

WESLEY GOMES DA SILVA

**MODELAGEM DO BANCO DE DADOS PARA O SISTEMA BUSCA DE SERVIÇOS**

Palmas – TO

2014

Wesley Gomes da Silva

**MODELAGEM DO BANCO DE DADOS PARA O SISTEMA BUSCA DE SERVIÇOS**

Projeto apresentado como requisito parcial para aprovação na disciplina de Estágio Supervisionado II do Curso de Sistemas de Informação, da Faculdade Católica do Tocantins (FACTO), sob a orientação do professor M. Sc. **Marco Antônio Firmino de Sousa.**

Palmas – TO

2014

**AGRADECIMENTOS**

Agradeço primeiramente a Deus o meu grande guia, por ter me abençoado com a chance de cursar em uma grande faculdade como a CATOLICA DO TOCANTINS - FACTO e ter recebido subsídios tão ricos durante essa jornada.

Ao professor Marco Antônio Firmino de Sousa pela orientação e motivação para realização deste trabalho, e por exercer tão bem o dom de repassar seus conhecimentos além de ser uma referência aos alunos.

Agradeço em especial a minha família, pai, mãe e irmã, por estar ao meu lado na busca por este sonho e também aos meus amigos que souberam conviver e respeitar ainda que nem sempre compartilhássemos as mesmas idéias. E por tudo, a saudade há de ficar.

Aos meus professores que durante esse tempo que passou transmitiram não só conhecimento teórico, mas lições de vida me engrandecendo como pessoa e profissional

A todos, agradeço por tudo e muito obrigado!

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 9](#_Toc386903412)

[1.1. OBJETIVOS 10](#_Toc386903413)

[1.1.1 Objetivo Geral 10](#_Toc386903414)

[1.1.2 Objetivos Específicos 10](#_Toc386903415)

[1.2 JUSTIFICATIVA 11](#_Toc386903416)

[1.3 MOTIVAÇÃO 11](#_Toc386903417)

[1.4 METODOLÓGICA CIENTÍFICA 11](#_Toc386903418)

[2 REFERENCIAL TEÓRICO 12](#_Toc386903419)

[2.1 MINERAÇÃO DE DADOS 12](#_Toc386903420)

[2.2 BANCO DE DADOS 14](#_Toc386903421)

[2.3 TRABALHOS RELACIONADOS 17](#_Toc386903422)

[2.4 REQUISITOS FUNCIONAIS 20](#_Toc386903423)

[2.5 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS 24](#_Toc386903424)

[3 desenvolvimento 30](#_Toc386903425)

[3.1 Implementação do banco de dados 30](#_Toc386903426)

[3.2 Dicionário de dados 31](#_Toc386903427)

[3.3 Modelagem uml 31](#_Toc386903428)

[4 CONSIDERAÇÕES FINAIS 32](#_Toc386903429)

[5 Referência 33](#_Toc386903430)

**ÍNDICE DE FIGURAS**

Figura 1 - Etapas que compõem o processo de KDD 11

Figura 2 - Interface web do GetNinjas 13

Figura 3 - Interface web do Recomind.net 14

**ÍNDICE DE TABELAS**

Tabela 1 – Requisitos Funcionais 17

Tablea 2 - Requisitos não-funcionais de Segurança 19

Tabela 3 – Requisitos não-funcionais de Performance 19

Tabela 4 – Requisitos não-funcionais de Usabilidade 20

Tabela 5 – Requisitos não-funcionais de Manutenabilidade 20

Tabela 6 – Requisitos não-funcionais de Documentação 21

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS**

IBGE - Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística

PIB - Produto interno bruto

CEO - Chief Executive Officer

SBC - Sociedade Brasileira de Computação

SQL - Structured Query Language

KDD - Knowledge Discovery in Databases

SGBD - Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados

ER – Entidade Relacionamento

**RESUMO**

Este trabalho apresenta o projeto para o banco de dados destinado ao sistema “Busca de Serviços”, onde pretendemos reunir em um mesmo espaço, profissionais liberais como: advogados, programadores, médicos, músicos, designers, confeiteiros, mecânicos, terapeutas etc. Oferecendo aos usuários informações e localização de um prestador de serviços mais próximo. Através do projeto proposto, os usuários poderão ter acesso a recursos e dados informativos, possibilitando a contratação de um melhor serviço diminuindo o tempo de espera dos clientes.

**Palavra-chave: Busca de serviços, Mineração de dados, Banco de dados.**

# INTRODUÇÃO

As famosas páginas amarelas ajudaram muita gente a encontrar os mais diversos serviços no passado, de pintores e eletricistas a professores particulares e detetives. Hoje quem cumpre esse papel é a internet. Mas como saber se os serviços anunciados são mesmo confiáveis ou de qualidade?

