

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNITOP

AGRONOMIA

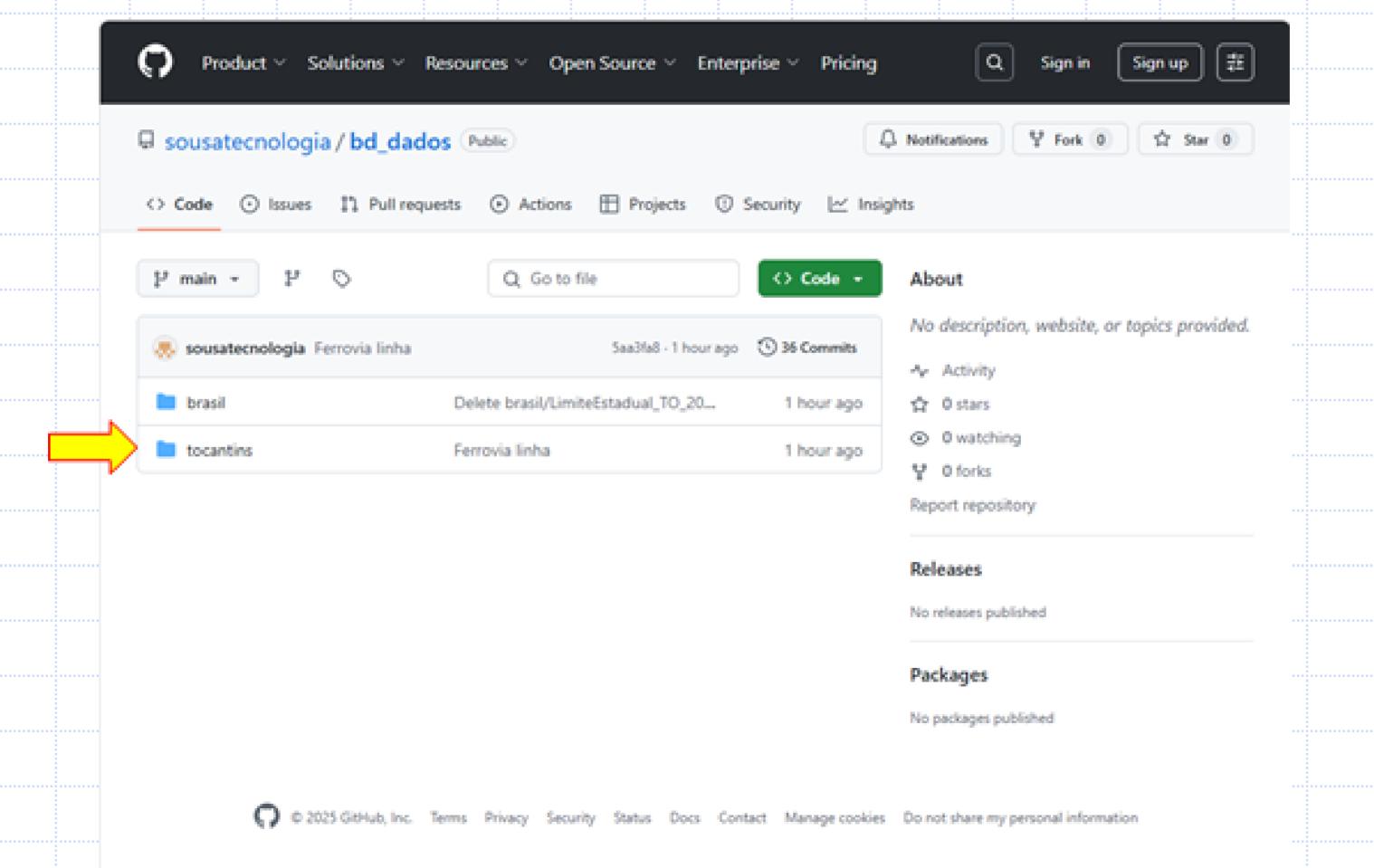
Sensoriamento Remoto e Geoprocessamento

Prof. M.Sc. Paulo Augusto

Palmas, 5 de junho de 2025

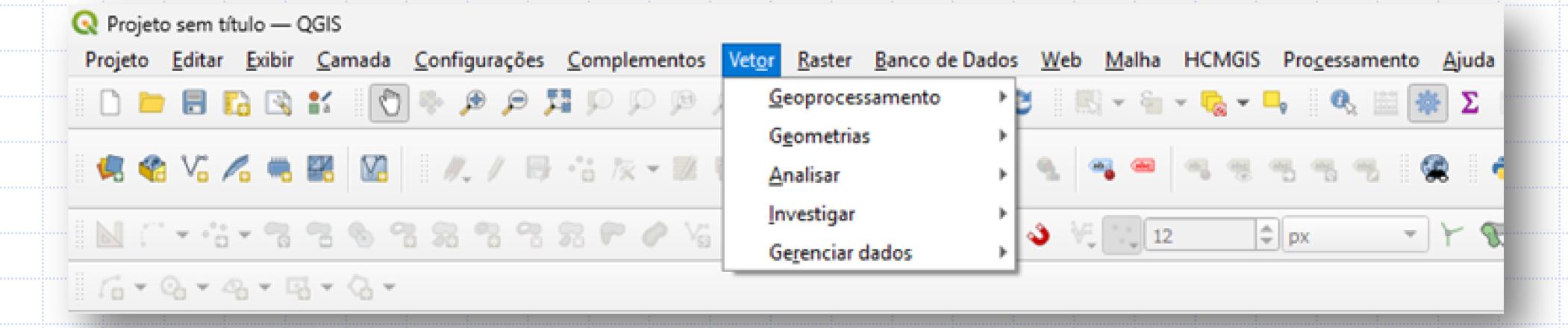
(2) GitHub

https://github.com/sousatecnologia/bd_dados



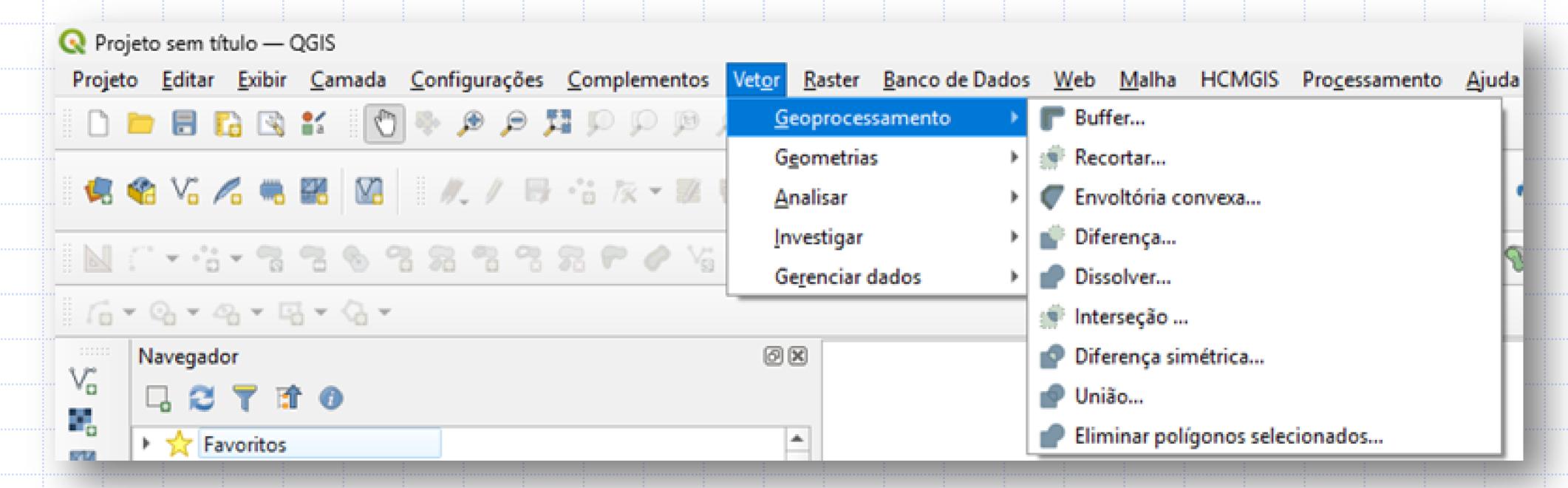
QGiS Menu Vetor

No menu "Vetor", estão disponíveis as ferramentas: "Geoprocessamento", "Geometrias", "Analisar", "Gerenciar Dados" e "Investigar", de acordo com a figura abaixo.



