

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNITOP

AGRONOMIA

Introdução à Informática

Prof. M.Sc. Paulo Augusto

Quem sou eu?

- Graduado em Ciência da Computação e Mestre em Modelagem Computacional do Conhecimento (Modelagem de distribuição geográfica de espécie nativa);
- Servidor de carreira do Estado do Tocantins desde 2000;
- Atualmente trabalho na Secretaria do Planejamento e Orçamento do Tocantins (Zoneamento);
- Ciência de Dados (modelagem computacional, mineração de dados, inteligência artificial), Geoprocessamento e Sensoriamento Remoto (Geotecnologias);
- Infraestrutura de Dados Espaciais, metadados, integração e interoperabilidade de dados e sistemas de informação.
- Contato: sousatecnologia@gmail.com

Quem são vocês

- Nome;
- Expectativa com a disciplina;
- Objetivo de carreira.

Regras de convivência

- Uso de celular;
- Chamada e controle de frequências;
- Conversas paralelas;
- Inicio e término das aulas;
- Critérios de avaliação:
- 40% da nota: Atividades disponibilizadas online e/ou em laboratório;
- 60% da nota: Prova presencial em sala de aula pré-agendada para o dia 09/04.

Calendário

- 27 e 28/03 Aulas presenciais;
- 29/03 Atividades postada no portal;
- 31/03 a 03/04 Aulas presenciais;
- 05/04 Atividades postada no portal;
- 07 e 08/04 Aulas presenciais;
- 09/04 Prova;
- 30/04 Exame final do módulo III.

MARÇO/2025									
S	T	Q	Q	S	S	D			
					1	2			
3	4	5	6	7	8	9			
10	11	12	13	14	15	16			
17	18	19	20	21	22	23			
24	25	26	27	28	29	30			
31									

ABRIL/2025									
S	T	Q	Q	S	S	D			
	1	2	3	4	5	6			
7	8	9	10	11	12	13			
14	15	16	17	18	19	20			
21	22	23	24	25	26	27			
28	29	30							

Ementa

- Uso do computador.
- Unidades Funcionais do Computador, entrada e saída, armazenamento, controle, unidade central de processamento (CPU), periféricos;
- Noções de sistemas operacionais;
- Noções de linguagem de máquina. Princípios de Programação;
- Linguagem de alto nível;
- Editor de texto;
- Planilha eletrônica;
- Apresentação de slides.

Objetivos Gerais da disciplina

- Compreender e descrever o funcionamento básico do computador;
- Identificar as principais formas de utilização e aplicação de computadores (hardware e software);
- Ter noções de programas aplicativos, como processadores de texto, planilhas eletrônicas, banco de dados dentre outros.

Roteiro

- 1. Histórico dos computadores;
 - História e geração de computadores;
 - Tipos de computadores.
- Sistemas de numérico (medidas/capacidades);
- 3. Arquitetura e organização de computadores;
 - Hardware (Dispositivos, componentes);
 - Software (tipos de software);
 - Peopleware.
- 4. Conhecendo sistemas operacionais (Windows, Linux);
 - Identificar as principais formas de utilização e aplicação de computadores;
 - Ter noções de programas aplicativos, como processadores de texto, planilhas eletrônicas e banco de dados.

Roteiro

- 5. Sistema operacional (Windows);
- 6. Editor de texto (Microsoft Word);
- 7. Componente de planilha eletrônica (Microsoft Excel);
- 8. Criação e edição de apresentação (Microsoft PowerPoint);
- 9. Noções de programação.

Sobre o arquivo "informatica.doc", podemos afirmar?

- a) O nome do arquivo é doc
- b) A extensão do arquivo é informática
- c) doc indica que o arquivo é uma fotografia
- d) doc é usado somente em informática
- e) A extensão é doc

Os **computadores** atuais ainda funcionam com sistema binário. A **unidade básica** nesse sistema é:

- a) byte
- b) bit
- c) 0
- d) 1
- e) 10110010

Qual dos arquivos é uma imagem?

- a) contrato.doc
- b) k35.png
- c) foto.ppt
- d) minhafoto.img
- e) dcmi.fot

Sobre https://unitop.edu.br

- a) Pode ser um **endereço de e-mail** da **UNITOP**
- b) Pode ser um endereço de e-mail, mas não necessariamente da UNITOP
- c) Não é um **endereço de e-mail**
- d) Nada podemos afirmar, pois não contém (www) no nome
- e) Seria um **endereço de e-mail** se iniciasse com www

Sobre o 1º **computador** da história, podemos afirmar:

- a) O ábaco pode ser considerado o 1º computador
- b) O 1° computador funcionava com eletricidade
- c) O 1° computador funcionava a vapor
- d) 0 1° computador foi o MS-DOS
- e) Ainda não fazia cálculos

Qual dos nomes tem menos chances de "problemas" ao ser enviado via Internet?

