



CENTRO UNIVERSITÁRIO
UNITOP

AGRONOMIA

Introdução à Informática

Prof. M.Sc. Paulo Augusto

Palmas, 10 de abril de 2025

Quem sou eu?

- Graduado em Ciência da Computação e Mestre em Modelagem Computacional do Conhecimento (*Modelagem de distribuição geográfica de espécie nativa*);
- Servidor de carreira do Estado do Tocantins desde 2000;
- Atualmente trabalho na Secretaria do Planejamento e Orçamento do Tocantins (Zoneamento);
- Ciência de Dados (modelagem computacional, mineração de dados, inteligência artificial), Geoprocessamento e Sensoriamento Remoto (Geotecnologias);
- Infraestrutura de Dados Espaciais, metadados, integração e interoperabilidade de dados e sistemas de informação.
- Contato: sousatecnologia@gmail.com

Quem são vocês

- Nome;
- Expectativa com a disciplina;
- Objetivo de carreira.

Calendário

- 10 e 11/04 – Aulas presenciais;
- 12/04 – Atividades postada no portal;
- 14 a 17/04 – Aulas presenciais;
- 19/04 – Atividades postada no portal –4 pontos;
- 22 e 23/04 – Aulas presenciais;
- 24/04 – Prova;
- 30/04 – Exame final do módulo III.

ABRIL/2025						
<i>S</i>	<i>T</i>	<i>Q</i>	<i>Q</i>	<i>S</i>	<i>S</i>	<i>D</i>
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Regras de convivência

- Uso de celular;
- Chamada e controle de frequências;
 - **1 dia corresponde a 4 presenças ou faltas.**
- Conversas paralelas;
- Início e término das aulas;
- Critérios de avaliação:
 - **40% da nota:** Atividades disponibilizadas online e/ou em laboratório – **19/04**;
 - **60% da nota:** Prova presencial em sala de aula pré-agendada para o dia **24/04**.
- s

Ementa

- Uso do computador.
- Unidades Funcionais do Computador, entrada e saída, armazenamento, controle, unidade central de processamento (CPU), periféricos;
- Noções de sistemas operacionais;
- Noções de linguagem de máquina. Princípios de Programação;
- Linguagem de alto nível;
- Editor de texto;
- Planilha eletrônica;
- Apresentação de slides.

Objetivos Gerais da disciplina

- Compreender e descrever o funcionamento básico do computador;
- Identificar as principais formas de utilização e aplicação de computadores (*hardware e software*);
- Ter noções de programas aplicativos, como processadores de texto, planilhas eletrônicas, banco de dados dentre outros.

Roteiro

1. Histórico dos computadores;
 - *História e geração de computadores;*
 - *Tipos de computadores.*
2. Sistemas de numérico (medidas/capacidades);
3. Arquitetura e organização de computadores;
 - *Hardware (Dispositivos, componentes);*
 - *Software (tipos de software);*
 - *Peopleware.*
4. Conhecendo sistemas operacionais (Windows, Linux);
 - *Identificar as principais formas de utilização e aplicação de computadores;*
 - *Ter noções de programas aplicativos, como processadores de texto, planilhas eletrônicas e banco de dados.*

Roteiro

5. Sistema operacional (Windows);
6. Editor de texto (Microsoft Word);
7. Componente de planilha eletrônica (Microsoft Excel);
8. Criação e edição de apresentação (Microsoft PowerPoint);
9. Noções de programação.

Sobre o arquivo "**informatica.doc**", podemos afirmar?

- a) O nome do arquivo é **doc**
- b) A extensão do arquivo é **informática**
- c) **doc** indica que o arquivo é uma **fotografia**
- d) **doc** é usado somente em **informática**
- e) A extensão é **doc**

Os **computadores** atuais ainda funcionam com sistema binário. A **unidade básica** nesse sistema é:

- a) byte
- b) bit
- c) 0
- d) 1
- e) 10110010

Qual dos arquivos é uma imagem?

- a) contrato.doc
- b) k35.png
- c) foto.ppt
- d) minhafoto.img
- e) dcmi.fot

Sobre <https://unitop.edu.br>

- a) Pode ser um **endereço de e-mail** da UNITOP
- b) Pode ser um **endereço de e-mail**, mas não necessariamente da UNITOP
- c) Não é um **endereço de e-mail**
- d) Nada podemos afirmar, pois não contém (www) no nome
- e) Seria um **endereço de e-mail** se iniciasse com WWW

Sobre o 1º **computador** da história, podemos afirmar:

- a) O ábaco pode ser considerado o 1º computador
- b) O 1º computador funcionava com eletricidade
- c) O 1º computador funcionava a vapor
- d) O 1º computador foi o MS-DOS
- e) Ainda não fazia cálculos

Qual dos nomes tem menos chances de “**problemas**” ao ser enviado via Internet?

