



CENTRO UNIVERSITÁRIO
UNITOP

AGRONOMIA

Sensoriamento Remoto e Geoprocessamento

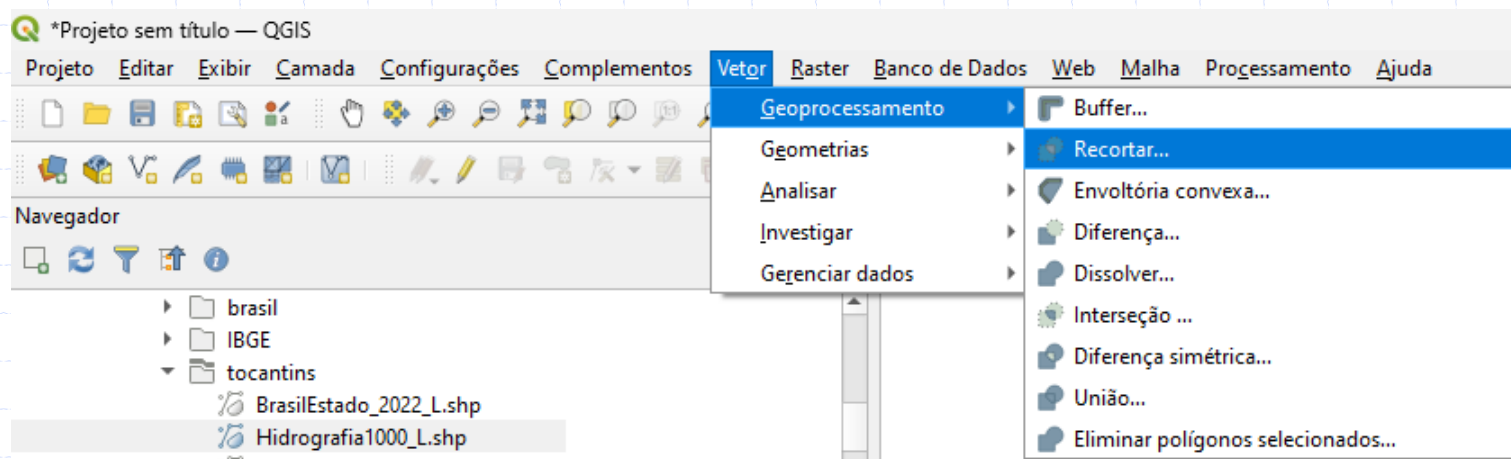
Prof. M.Sc. **Paulo Augusto**

Palmas, 14 de maio de 2024

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

Para recortarmos uma camada devemos clicar na barra de menu em: **Vetor** → **Geoprocessamento** → **Recortar...**



Caminho para recorte camada vetorial através das Ferramentas de Geoprocessamento

GIS/SIG

Recorte de um arquivo vetorial

Será aberta uma janela na qual você deve configurar os parâmetros.



Trabalhando com dados vetoriais

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Criação de Buffer/Área de amortecimento

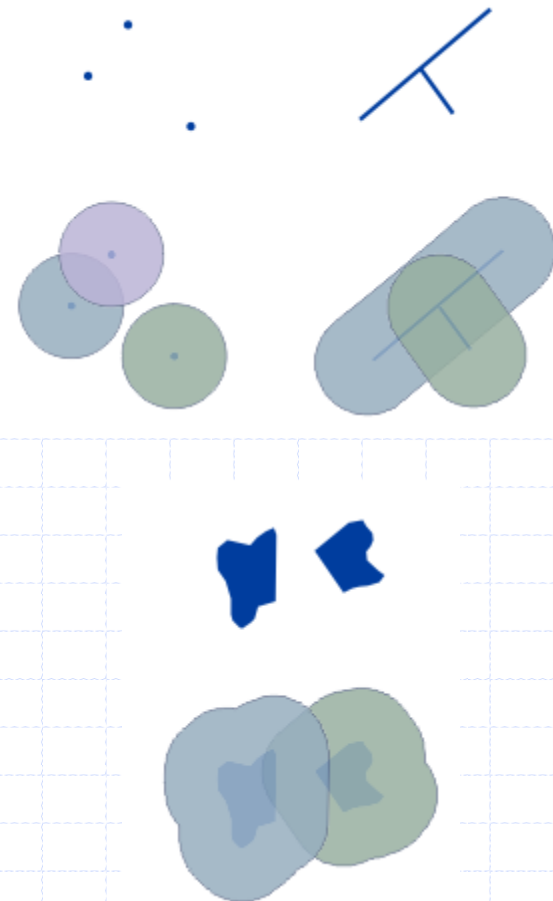
Buffer são polígonos que contornam um objeto (ponto, linha ou polígono) a uma determinada distância. Geralmente os buffers são utilizados para determinar áreas de influência, como, por exemplo, faixas de segurança para uma área militar, área de preservação permanente (APP).