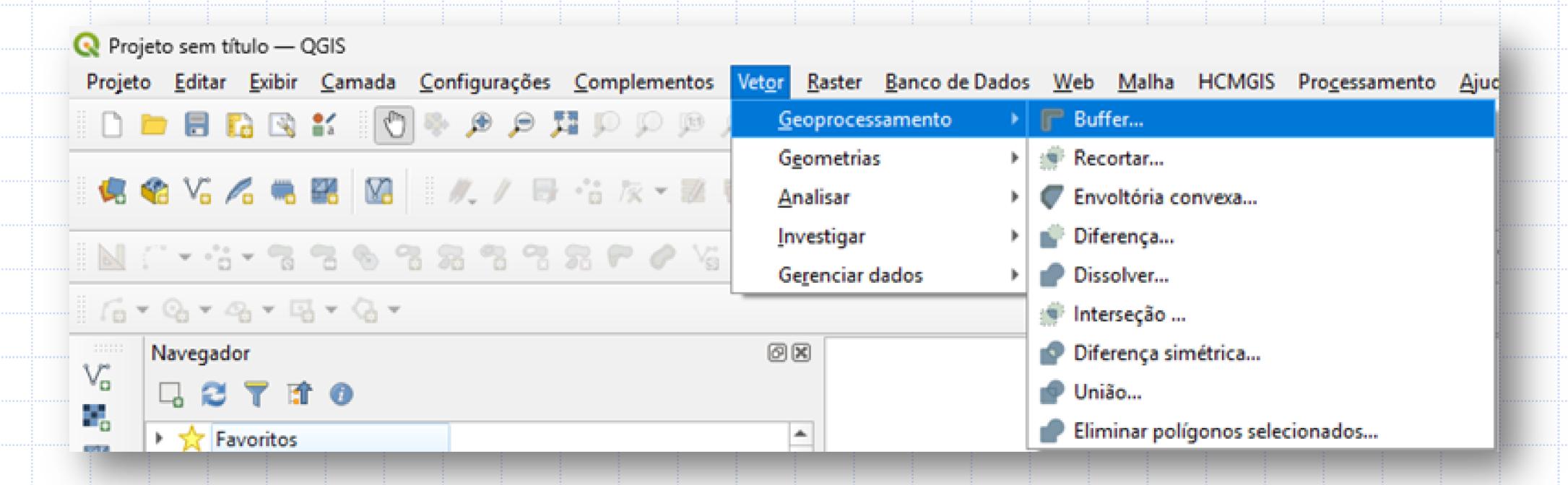
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento

Este menu apresenta diferentes ferramentas que permitem a criação de feições a partir do processamento das informações contidas na camada ou entre camadas.



QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Buffer...

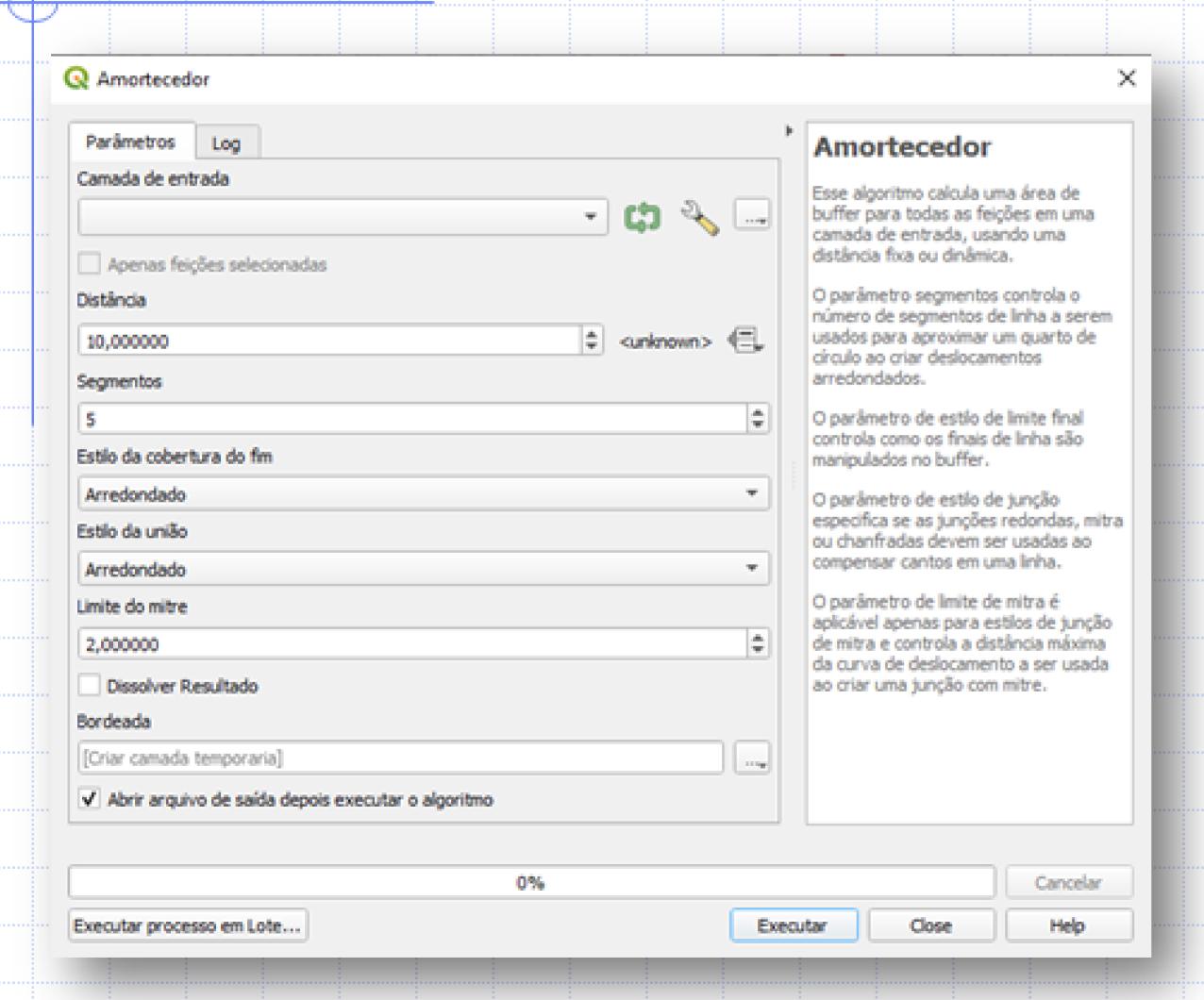
Esse algoritmo calcula uma área de buffer para todos os recursos em uma camada de entrada.

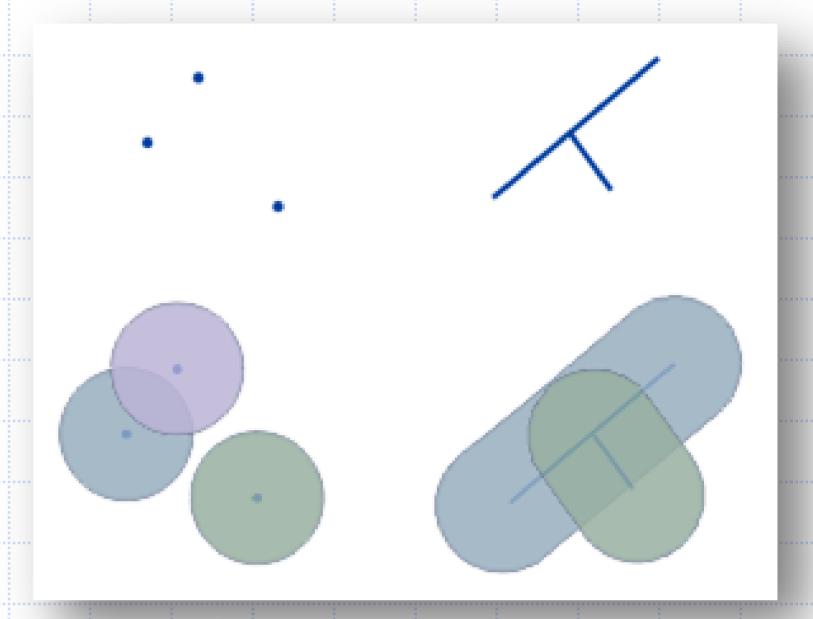


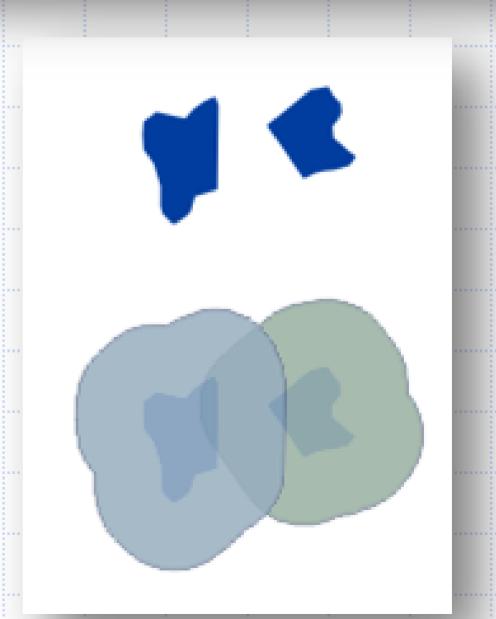
QGIS Menu Vetor > Geoprocessamento > Buffer...

Buffer são polígonos que contornam um objeto (ponto, linha ou polígono) a uma determinada distância. Geralmente os buffers são utilizados para determinar áreas de influência, como, por exemplo, faixas de segurança para uma área militar, área de preservação permanente (APP).

QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Buffer...