Pensando em resolver este problema, este trabalho descreve o desenvolvimento de uma ferramenta que ajuda o consumidor na hora de encontrar e avaliar diferentes serviços sistematizando todo um processo de contratação de um profissional.

O desafio de inovar em serviços seja nas empresas que os prestam (seguradoras, empresas de tecnologia da informação, laboratórios de análises clínicas, escolas, circos); seja em uma indústria que faz pós-venda ou na oferta de serviços complementares a produtos, a realidade é que a renda gerada em serviços há muito superou a dos produtos em uma economia como a brasileira. Segundo o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística - IBGE, em 2012, a atividade de serviços respondeu por 68,5% do Produto Interno Bruto - PIB e proporcionou mais de 78% dos empregos formais do país.

O objetivo do sistema “Busca de Serviços” é ser uma *marketplace* para prestadores de serviços, que facilite a vida de quem está procurando profissionais de qualidade e bons preços e satisfazer uma determinada necessidade ou desejo de um cliente, poupando tempo na contração de um serviço.

Newell e Simon (1976) apud LUGER, GEORGE F. (2004). Sustentam que a atividade inteligente, quer seja humana ou de uma máquina, é alcançada pelo uso de:

* Padrões simbólicos para representar aspectos significativos de um domínio de problema;
* Operações sobre estes padrões para gerar soluções potenciais dos problemas;
* Busca para selecionar uma solução entre estas possibilidades;

A hipótese do sistema simbólico físico implicitamente distingue os padrões formados por um arranjo de símbolos e o meio usado para implementá-los. Se a inteligência advém apenas da estrutura de um sistema simbólico, então qualquer meio que implemente com sucesso os padrões e os processos corretos alcançará a inteligência, independentemente de ele ser composto por neurônios, circuitos lógicos ou blocos de montar. De acordo com a tese de Church-Turing (Machtey e Young, 1979), os computadores são capazes de implementar qualquer processo simbólico efetivamente descrito.

A principal finalidade dessa aplicação é executar funções que, caso um ser humano fosse executar, seriam consideradas inteligentes.

Podemos pensar em algumas características básicas desse sistema, como a capacidade de raciocínio (aplicar regras lógicas a um conjunto de dados disponíveis para chegar a uma conclusão), aprendizagem (aprender com os erros e acertos de forma que futuramente possa agir de maneira mais eficaz), reconhecer padrões (padrões de comportamento) e inferência (capacidade de conseguir aplicar o raciocínio nas situações do nosso cotidiano).

# OBJETIVOS

# Objetivo Geral

O objetivo principal desse trabalho é modelar o banco de dados para a aplicação de busca de serviços. Este sistema deverá ser capaz de reter informações de clientes solicitantes de serviços, empresas prestadoras de serviços de forma que possa armazenar e resgatar conhecimento intrínseco ao contexto da aplicação.

# Objetivos Específicos

* Realizar um estudo de tecnologias necessárias.
* Realizar um estudo sobre o processo de desenvolvimento do banco de dados como capacidade de armazenar conhecimento.
* Desenvolver com praticidade e desempenho o banco de dados que será utilizado pelo sistema de “Busca de Serviços”.

# JUSTIFICATIVA

A necessidade de aplicações inteligentes que nos forneça informações precisa, rápida e fácil é indispensável, com a gestão do tempo cada vez mais difícil, a criação ou melhoramento de ferramentas que nos auxiliem no meio pessoal ou profissional faz se necessária.

# MOTIVAÇÃO

Melhorar a vida das pessoas com o auxílio da tecnologia, tornando mais fácil a contratação de um serviço, como por exemplo: localização do prestador de serviço mais próximo, visualização de comentários referente ao serviço prestado, auxilio na pesquisa do serviço. Enfim uma ferramenta que auxiliem na vida das pessoas dispondo de informações úteis e inteligentes de maneira fácil e rápida.

# METODOLÓGICA CIENTÍFICA

Desenvolver metodologia cientifica

# REFERENCIAL TEÓRICO

Este capítulo apresenta os principais conceitos estudados para o desenvolvimento do trabalho proposto como: mineração de dados e banco de dados. É feito uma descrição sobre algumas aplicações de mesmo contexto para mostrar o diferencial do sistema desenvolvido.

# MINERAÇÃO DE DADOS

A área de mineração de dados (Data Mining) surgiu no final da década de oitenta, e focaliza a extração de conhecimento a partir de grandes volumes de dados usando computador.