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Amortecedor...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento




◆ Criação de Buffer/Área de amortecimento



Amortecedor




Parâmetros Log

Camada de entrada



  

☐ Apenas feições selecionadas


Distância

  <unknown> 


Segmentos



Estilo da cobertura do fim



Estilo da união




Limite do mitre

☐ Dissolver Resultado

Bordeada



☒ Abrir arquivo de saída depois executar o algoritmo

Amortecedor

Esse algoritmo calcula uma área de buffer para todas as feições em uma camada de entrada, usando uma distância fixa ou dinâmica.

O parâmetro segmentos controla o número de segmentos de linha a serem usados para aproximar um quarto de círculo ao criar deslocamentos arredondados.

O parâmetro de estilo de limite final controla como os finais de linha são manipulados no buffer.

O parâmetro de estilo de junção especifica se as junções redondas, mitre ou chanfradas devem ser usadas ao compensar cantos em uma linha.

O parâmetro de limite de mitre é aplicável apenas para estilos de junção de mitre e controla a distância máxima da curva de deslocamento a ser usada ao criar uma junção com mitre.

0%

Cancelar

Executar processo em Lote...

Executar Close Help

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Envoltória convexa

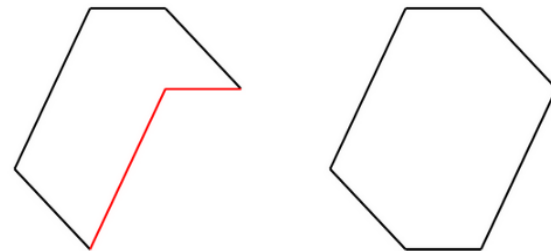
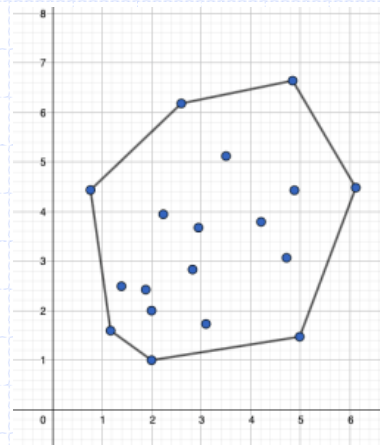
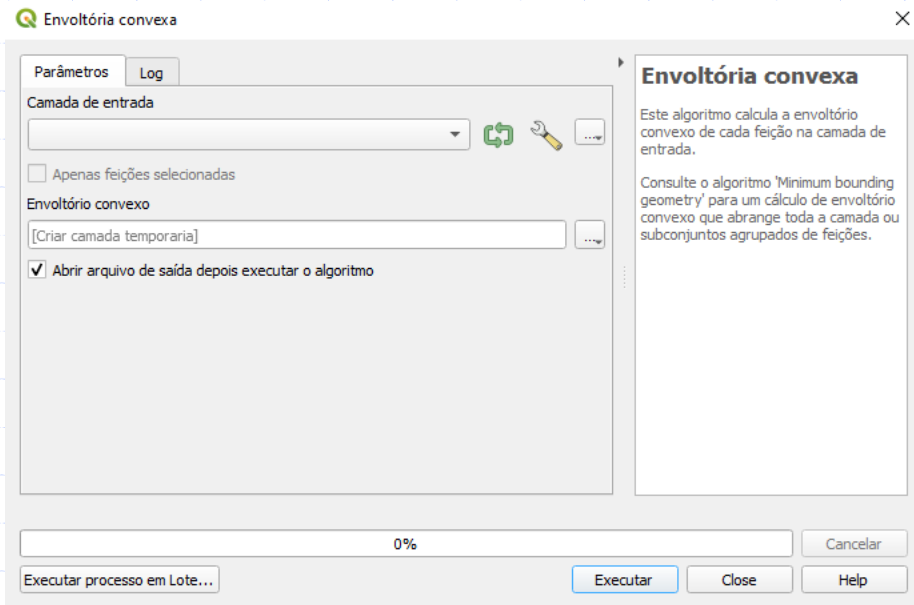
Essa ferramenta é usada para calcular o casco convexo de recursos em uma camada. Se um campo for especificado, ele irá dividir os recursos em classes e irá calcular uma envoltória convexa separada para os recursos de cada classe.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Envoltória Convexa**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Envoltória convexa