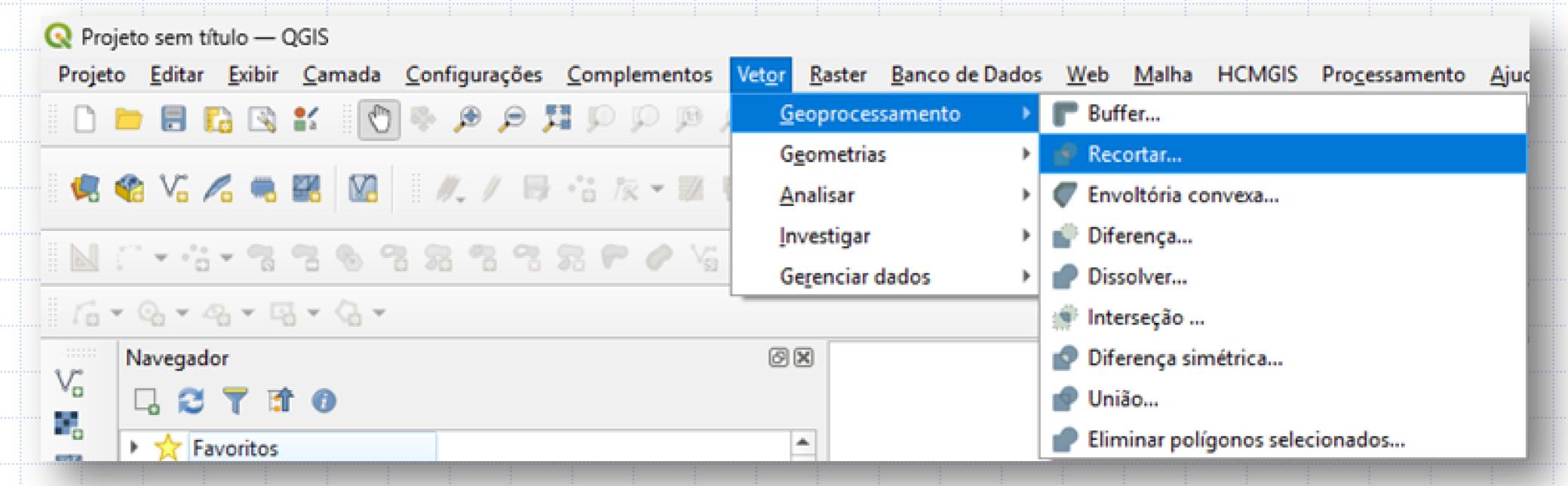






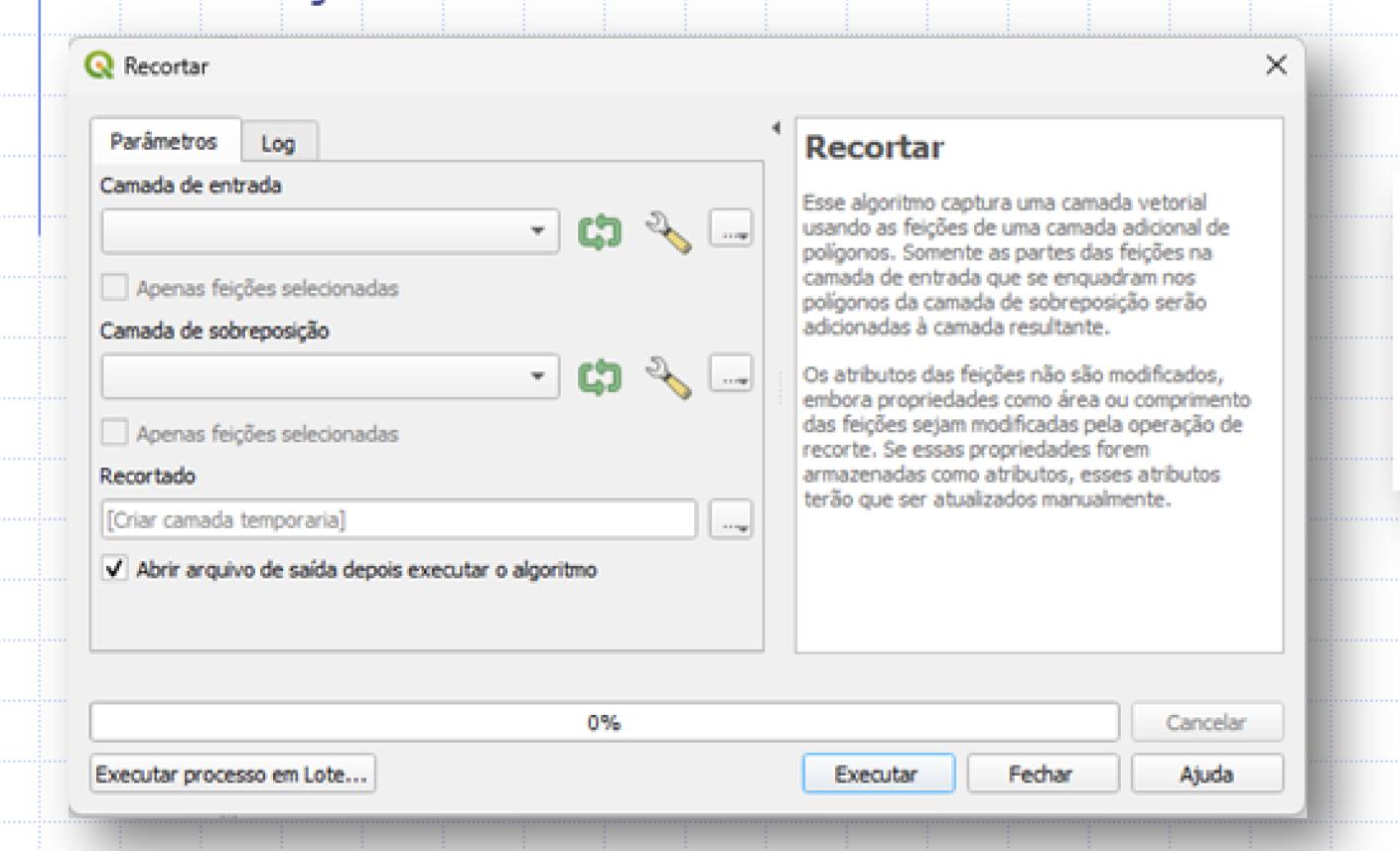
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Recortar...

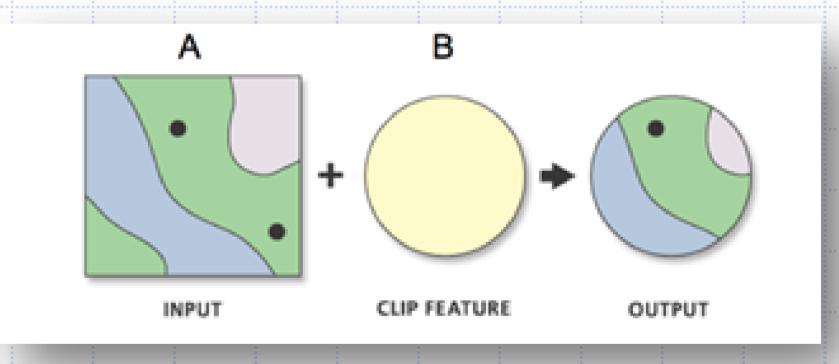
Esse algoritmo captura uma camada vetorial usando os polígonos de uma camada adicional. Somente as partes dos recursos na camada de entrada que se encaixamnos polígonos da camada de recorte serão adicionadas à camada resultante.



QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Recortar...

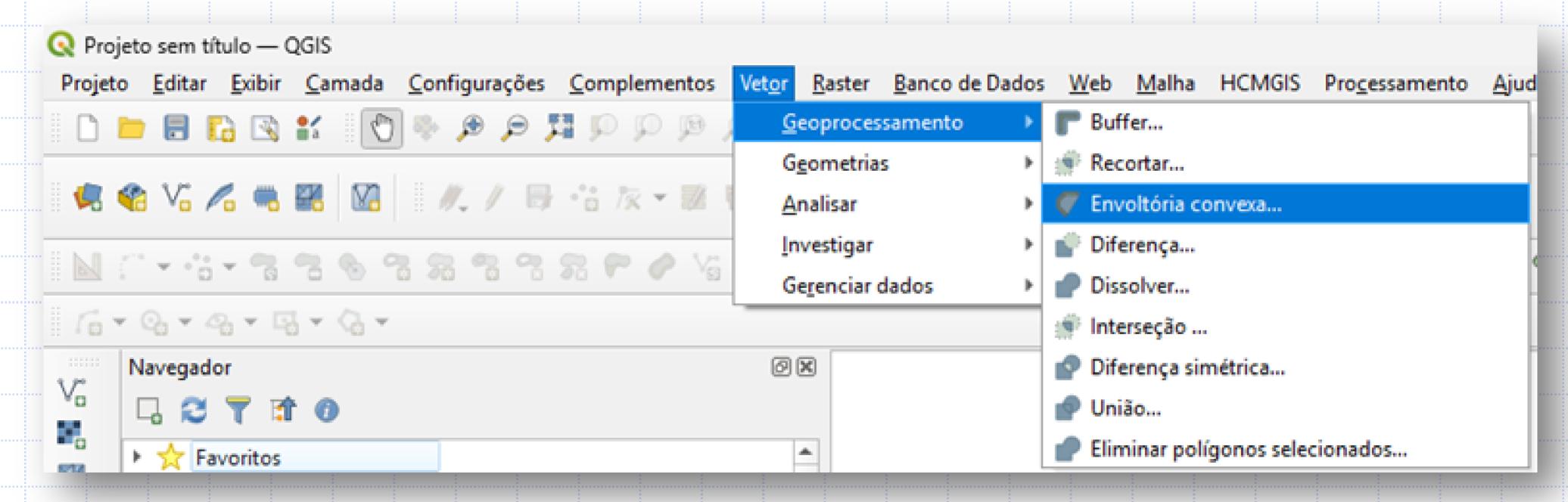
Ex.: Extrair apenas as áreas de vegetação dentro de uma unidade de conservação.