Na literatura podem ser encontradas diversas características da área, de acordo com Zhou (2003) apud REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA (2003), o autor evidencia a caracterização de três perspectivas da área:

1 - Sobre a perspectiva de Banco de Dados, a mineração de dados é "o processo de descoberta de conhecimento interessante em grandes quantidades de dados armazenados em Bases de Dados, *Data Warehouses* ou outros repositórios de dados";

2 - Sobre a perspectiva da área de Aprendizado de Máquina é caracterizada como a "extração de conhecimento implícito, previamente desconhecido e potencialmente útil a partir de dados";

3 - Sobre a perspectiva de área de Estatística é "a análise de conjuntos de dados supervisionados, normalmente em grandes quantidades, para encontrar relacionamentos inesperados e resumir os dados em novas formas que são compreensíveis e úteis para o proprietário dos dados".

Na literatura existe atualmente opiniões divergentes a respeito dos termos Mineração de Dados e KDD (Knowledge Discovery in Databases). De acordo com W. Frawley (1992) apud REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA (2003), KDD é a "extração de conhecimento previamente desconhecida, implícita e potencialmente útil, a partir de dados". Existem autores que consideram os termos sinônimos artigo (Fayyad, Piatesky-Shapiro, & Smyth 1996b; Mitchell 1999; Wei 2003) apud REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA (2003), enquanto outros consideram a Mineração de Dados apenas um dos passos do processo de KDD, embora seja o passo principal de todo o processo (S. Mitra 2002; I. Sarafis 2002) apud REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA (2003).

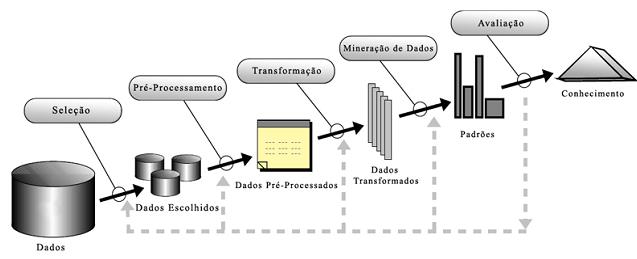


Figura 1 – Etapas que compõem o processo de KDD.

De acordo com Figura **1**, podem se dividir as etapas do KDD da seguinte forma:

* Seleção: é a etapa de agrupamento(organizado) dos dados;
* Pré-processamento: neste momento os dados passam por uma adequação. Ao final do processo, devem possuir o formato correto e não apresentar duplicidade, entre outras características;
* Transformação: é a etapa de armazenamento dos dados de forma a facilitar o uso das técnicas de Data Mining;
* Mineração de Dados: é a principal atividade do conhecimento, aplicando, para este fim, algoritmos de descoberta de padrões;
* Interpretação e avaliação: esta fase consiste em interpretar os dados gerados e verificar se possuem alguma validade para o problema proposto.

# BANCO DE DADOS

Os bancos de dados e a sua tecnologia estão provocando um grande impacto no crescimento do uso de computadores. É importante é vital destacar seu papel em quase todas as áreas em que os computadores são utilizados, incluindo negócios, comércio eletrônico, engenharia, medicina, direito, educação e as ciências da informação.

Para (RAMEZ e NAVATHE, 2005), um SGBD é um conjunto de programas de computador que permite aos usuários criar e controlar um banco de dados. Portando, o SGBD, é um sistema de software com propósito geral que busca facilitar o processo de definição, construção, manipulação e distribuição de dados para vários usuários e aplicativos.

Mas para atender às diversas necessidades do mercado e pesquisas, existem SGBDs com propósitos bem definidos, como para banco de dados espaciais, temporais, multimídias, de tempo real entre outros.

O processo de projeto de banco de dados pode conter algumas fases. Uma dessas fases mais importantes é a modelagem conceitual de banco de dados, pois é nessa fase que se procura elaborar uma visão integrada de todos os dados e processos de uma organização, totalmente independente do sistema computacional que será utilizado para solucionar os problemas dessa organização.

Um modelo de dados conceitual de alto nível bastante popular, o modelo Entidade- Relacionamento - ER, pode ser usado na fase de modelagem conceitual para modelar as estruturas e restrições de um banco de dados.

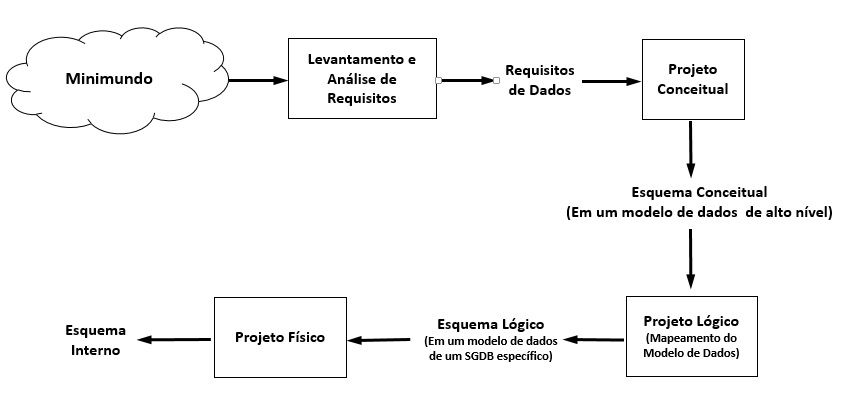


Figura 2 – Diagrama simplificado das fases do projeto de um banco de dados (RAMEZ e NAVATHE, 2005).