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Diferença

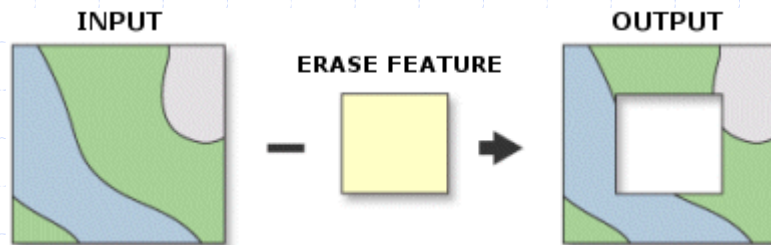
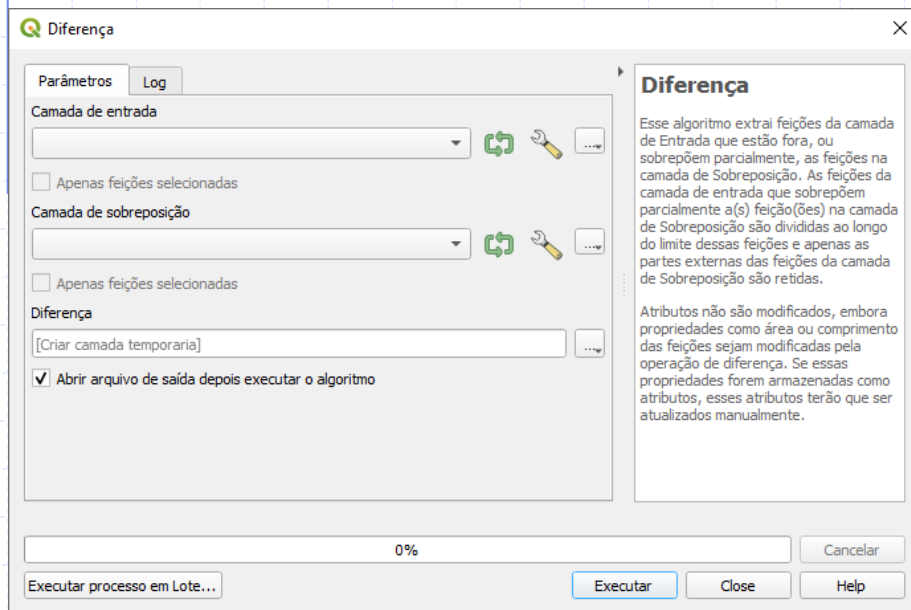
Essa Ferramenta que extrai recursos da camada entrada que estão fora ou sobrepõem parcialmente os recursos na camada de diferença.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Diferença**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Diferença