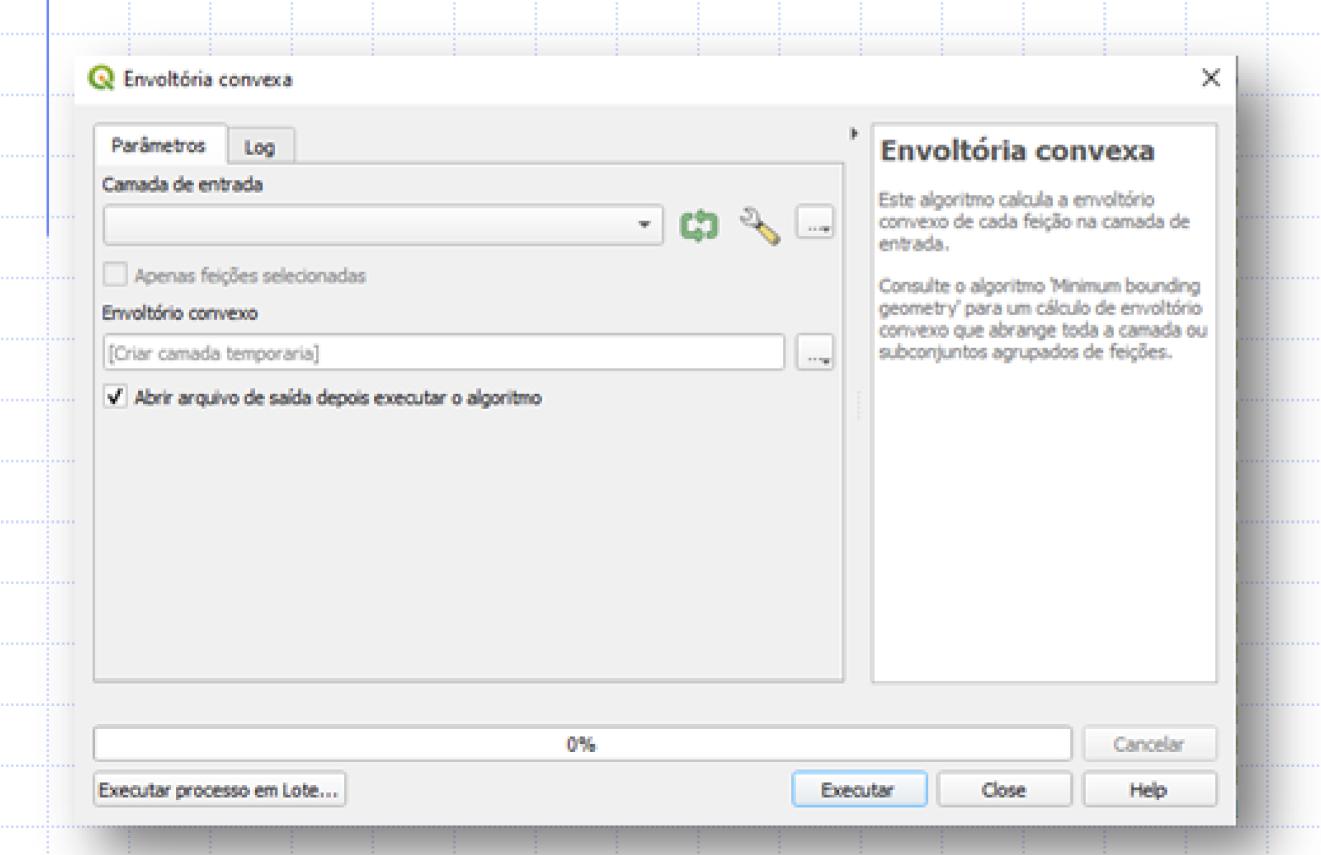
QGIS Menu Vetor > Geoprocessamento > Envoltória convexa...

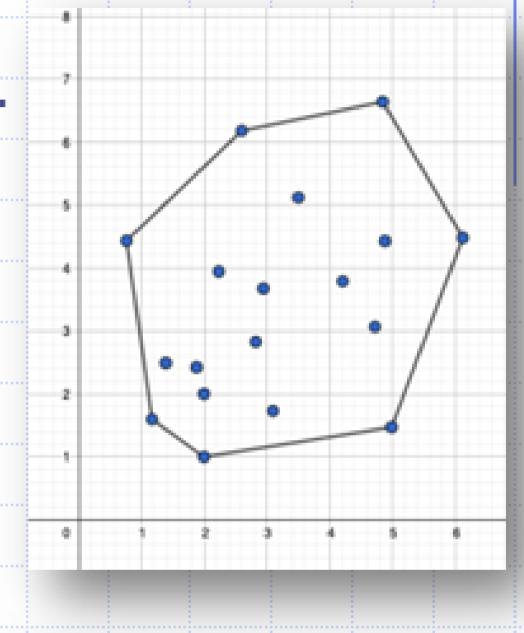
Essa ferramenta é usada para calcular o casco convexo de recursos em uma camada. Se um campo for especificado, ele irá dividir os recursos em classes e irá calcular uma envoltória convexa separada para os recursos de cada classe.

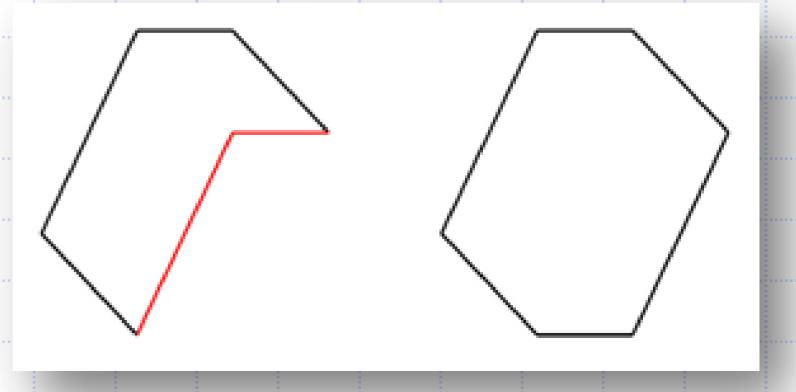


QGIS Menu Vetor > Geoprocessamento > Envoltória convexa...

Exemplo: Delimitar a área de atuação de uma espécie animal.

