivos quantificáveis em métricas de usabilidade.
* Verificar conformidade com um padrão ou conjunto de heurísticas.

Os métodos de avaliação de interfaces diferem entre si em vários aspectos. É preciso entender as diferentes características de cada método, para se definir qual deles é o mais apropriado para se avaliar a interface de um software.

O mesmo pode ser feito durante diferentes etapas do ciclo de desenvolvimento do software. Existe as avaliações formativas que são aquelas que são feitas durante o processo de design, antes de o sistema estar terminado, e muitas vezes antes de uma linha de código sequer ser escrita. E também as avaliações que são feitas em produtos já terminados que são chamadas de avaliações somativas. Normalmente, enquanto as avaliações formativas têm por objetivo melhorar a qualidade do sistema, tornando-o mais usável para o usuário, as avaliações somativas buscam verificar a existência de determinados aspectos no sistema desenvolvido, como por exemplo a sua conformidade com um padrão estabelecido.

Alguns benefícios relacionados a utilização de padrões de interfaces:

* Garante a consistência em uma família de produtos.
* Contém um repositório de diretrizes e padrões.
* Pode ser uma ferramenta para o treinamento de novos desenvolvedores que terá um guia como fonte de consulta.
* Facilita o trabalho em conjunto de grupos.
* Redução de erros.
* Aumento da confiança.
* Aumento da eficiência.
* Redução da resistência à nova tecnologia.

Seguindo o cronograma definido para o projeto, no mês de fevereiro foram estudadas algumas formas de avaliação e padronização de interfaces. Também é importante ressaltar as vantagens de ser utilizar a mesma.

**PARECER DO ORIENTADOR DE ESTÁGIO/TCC:**

Observações:

Data: \_\_\_\_/ \_\_\_\_/\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientador Estágio/TCC