Os passos do processo mostrado na Figura **2**, são detalhados a seguir:

* O primeiro passo é o levantamento e análise de requisitos. Durante essa fase, o projetista entrevista os possíveis usuários do banco de dados para entender e documentar seus requisitos de dados. O resultado dessa fase é o registro preciso e mais completo possível dos requisitos do usuário.
* Depois que os requisitos foram levantados e analisados, o próximo passo é criar um esquema conceitual para o banco de dados usando um modelo de dados conceitual (ou de alto nível). Essa fase é chamada projeto conceitual. O esquema conceitual é uma descrição dos requisitos de dados dos usuários, expressos através de conceitos fornecidos pelo modelo de dados de alto nível. Esses conceitos não incluem detalhes de implementação em computador, portanto, normalmente, eles são mais fáceis de serem compreendidos e podem ser utilizados na comunicação com os usuários não-técnicos. O esquema conceitual de alto nível também pode ser usado como uma referência para assegurar que todos os requisitos de dados do usuário sejam atendidos. Essa abordagem permite que os projetistas de banco de dados se concentrem na especificação das propriedades do dado, sem se preocupar com os detalhes de armazenamento.
* A próxima fase é a implementação real do banco de dados usando um SGBD comercial. A grande maioria dos SGBDs comerciais atuais usa modelo de dados de implementação (modelo relacional ou modelo de banco de dados objeto-relacional) de maneira que o esquema conceitual seja transformado de um modelo de dados de alto nível em um modelo de dados de implementação. Essa fase é definida como projeto lógico.
* O último passo é a fase do projeto físico, durante a qual são definidas as estruturas de armazenamento interno, índices, caminhos de acesso e organização de arquivo para os arquivos do banco de dados.

# TRABALHOS RELACIONADOS

A lista seguinte descreve sistemas relacionados ao mesmo contexto da aplicação proposta:

* **GetNinjas:** No ar desde maio de 2011, nele e possível encontrar profissionais de diferentes ramos. O sistema lucra com uma porcentagem de cada contrato fechado.
* **Iguanafix:** Acesso a todos os detalhes de profissionais liberais ou empresas. Propostas de orçamentos em menos de 24 horas e possibilidade de comparações de preços.
* **Recomind.net:** O Recomind busca facilitar a contratação de profissionais como faxineiras, pedreiros, eletricistas, mecânicos, médicos e cabeleireiras. A aplicação funciona como um caderno de endereços e telefones com características de rede social.
* **Bougue:** O objetivo é fornecer informações para que os usuários que precisam contratar um serviço possam, por exemplo, comparar propostas. Além das propostas, o usuário pode receber também opiniões de quem já usou os serviços do prestador.
* **ClickARQ:** Um site de concorrência criativa em decoração, arquitetura e design de interiores, ajuda a usuários encontrarem arquitetos. Os clientes solicitam projetos de design de interiores e decoração, e arquitetos e designers enviam suas propostas.

Abaixo dois dos sistemas citados com requisitos mais detalhados, os parâmetros de escolha para uma análise mais aprofundada foram: quantidades de usuários ativos, organização de informações, interface intuitiva, plataformas suportadas e prêmios conquistados.

* + 1. GetNinjas

GetNinjas aplicação web, disponibiliza uma plataforma simples e amigável para que pessoas com habilidade de realizar um serviço específico consigam oferecer seu trabalho para o público em geral e, em contrapartida, para que público possa encontrar de maneira rápida, prática e conveniente os serviços que gostaria, é possível encontrar profissionais de diferentes ramos, como fotógrafos, babás, assistentes técnicos e diaristas, fornece informações de acordo com sua região, os prestadores de serviço anunciam gratuitamente no portal, que, em compensação, ficam com uma porcentagem de cada contrato fechado. Até a elaboração desse trabalho, segundo Eduardo L’Hotellier, Chief Executive Officer - CEO do GetNinjas, a plataforma reúne mais de 40 mil profissionais cadastrados em 4.000 cidades brasileiras e movimentou cerca R$ 8 milhões em negócios para os profissionais desde seu lançamento, o site recebe uma média de 1.000 orçamentos por dia. Só no Estado de São Paulo, por exemplo, são aproximadamente 10 mil orçamentos por mês. Conquistou prêmios como Startup do ano de 2012 promovido pela TheNextWeb Startup e o reconhecimento do Jornal americano The New Work Times em 2011. Sua interface gráfica está observada na Figura **2.**



Figura 2. Interface web do GetNinjas (GETNINJAS - 2011).