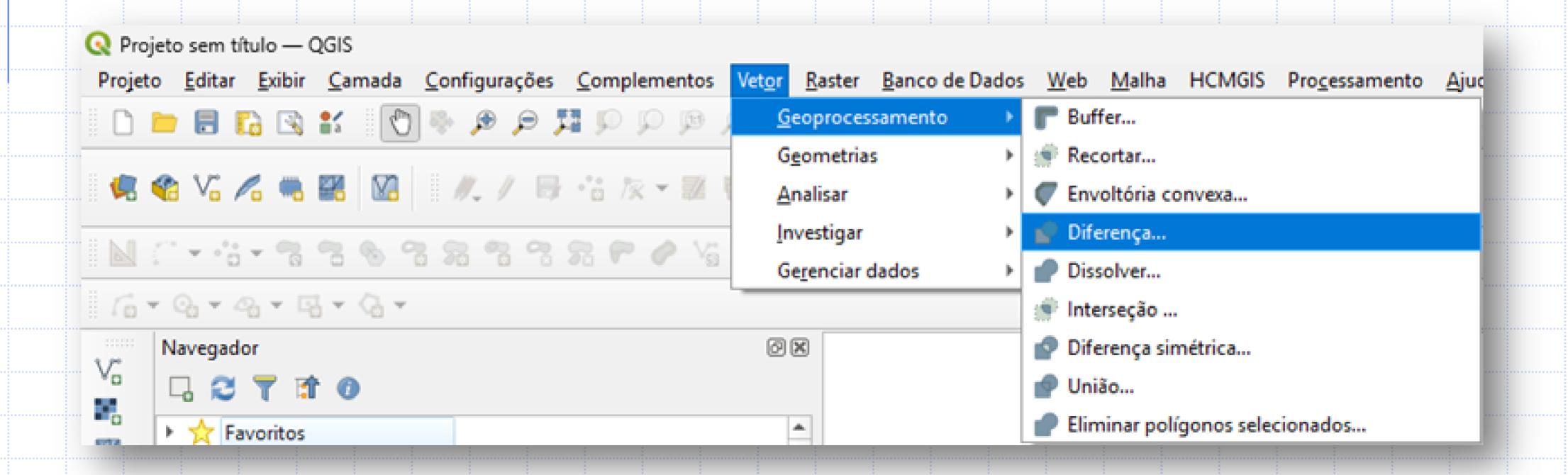






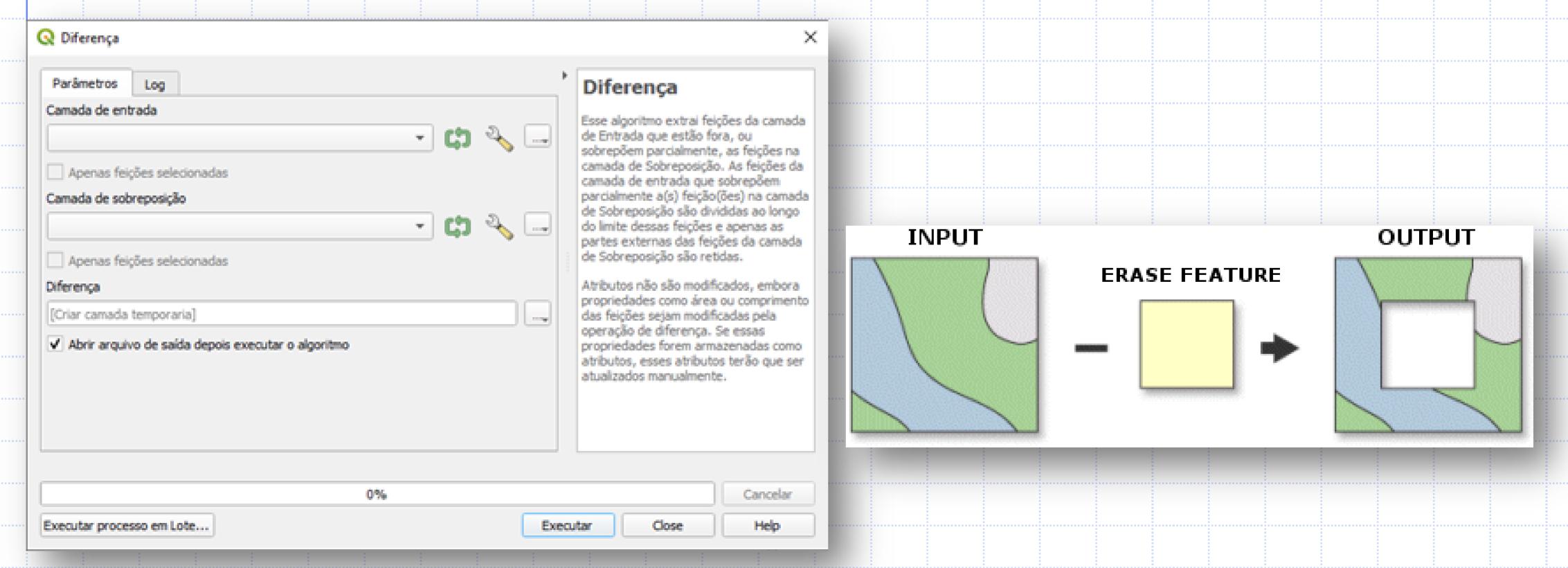
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Diferença...

Ferramenta que extrai recursos da camada entrada que estão fora ou sobrepõem parcialmente os recursos na camada de diferença.



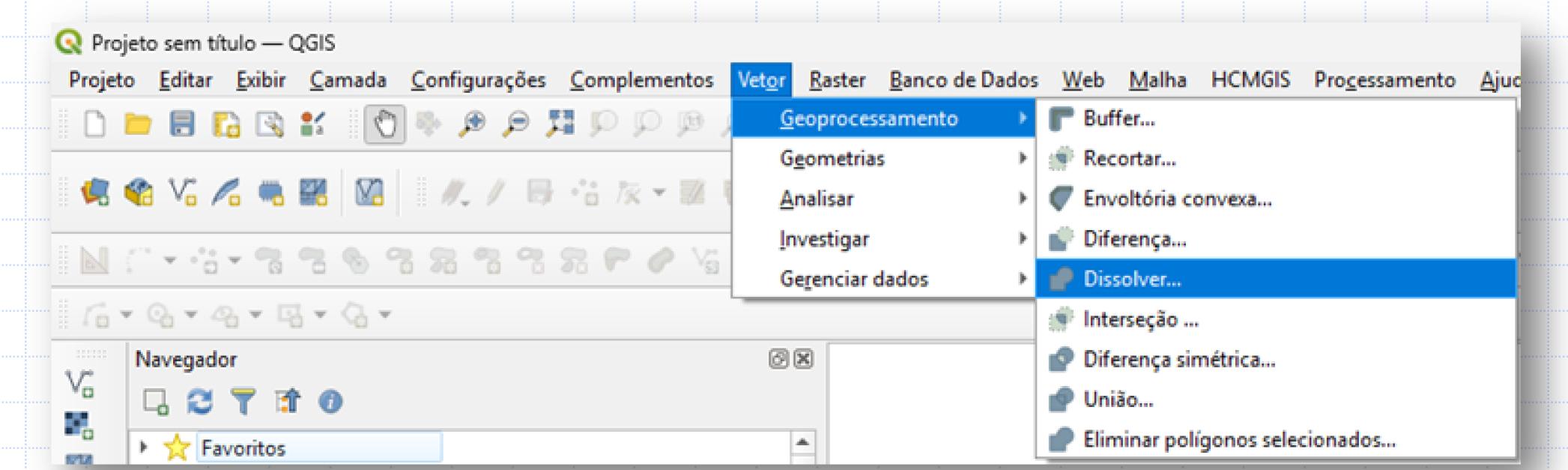
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Diferença...

Ferramenta que extrai recursos da camada entrada que estão fora ou sobrepõem parcialmente os recursos na camada de diferença.

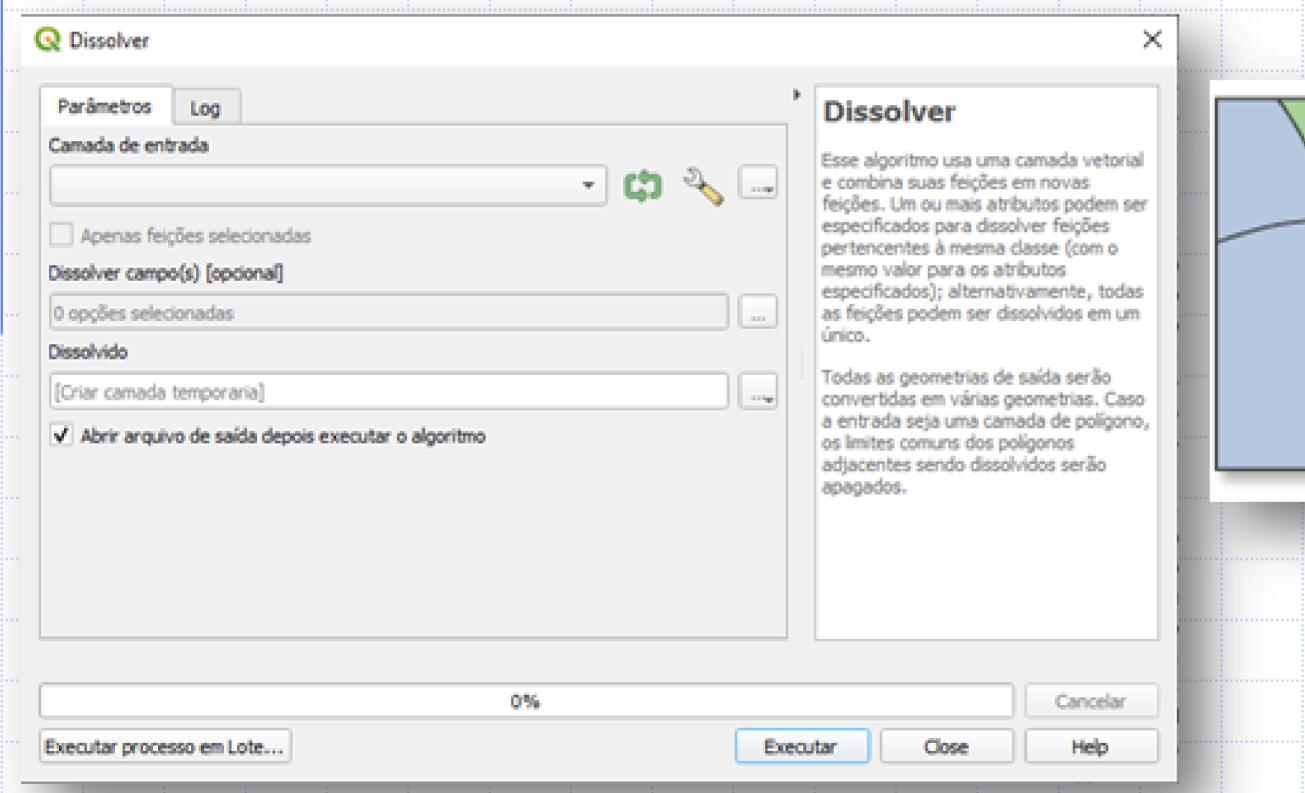


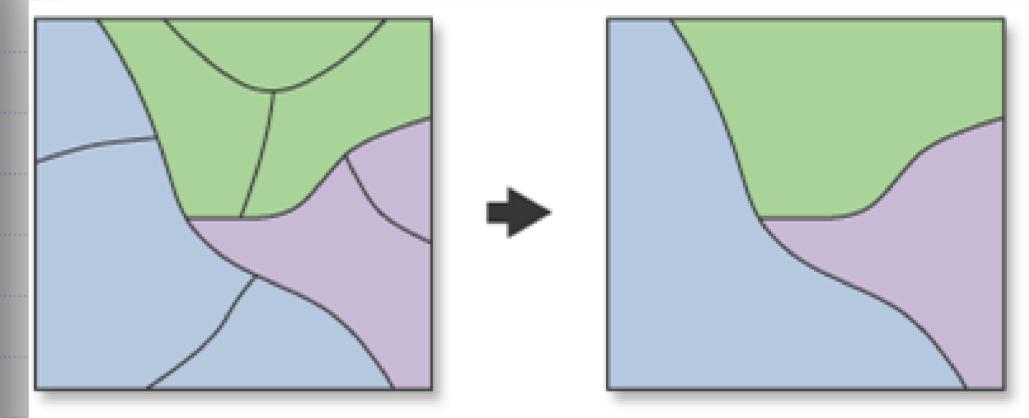
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Dissolver...