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Dissolver

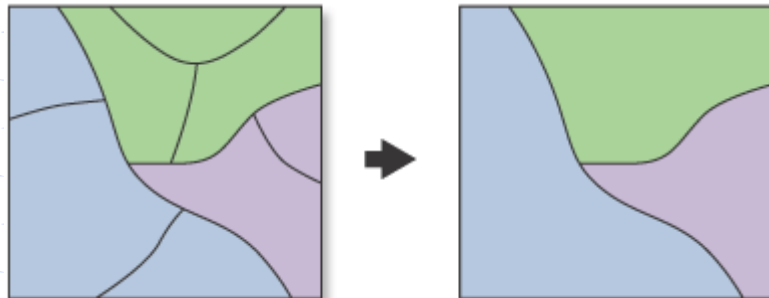
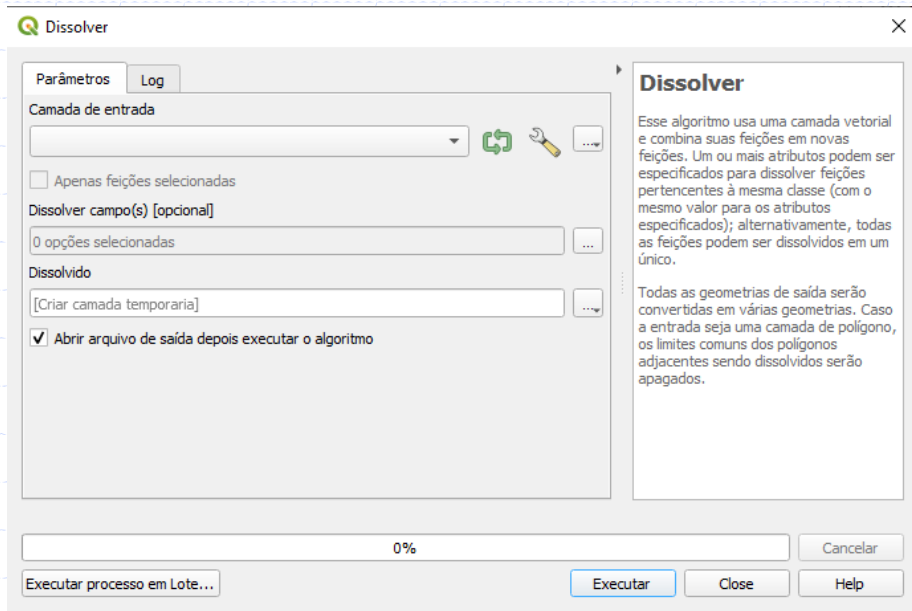
Usa uma camada vetorial de polígonos e dissolve os adjacentes em geometrias únicas. Pode-se dissolver apenas polígonos pertencentes à mesma classe (com o mesmo valor para o atributo especificado), ou todos os polígonos considerando apenas suas geometrias.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Dissolver...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Diferença



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Interseção

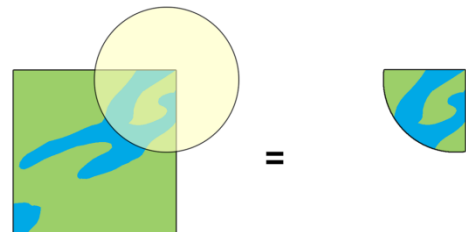
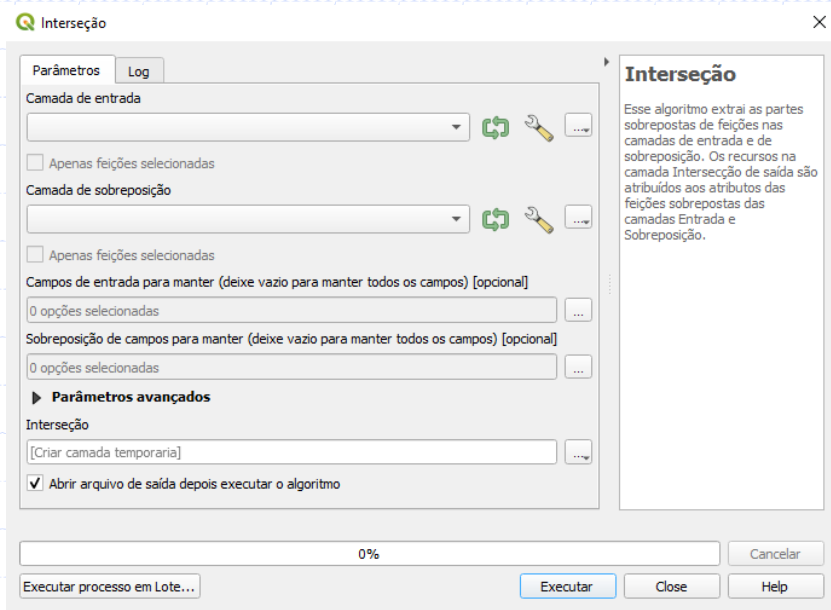
Utilizado para extrair as partes sobrepostas de recursos nas camadas de entrada e interseção.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Interseção...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