* + 1. Recomind.net

Recomind.net aplicação web, apresenta produtos e serviços baseado nas indicações da rede de contatos do usuário, conta com a integração com o facebook, através dele o usuário tem um espaço para preencher as informações sobre o profissional ou serviço que procura. A partir disso, a requisição ficará listada para que outros usuários possam respondê-la. Além disso, o usuário terá a opção de postar as informações no mural do facebook, para que seus amigos possam indicar um prestador de serviço que se adeque as suas necessidades.

Um serviço Multiplataforma roda em tablets, smartphones Android, Iphone e computadores. Um dos vencedores da edição 2011 do Desafio Buscapé: Sua Ideia Vale Um Milhão. O concurso premiou a startup com um investimento de R$ 300 mil, atualmente a aplicação pertence ao grupo Buscapé company. A figura **3** apresenta sua interface gráfica.



Figura 3. Interface web do Recomind.net (RECOMIND.NET - 2011).

# REQUISITOS FUNCIONAIS

Segundo Somerville (2011, p. 59), requisitos funcionais são declarações de funções que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e como deve se comportar em determinadas situações. Com isso, abaixo uma tabela contendo todos os requisitos funcionais dos sistemas relacionados e do sistema proposto.

Tabela 1 – Requisitos Funcionais

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RFC0001 | Cadastrar Usuário | X | X | X | X | X | X |
| RFC0002 | Cadastrar Serviço | X | X | X | X | X | X |
| RFC0003 | Cadastrar Empresa | - | - | X | - | - | - |
| RFC0004 | Buscar Serviço | X | X | X | X | X | X |
| RFC0005 | Alterar Perfil de Usuário | X | X | X | X | X | X |
| RFC0006 | Alterar Perfil de Serviço Prestado | X | X | X | X | X | X |
| RFC0007 | Remover Usuário | X | X | X | X | X | X |
| RFC0008 | Remover Serviço | X | X | X | X | X | X |
| RFC0009 | Localização do Prestador de Serviço mais próximo. | X | - | - | X | - | - |
| RFC0010 | Avaliação do Serviço Prestado | X | X | X | X | X | X |
| RFC00011 | Suporte a Dúvidas | X | X | X | X | X | X |
| RFC00012 | Autenticação com Facebook | X | X | X | X | X | - |
| RFC00013 | Gamificação de Avaliação | X | X | X | X | X | - |

Para um melhor entendimento da Tabela **1**, é feito uma descrição mais detalhada dos requisitos funcionais:

* **RFC0001 - Cadastrar Usuário**: Requisito responsável por cadastrar todos os usuários que solicitem e/ou que pretendem ofertar algum tipo de serviço, essa condição é utilizada em todos os sistemas abordados.
* **RFC0002 - Cadastrar Serviço**: Requisito responsável por cadastrar todo o tipo de serviço prestado no sistema como: pedreiro, eletricista, diarista, etc, este quesito é adotado por todos os sistemas levantados, entretanto para o sistema Iguanafix e necessário primeiro a execução do requisito RFC0003.
* **RFC0003 - Cadastrar Empresa**: Requisito responsável por cadastrar uma empresa prestadora de serviços, essa condição é utilizada somente no sistema Iguanafix pelo fato do sistema fazer uma avaliação do prestador de serviço antes de sua liberação, com isso a empresa prestadora de serviço garante algumas vantagens como: ter uma lista segura de profissionais certificados, gerando mais confiança aos clientes.
* **RFC0004 - Buscar Serviço**: Requisito responsável por buscar qualquer tipo de serviço no sistema como: pesquisar um serviço de eletricista, um pedreiro, uma diarista, este item é utilizado por todos os sistemas abordados.
* **RFC0005 - Alterar Perfil de Usuário**: Requisito responsável por fazer alterações no perfil de usuários como: alterar nome, trocar foto, alterar endereço, este quesito é utilizado por todos os sistemas levantados.
* **RFC0006 - Alterar Perfil de Serviço Prestado**: Requisito responsável por fazer alterações no serviço ofertado como: alterar o nome do serviço, alterar o valor do serviço, este quesito é adotado por todos os sistemas levantados, entretanto para o sistema Iguanafix e necessário primeiro a execução do requisito RFC0003.
* **RFC0007 - Remover Usuário**: Requisito responsável por remover qualquer usuário devidamente cadastrado no sistema, onde o próprio usuário poderá excluir sua conta no sistema, excluindo todos os dados do mesmo, está condição é aplicada por todos os sistemas abordados.
* **RFC0008 - Remover Serviço**: Requisito responsável por remover qualquer serviços devidamente cadastrado no sistema, o próprio prestador de serviço poderá excluir o serviço, este quesito é adotado por todos os sistemas levantados.
* **RFC0009 - Localização do Prestador de Serviço mais próximo**: Requisito responsável por exibir a localização exata do prestador de serviço mais próximo do usuário que efetuou a pesquisa, está condição e aplicada apenas no sistema Recomind.net, o desenvolvimento desse requisito faz parte do diferencial do sistema proposto, devido ao grau de detalhamento que exibirá as informações.
* **RFC0010 - Avaliação do Serviço Prestado**: Requisito responsável por avaliar o serviço prestado através de comentários, onde após o serviço pronto, o usuário solicitante poderá fazer algum comentário a respeito do mesmo, este quesito é abordado por todos os sistemas levantados.
* **RFC00011 - Suporte a Dúvidas**: Requisito responsável por dá suporte a todos os usuários do sistema, através de e-mails e/ou telefone, esse item é utilizado por todos os sistemas abordados.
* **RFC00012 - Autenticação com Facebook**: Requisito responsável por agilizar o processo de autenticação de usuários através do facebook, é compartilhar informações através da rede social, quesito que apenas o sistema ClickARQ não utiliza, pelo fato que os usuários deverão fornecer informações pessoais como nome, endereço, número de telefone, bem como outros dados pessoais relativos aos meios de pagamento utilizados, como, por exemplo, número de cartão de crédito, todas as informações pessoais fornecidas voluntariamente ou através de procedimentos automatizados estão sujeitas a medidas de segurança para impedir acesso, uso e divulgação não autorizados, estão sujeitas às disposições presentes na Política de Privacidade do Site.
* **RFC00013 - Gamificação de Avaliação**: Requisito responsável por gamificar a forma de avaliar os prestadores de serviços como por exemplo: avaliações de classificação com estrelas para os melhores serviços prestados, quesito que apenas o sistema ClickARQ não utiliza, fato de não ter uma funcionalidade diferente do requisito RFC0010, o desenvolvimento desse requisito faz parte do diferencial do sistema proposto onde os prestadores que obtiverem mais avalições positivas desse tipo terá vantagens especiais, como: exibição na página principal da aplicação por mais tempo, descontos exclusivos na utilização do sistema.

# REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

Além dos requisitos funcionais existem aqueles que não têm relação direta com as funções do software. Suas relações podem estar ligadas a propriedades da organização, segurança, performance, facilidades de uso e outras. Esses são os requisitos não-funcionais. Tais requisitos também são definidos por Somerville (2011, p. 59), ao qual diz que são restrições sobre os serviços ou as funções oferecidas pelo sistema. Entre eles destacam-se restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento, padrões, entre outros. Para tal, foram identificados requisitos não-funcionais, logo abaixo tabelas representando todos os requisitos dos softwares analisados e do software proposto para ser desenvolvido.

Tabela 2 – Requisitos não-funcionais de Segurança

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RNF/SEG-01 | O sistema deverá restringir o acesso às informações pessoais dos usuários é prestadores de serviços cadastrados. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/SEG-02 | Utilizar técnicas de backup de dados. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/SEG-03 | Utilizar técnicas de restauração de dados em caso de falhas. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/SEG-04 | Utilizar mecanismos de proteção contra escrita, que previnam alterações indevidas e mantenham a integridade dos dados armazenados. | X | X | X | X | X | X |

Para um melhor entendimento da Tabela **2**, é feito uma descrição detalhada dos requisitos de segurança:

* **RNF/SEG-01**: Requisito responsável por restringir o acesso a pessoas não autorizadas a informações pessoais de usuários como: nome, CPF, RG, endereço, telefone, etc, através de privilégios de usuários e métodos para o bloqueio ao banco de dados, esse item e utilizado por todos os sistemas abordados.
* **RNF/SEG-02:** Requisito responsável por executar o backup semanal de todos os dados do sistema em algum servidor diferente do que hospeda a aplicação, de preferência em um local externo a organização, esse quesito é abordado por todos os sistemas levantados.
* **RNF/SEG-03**:Requisito responsável por garantir que os dados sejam restaurados em casos de falhas técnicas é roubos de servidores do sistema, esse condição é utilizada por todos os sistemas abordados.
* **RNF/SEG-04**: Requisito responsável por proteger os dados de alterações indevidas por pessoas não autorizadas, esse quesito é utilizado por todos os sistemas abordados.