Usa uma camada vetorial de polígonos e dissolve os adjacente sem geometrias únicas. Pode-se dissolver apenas polígonos pertencentes à mesma classe (com o mesmo valor para o atributo especificado), ou todos os polígonos considerando apenas suas geometrias.



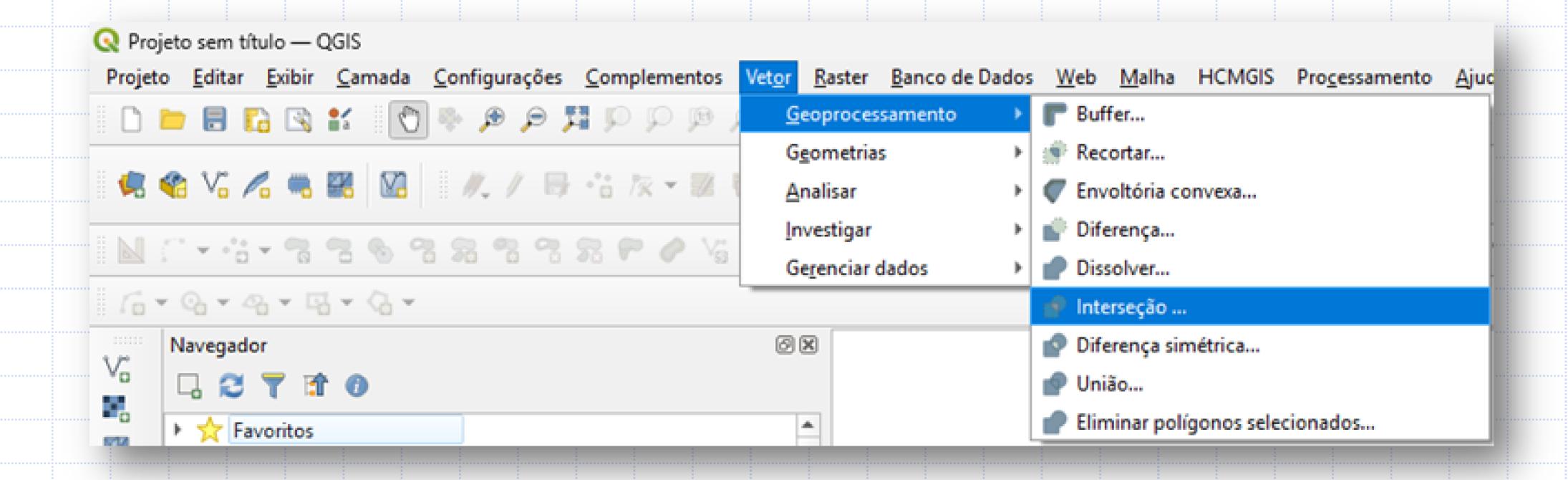
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Dissolver...





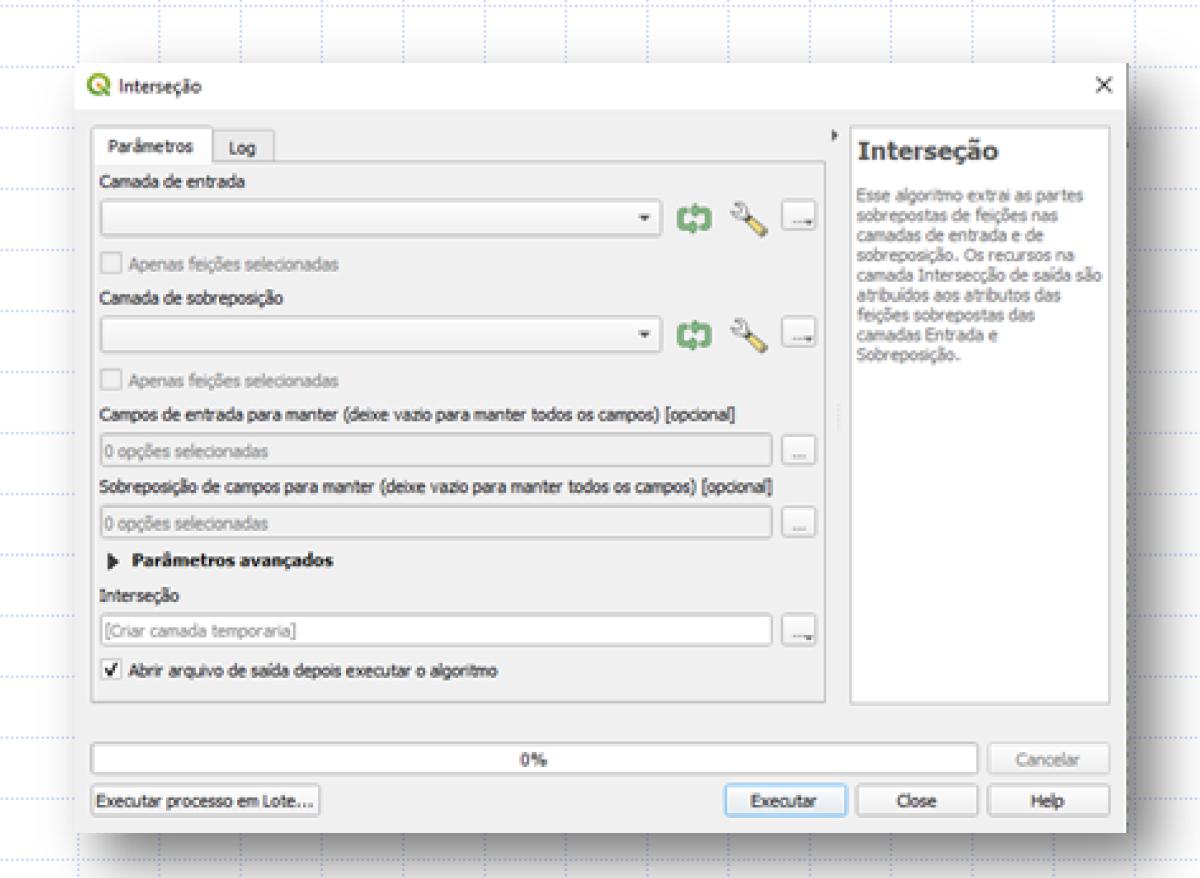
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Interseção...

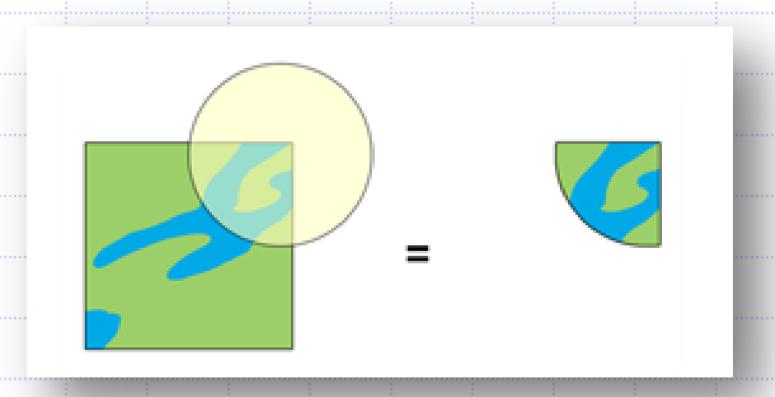
Utilizado para extrair as partes sobrepostas de recursos nas camadas de entrada e interseção.



QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Interseção...