- a) introducao*a*informática.jpg
- b) introducao_a_informatica.jpg
- c) introdução à informática.jpg
- d) introdução-à-informática.jpg
- e) introducaoàinformática.jpg

Zipar significa:

- a) Compactar em um único arquivo, um ou mais outros arquivos;
- b) Proteger um arquivo de vídeo;
- c) Na área de informática é renomear um arquivo para extensão **.zip**;
- d) Compactar o arquivo para que outras pessoas não o acessem;
- e) Proteger um arquivo de som.

Sobre a **CPU**, podemos afirmar:

- a) É Unidade de Entrada;
- b) É Unidade de Processamento;
- c) É Unidade de Saída;
- d) É Unidade de Entrada/Saída;
- e) Sigla de **C**omputer **P**ublic **U**ser (Usuário público de computador).

Sobre a **extensão** de um arquivo:

- a) Posso inventar qualquer nome;
- b) Cada aplicativo salva com alguns tipos de extensão;
- c) Só arquivos de imagens possuem extensão;
- d) Não se usa extensão na informática;
- e) Só é usada nos arquivos de computadores.

O hardware representa:

- a) O Sistema Operacional do computador
- b) Os programas aplicativos, como o Word e o Excel
- c) Significa informática em inglês
- d) Na informática, é o termo técnico para aplicativos
- e) Nenhuma das alternativas anteriores

Sobre **tipos de arquivos**, assinale a alternativa correta:

- a) **doc** - arquivo de imagem bitmap ou documento de texto;
- b) **jpg** - arquivo de imagem bitmap ou documento de texto;
- c) **ppt** - arquivo de pasta de planilha técnica;
- d) **exe** - arquivo de programa;
- e) **com** - arquivo de comércio.

Para criar e manipular **pastas** no sistema operacional Windows, usamos o:

- a) Paint
- b) Bloco de Notas
- c) Windows Explorer ou Explorador de Arquivos
- d) Google Chrome
- e) Internet Explorer.

Na informática, são exemplos de software básico:

- a) Word e Excel
- b) Word e PowerPoint
- c) Word, PowerPoint e Excel
- d) Windows e Linux
- e) Aplicativos ensinados nos cursos de informática

Sobre **pastas**, podemos afirmar:

- a) Cada pasta contém **um arquivo de dados**
- b) Uma pasta pode conter **vários arquivos**
- c) Não é possível criar uma pasta **dentro** de outra pasta
- d) **Pasta** e **diretório** são coisas distintas
- e) **Pasta** e **arquivo** são a mesma coisa

Na **informática** usamos o termo **software** para nos referirmos a:

- a) **Sistemas Operacionais**, apenas
- b) **Aplicativos**, apenas
- c) **Sistemas Operacionais e Aplicativos**
- d) **Componentes físicos** do computador
- e) **Pacote Office** para escritórios, apenas

Quando um usuário publica uma fotografia num site de **rede social**, ele faz um:

- a) Download
- b) Upload
- c) Systemload
- d) Download seguido de um Upload
- e) Upload seguido de um Download

Qual o significado de escrever um texto todo em **CAIXA ALTA** (maiúsculas) em posts ou e-mails?

- a) Que você está **feliz**
- b) Significa boa educação na **Internet**
- c) Usamos **CAIXA ALTA** para representar comandos de **informática**
- d) Que você optou por escrever um e-mail sem usar **acentuação**
- e) Que você está **gritando** com o destinatário

Sobre a tecla **Print Screen** (PrtScr), é correto afirmar:

- a) Serve para imprimir um **texto** com a impressora
- b) Imprime **texto** ou **imagem** com a impressora
- c) Salva o **conteúdo da tela** do seu computador na memória
- d) Imprime a **tela** na impressora
- e) Não tem **nenhuma** função

Alguns aplicativos não aceitam **emojis**. Nesse caso, qual **emoticon** você usaria para o termo **gritando**?

- a) :-)
- b) :-A
- c) :-@
- d) :-X
- e) :-G

Na **informática** usamos os termos **byte** e **bit**.
Assinale a afirmação correta:

- a) Um **bit** é composto por vários **bytes**
- b) Um **bit** pode armazenar qualquer letra do alfabeto
- c) Um **byte** é composto por um conjunto de oito **bits**
- d) Há muito tempo que os termos **bit** e **byte** estão em **desuso**
- e) Um **byte** é composto por um conjunto de oito **caracteres**

Cobol, C#, Java e Python são:

- a) Sistemas operacionais;
- b) Linguagens de programação;
- c) Programas básicos;
- d) Editores de textos;
- e) Editores de imagens.