Tabela 3 – Requisitos não-funcionais de Performance

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RNF/PER-05 | O banco de dados deve ser atualizado em tempo real. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/PER-06 | O tempo de retorno das consultas (isto é, o intervalo de tempo entre qualquer consulta e seu resultado) não pode ser maior do que 7 segundos. | X | - | - | X | - | - |
| RNF/PER-07 | O sistema deve permitir acesso de qualquer local que disponha de um computador com acesso à Internet. | X | X | X | X | X | X |

Para um melhor entendimento da Tabela **3**, é feito uma descrição detalhada dos requisitos de performance:

* **RNF/PER-05**: Requisito responsável pela atualização em tempo real dos dados cadastrado no banco de dados, esse quesito é utilizado por todos os sistemas abordados.
* **RNF/PER-06**: Requisito responsável por exibir o resultado de uma busca com o tempo inferior a 7 segundos, evitando assim transtorno para usuários que aguardam por um resultado, está condição e aplicada apenas no sistema Recomind.net, o desenvolvimento desse requisito faz parte do diferencial do sistema proposto, devido a forma de implementação do banco de dados e da aplicação em si, garantindo rapidez em consultas complexas.
* **RNF/PER-07**: Por se tratar de uma aplicação totalmente web, este requisito é responsável pelo acesso ao sistema de qualquer computador com acesso a internet, essa condição é utilizada em todos os sistemas abordados.

Tabela 4 – Requisitos não-funcionais de Usabilidade

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RNF/USA-08 | O sistema será operado em ambiente totalmente web. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/USA-09 | O sistema usará uma interface intuitiva que permitirá a utilização do sistema com toda sua potencialidade em um curto espaço de tempo e beneficiará o trabalho dos usuários. | X | X | X | X | X | - |
| RNF/USA-10 | As mensagens de erros devem ser claras e concisas para o entendimento perfeito do usuário do sistema. | X | X | X | X | X | X |

Para um melhor entendimento da Tabela **4**, é feito uma descrição detalhada dos requisitos de usabilidade:

* **RNF/USA-08**: Requisito garanti que a aplicação seja operada somente em um ambiente web, essa condição é utilizada em todos os sistemas levantados.
* **RNF/USA-09**: Requisito responsável pela utilização de interfaces intuitiva, garantindo que o usuário intenda todos os passos para uma boa utilização do sistema, potencializando todas a vantagens que beneficia os usuários, esse item é utilizado por todos os sistemas abordados exceto o ClickARQ, análise feita na usabilidade dessa aplicação constatou uma má usabilidade das interfaces da aplicação para o processo de sua utilização.
* **RNF/USA-10**: Requisito responsável por exibir de forma clara para os usuários, mensagens de erros na aplicação como: preenchimento indevido de campos, essa condição é utilizada em todos os sistemas abordados.

Tabela 5 – Requisitos não-funcionais de Manutenabilidade

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RNF/MAN-11 | O sistema será dividido em módulos, de modo que as atualizações serão feitas mais rapidamente e sem a necessidade de longos períodos de atualização onde o sistema ficaria impossibilitado de operar. | X | X | X | X | X | X |

Para um melhor entendimento da Tabela **5**, é feito uma descrição detalhada do requisito de manutenabilidade:

* **RNF/MAN-11**: Requisito responsável por modularizar a aplicação, de modo que as atualizações futuras possam ser feitas apenas naquele modulo que a necessite, evitando que o sistema fique longos períodos impossibilitado de operar, ou seja, fora do ar, essa condição é utilizada em todos os sistemas levantados.

Tabela 6 – Requisitos não-funcionais de Documentação

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisitos** | **Software Proposto** | **GetNinjas** | **Iguanafix** | **Recomind.net** | **Bougue** | **ClickARQ** |
| RNF/DOC-12 | O sistema possuir um manual de uso a fim de auxiliar os diferentes tipos de usuário. O mesmo explicará detalhadamente como proceder na realização das funções requisitadas para a aplicação. | X | X | X | X | X | X |
| RNF/DOC-13 | O sistema possuir vídeos demonstrativos do funcionamento da ferramenta. | X | X | - | - | - | X |

Para um melhor entendimento da Tabela **6**, é feito uma descrição detalhada dos requisitos de documentação:

* **RNF/DOC-12**: Requisito responsável por disponibilizar um documento da aplicação contento todas as informações possíveis como: tutoriais de cadastros e consultas, preços de utilização do sistema, informações de contato, etc, para os usuários de forma a maximizar o uso da ferramenta web, essa condição é utilizada em todos os sistemas levantados.
* **RNF/DOC-13**: Requisito responsável por exibir vídeos informativos da ferramenta, para usuários leigos, buscando auxiliar na utilização da ferramenta, a análise de usabilidade constatou que essa condição é utilizada apenas nos sistemas: GetNinjas e ClickARQ, o desenvolvimento desse requisito faz parte do diferencial do sistema proposto, devido a uma forma diferente de demonstrar o funcionamento da aplicação através de vídeos interativos.