Interseção



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Diferença Simétrica

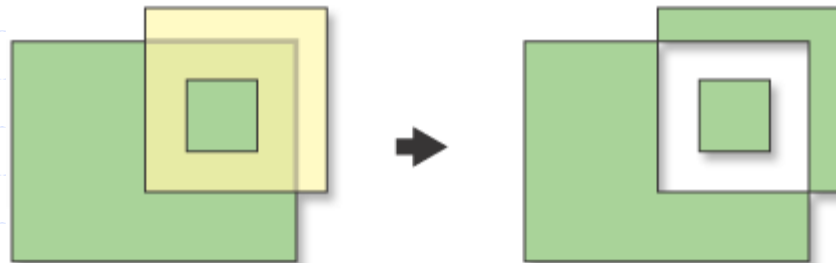
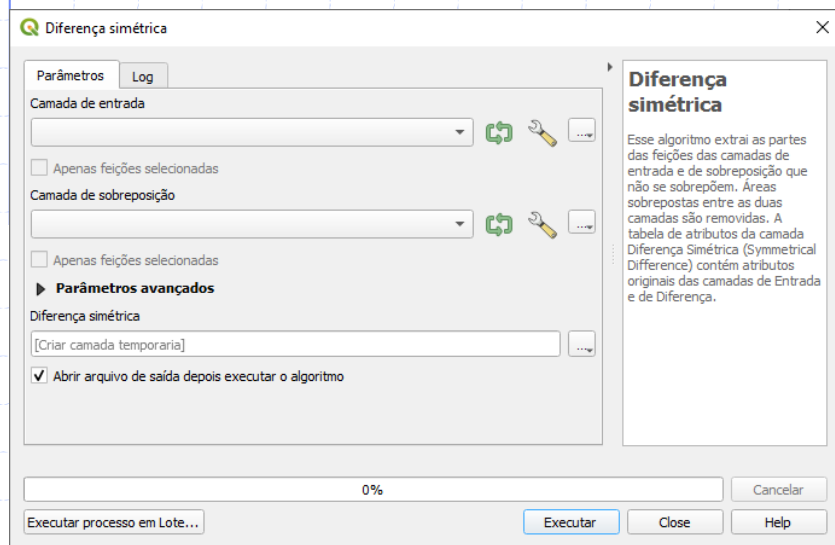
Esse algoritmo cria uma camada contendo recursos das camadas Entrada e Diferença, mas com as áreas sobrepostas entre as duas camadas removidas.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Diferença Simétrica...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Diferença Simétrica



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ União

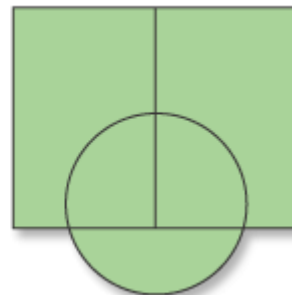
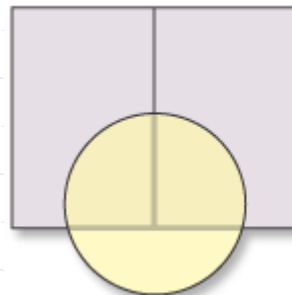
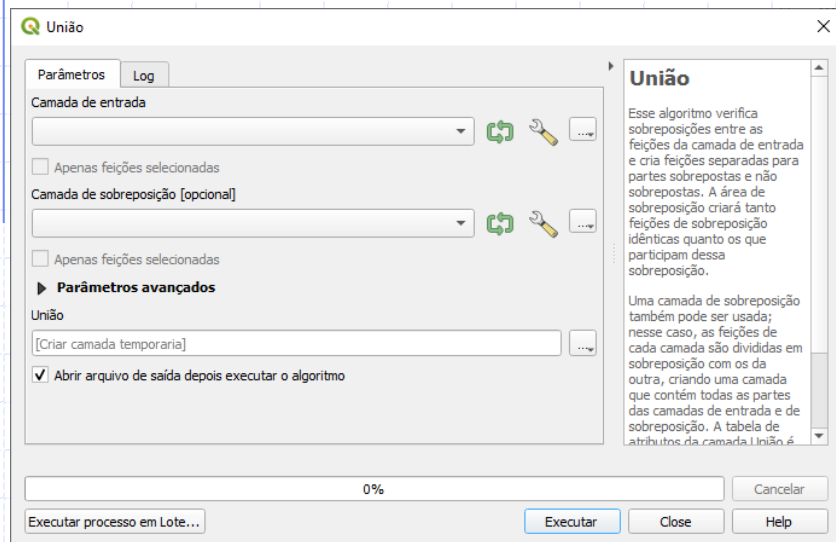
Esse menu cria uma camada contendo todos os recursos das duas camadas de entrada.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / União...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ União



GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Eliminar polígonos selecionados

Ferramenta utilizada para apagar polígonos.

Para acessar a ferramenta devemos clicar na barra de menu em **Vetor / Geoprocessamento / Eliminar polígonos selecionados...**

GIS/SIG

Ferramentas de Geoprocessamento

◆ Eliminar polígonos selecionados