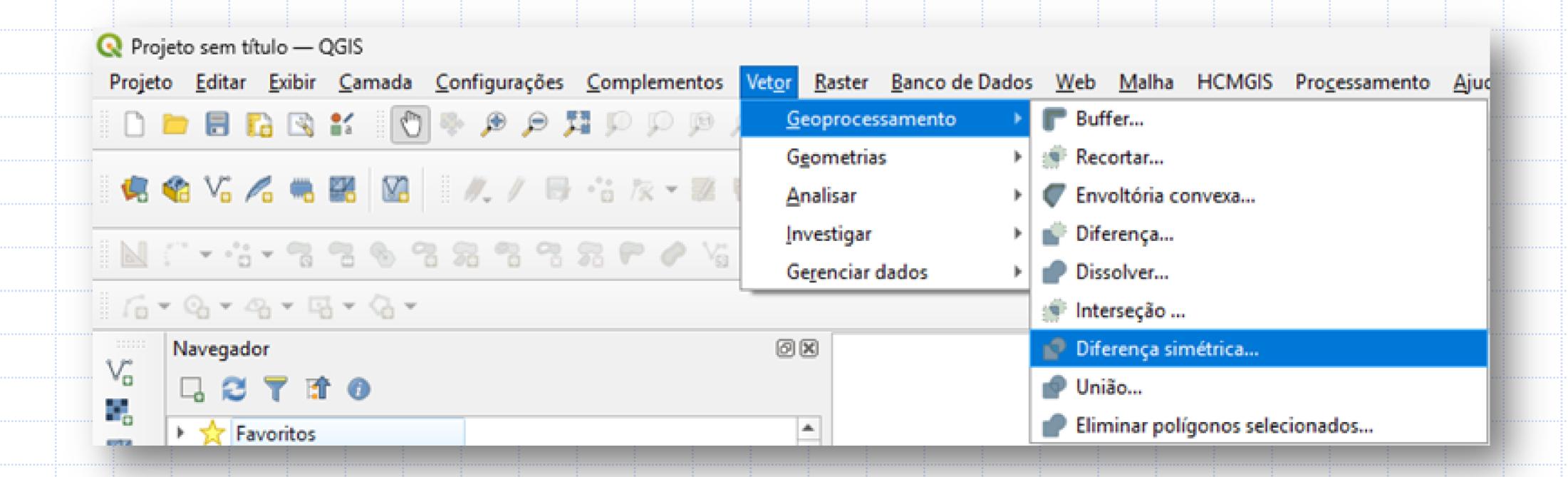
Exemplo: Identificar áreas agrícolas situadas em zonas de proteção ambiental.





QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Diferença simétrica...

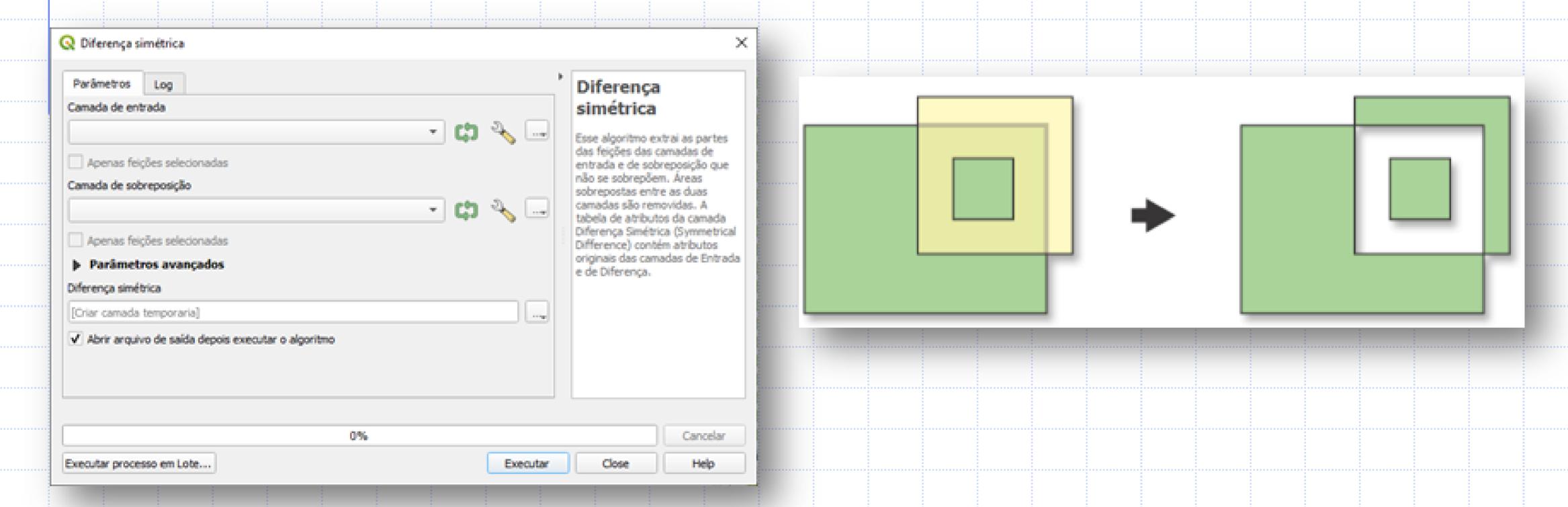
Esse algoritmo cria uma camada contendo recursos das camadas Entrada e Diferença, mas com as áreas sobrepostas entre as duas camadas removidas.



QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Diferença simétrica...

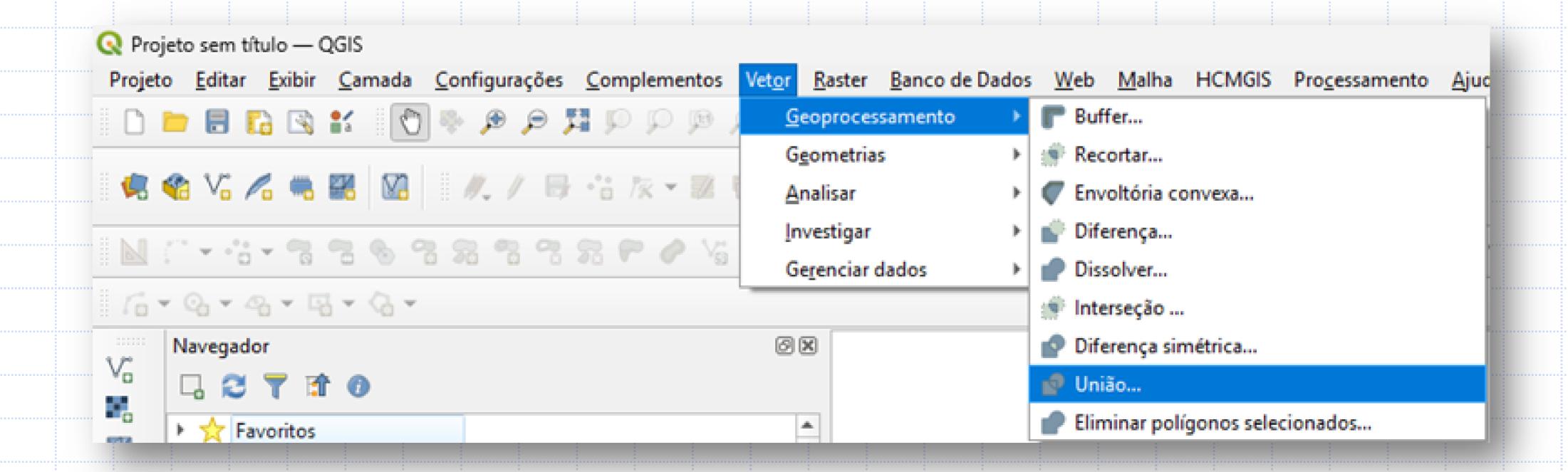
Exemplo: Mapear áreas de ocupação exclusiva entre duas regiões.

Aplicação: comparação de territórios, análise de conflitos espaciais.

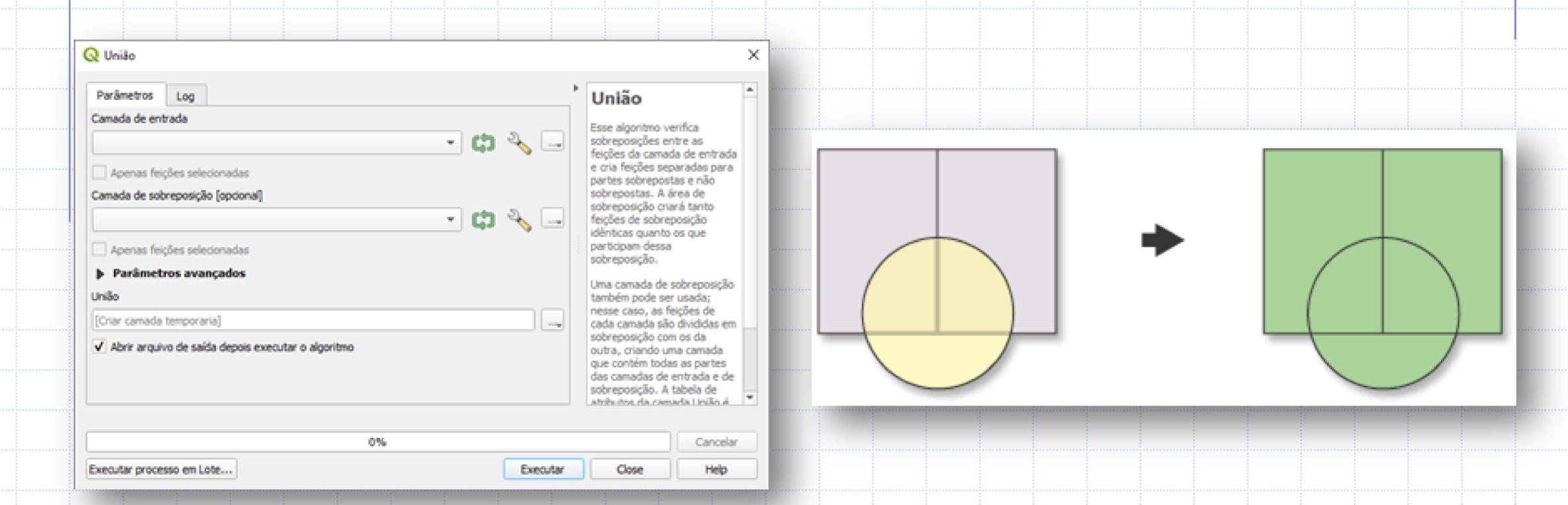


QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > União...