- a) introducao*a*informática.jpg
- b) introducao_a_informatica.jpg
- c) introdução à informática.jpg
- d) introdução-à-informática.jpg
- e) introducaoàinformática.jpg

Zipar significa:

- a) Compactar em um único arquivo, um ou mais outros arquivos;
- b) Proteger um arquivo de vídeo;
- c) Na área de informática é renomear um arquivo para extensão **.zip**;
- d) Compactar o arquivo para que outras pessoas não o acessem;
- e) Proteger um arquivo de som.

Sobre a CPU, podemos afirmar:

- a) É Unidade de Entrada;
- b) É Unidade de Processamento;
- c) É Unidade de Saída;
- d) É Unidade de Entrada/Saída;
- e) Sigla de **C**omputer **P**ublic **U**ser (Usuário público de computador).

Sobre a **extensão** de um arquivo:

- a) Posso inventar qualquer nome;
- b) Cada aplicativo salva com alguns tipos de extensão;
- c) Só arquivos de imagens possuem extensão;
- d) Não se usa extensão na informática;
- e) Só é usada nos arquivos de computadores.

O hardware representa:

- a) O Sistema Operacional do computador
- b) Os programas aplicativos, como o Word e o Excel
- c) Significa informática em inglês
- d) Na informática, é o termo técnico para aplicativos
- e) Nenhuma das alternativas anteriores

Sobre **tipos de arquivos**, assinale a alternativa correta:

- a) doc arquivo de imagem bitmap ou documento de texto;
- b) jpg arquivo de imagem bitmap ou documento de texto;
- c) ppt arquivo de pasta de planilha técnica;
- d) exe arquivo de programa;
- e) com arquivo de comércio.

Para criar e manipular **pastas** no sistema operacional Windows, usamos o:

- a) Paint
- b) Bloco de Notas
- c) Windows Explorer ou Explorador de Arquivos
- d) Google Chrome
- e) Internet Explorer.

Na **informática**, são exemplos de **software básico**:

- a) Word e Excel
- b) Word e PowerPoint
- c) Word, PowerPoint e Excel
- d) Windows e Linux
- e) Aplicativos ensinados nos cursos de informática

Sobre pastas, podemos afirmar:

- a) Cada pasta contém um arquivo de dados
- b) Uma pasta pode conter vários arquivos
- c) Não é possível criar uma pasta dentro de outra pasta
- d) Pasta e diretório são coisas distintas
- e) Pasta e arquivo são a mesma coisa

Na **informática** usamos o termo **software** para nos referirmos a:

- a) Sistemas Operacionais, apenas
- b) Aplicativos, apenas
- c) Sistemas Operacionais e Aplicativos
- d) Componentes físicos do computador
- e) Pacote Office para escritórios, apenas

Quando um usuário publica uma fotografia num site de **rede social**, ele faz um:

- a) Download
- b) Upload
- c) Systemload
- d) Download seguido de um Upload
- e) Upload seguido de um Download

Qual o significado de escrever um texto todo em CAIXA ALTA (maiúsculas) em posts ou emails?

- a) Que você está feliz
- b) Significa boa educação na Internet
- c) Usamos CAIXA ALTA para representar comandos de informática
- d) Que você optou por escrever um e-mail sem usar acentuação
- e) Que você está gritando com o destinatário

Sobre a tecla **Print Screen** (PrtScr), é correto afirmar:

- a) Serve para imprimir um texto com a impressora
- b) Imprime texto ou imagem com a impressora
- c) Salva o **conteúdo da tela** do seu computador na memória
- d) Imprime a tela na impressora
- e) Não tem **nenhuma** função

Alguns aplicativos não aceitam **emojis**. Nesse caso, qual **emoticon** você usaria para o termo **gritando**?

- a) :-)
- b) :-A
- c) :-@
- d) :-X
- e) :-G

Na **informática** usamos os termos **byte** e **bit**. Assinale a afirmação correta:

- a) Um bit é composto por vários bytes
- b) Um bit pode armazenar qualquer letra do alfabeto
- c) Um byte é composto por um conjunto de oito bits
- d) Há muito tempo que os termos bit e byte estão em desuso
- e) Um **byte** é composto por um conjunto de oito **caracteres**

Cobol, C#, Java e Python são:

- a) Sistemas operacionais;
- b) Linguagens de programação;
- c) Programas básicos;
- d) Editores de textos;
- e) Editores de imagens.