# desenvolvimento

Este capitulo é apresentado o desenvolvimento, os quais mostram conceitos e teorias que fundamentam o desenvolvimento do trabalho, métodos e ferramentas que foram utilizadas no desenvolvimento da proposta.

# Implementação do banco de dados

Em geral quando se projeta um banco de dados relacional buscamos estabelecer relações entre entidades, como tabelas, de modo que nos permita armazenar dados sem redundância desnecessária, além de permitir recuperar os dados com pouco custo. Com base nas pesquisas feitas anteriormente, constatou-se que o MySQL é a melhor escolha, pois contém todos os requisitos necessários ao desenvolvimento do aplicativo proposto.

De acordo com (RAMEZ e NAVATHE, 2005) a vantagens na utilização de um padrão para a modelagem de dados é a criação de um modelo único, serão adotados os seguintes critérios:

* Tabelas serão nomeadas sempre no singular, sem acentos e no lugar do espaço será usado o caractere underline (\_) entre os nomes das mesmas, sendo que as letras serão minúsculas;
* Todas as tabelas terão uma chave primária com auto incremento para identificar um registro específico;
* Os relacionamentos estabelecidos com chaves estrangeiras, serão nomeadas com o prefixo “fk” seguido de “\_” e o nome da chave primária da outra tabela concatenado com nome da tabela relacionada.

A Figura **4** demonstra como as tabelas estão relacionadas umas com as outras:

Imagem do esquema do banco de dados.

Para uma melhor compreensão humana sobre como os dados estão relacionados é necessário que se crie um dicionário de dados, o tópico 3.2 detalha cada tabela do banco de dados de acordo com os requisitos descritos na seção 2.4 e 2.5.

# Dicionário de dados

Fazer dicionário de dados

# Modelagem uml

Fazer modelagem uml do banco de dados

Aqui você vai relatar como fez o trabalho e citar seu próprio texto (capítulos anteriores) das decisões tomadas.

Exemplo: ao apresentar uma funcionalidade implementada, diga qual é a origem no texto lá na tabela de funcionalidades.

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

Descrever considerações com o desenvolvimento do trabalho.

# Referência

IBGE. **Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística.** Acessado em 09 de Março de 2014. Disponível em: <http://www.ibge.gov.br/home>.

LUGER, GEORGE F. (2004). **Inteligência Artificial: Estruturas e Estratégias para a Solução de Problemas Complexos.** (4ª ed.), Porto Alegre: Bookman.

PEGN – **Pequenas Empresas Grandes & Negócios,** 10 de Junho de 2013. Disponível em: http://revistapegn.globo.com/Revista/Common/0,,EMI337305-17180,00-STARTUPS+QUE+CONECTAM+CONSUMIDORES+E+PRESTADORES+DE+SERVICOS.html>. Acessado em 14 de Março de 2014.

GETNINJAS – (2011) – **Aplicação web de mesmo contexto.** Disponível em: <http://www.getninjas.com.br/>

RECOMIND.NET – (2011) – **Aplicação web de mesmo contexto.** Disponível em: <http:// http://www.recomind.net/>

Zhou, Z. H. (2003). Three perspectives of data mining. **Artificial Intelligence jounal** 143(1), 139-146.

W. Frawley, G. Piatetsky-Shapiro, C. M. (1992). Knowledge Discovery in databases: An overview. AI Magazine.

Bradley, P., U. Fayyad, & O. Mangasarian (1998). Data mining: Overview and optimization opportunities. Technical Report MSR-TR-98-04, Microsoft Research Report, Redmond, WA.

Fayyad, U., G. Piatetsky-Shapiro, & P. Smyth (1996b). Knowledge discovery and data mining: Towards a unifying framework. In Proceedings of the Second International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining, pp.82–88.

Mitchell, T. M. (1999). Machine learning and data mining. Communications of the ACM 42 (11).

Wei, J. M. (2003). Rough set based approach to selection of node. International Journal of Computational Cognition 1(2), 25–40.

S. Mitra, S. K. Pal, P. M. (2002). Data mining in soft computing framework: A survey. IEEE Transactions on Neural Networks 13(1), 3–14.

I. Sarafis, A. M. S. Zalzala, P. W. T. (2002). Agenetic rule-based data clustering toolkit. In Congress on Evolutionary Computation (CEC), Honolulu, USA.

REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA (2003). **Mineração de Dados**, São Leopoldo – RS.

RAMEZ, E.; NAVATHE, S. B. **Sistemas de banco de dados**. 4ª. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2005.

SOMMERVILLE, I. (2011). Engenharia de Software (9 ed.). (I. Bosnic, & K. G. de O. Gonçalves, Trads.) São Paulo: Pearson Prentice Hall.