Esse menu cria uma camada contendo todos os recursos das duas camadas de entrada.

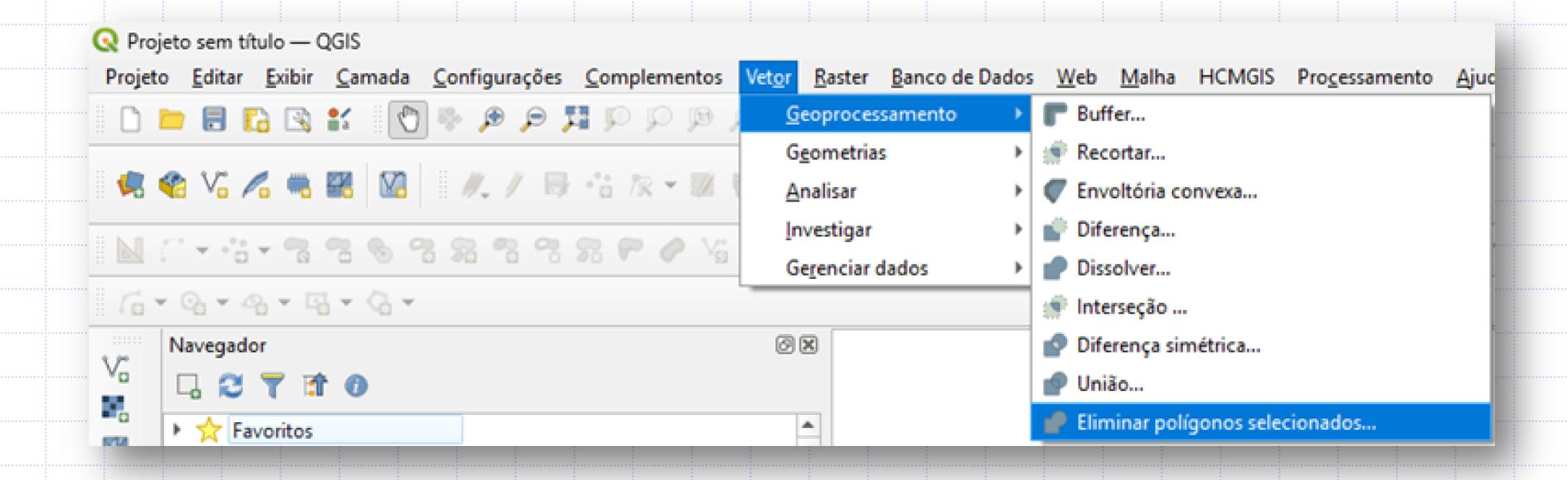


QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > União...

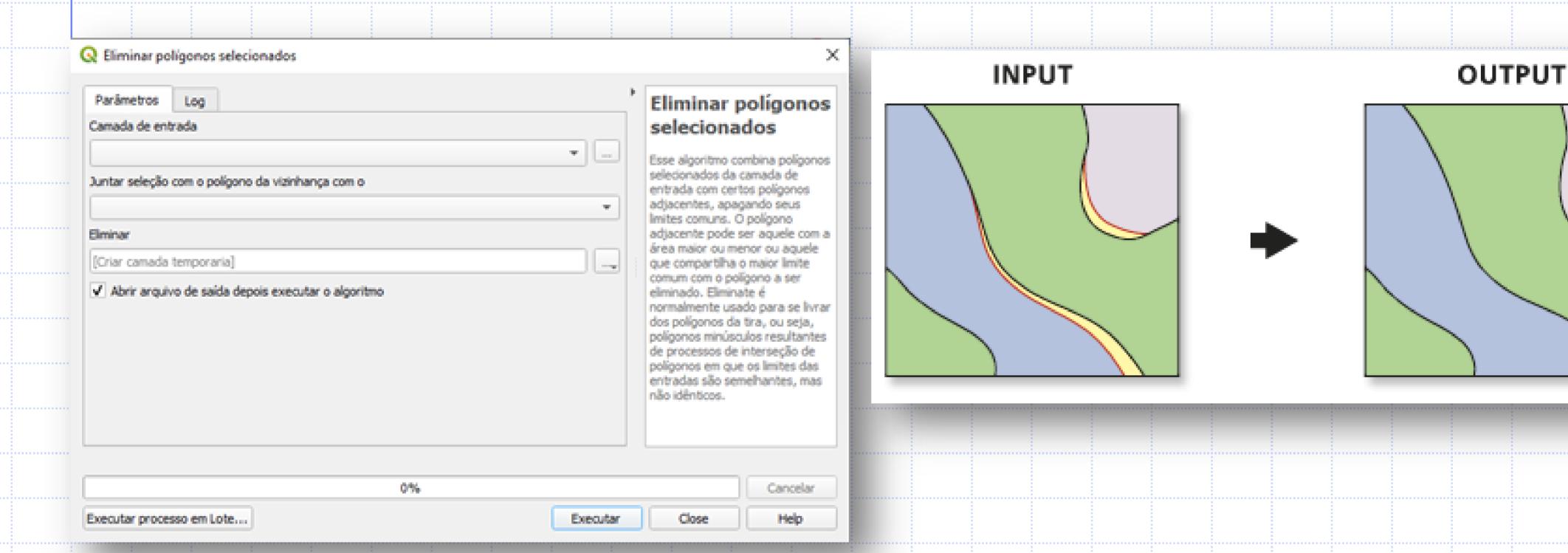


QGIS Menu Vetor > Geoprocessamento > Eliminar polígonos selecionados...

Ferramenta utilizada para apagar polígonos.



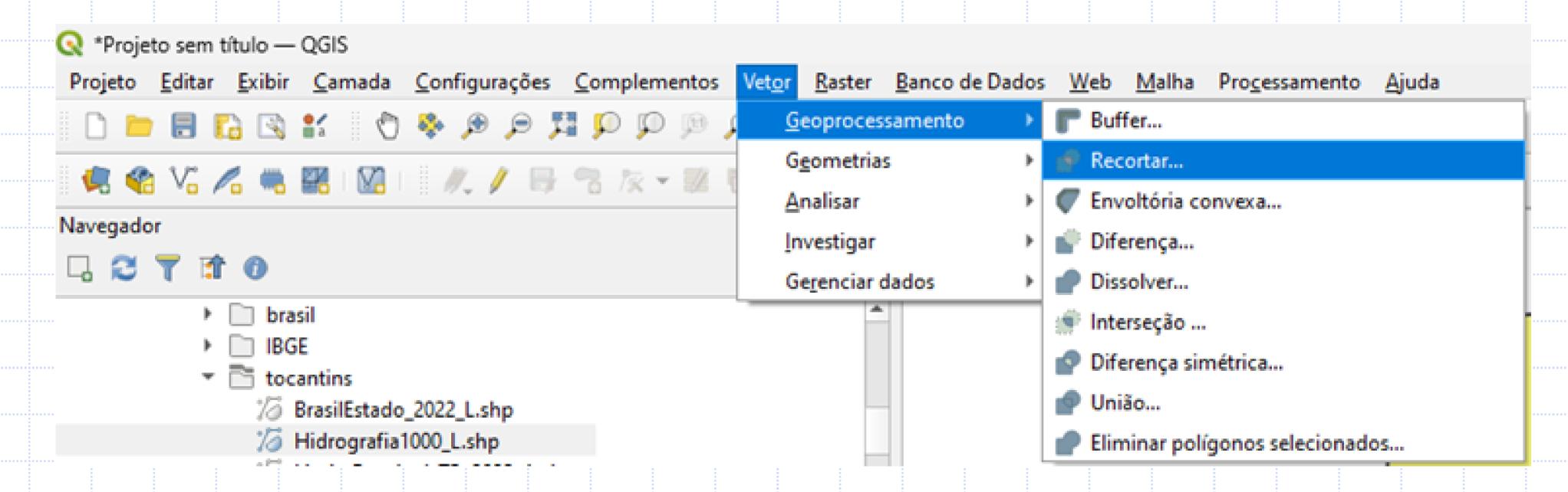
QGiS Menu Vetor > Geoprocessamento > Eliminar polígonos selecionados...



QGiS Ferramentas de Geoprocessamento

Para recortarmos uma camada devemos clicar na barra de menu em: Vetor ->

Geoprocessamento → Buffer...



Caminho para recorte camada vetorial através das Ferramentas de Geoprocessamento

