

Nome do arquivo a ser entregue: **p05.py**

**Importante:** Como qualquer outra prática de INF100 você deve:

1. Criar o cabeçalho obrigatório (sem o cabeçalho com sua identificação, o valor da prática será 0)
2. Após finalizar o cabeçalho salve o arquivo com o nome correto
3. Leia as instruções até o final e, após finalizar sua leitura, inicie sua programação.

**Obs.:** Recomenda-se salvar o arquivo com certa frequência para não perder a digitação já feita em caso de uma falha na rede elétrica.

Considere um sistema de para determinar a permissão de participação em um campeonato de uma escolinha de futebol, se uma das 3 condições a seguir for verdadeira:

- Se a idade do aluno for maior ou igual a 16 anos, ele tem permissão para participar do campeonato;
- Se o tempo de escolinha do aluno for maior ou igual a 5 anos, ele tem permissão para participar do campeonato;
- Se a soma do tempo de escolinha mais a idade for igual ou ultrapassar 18 anos, o aluno tem permissão para participar do campeonato.

Escreva um programa que lê o nome e a idade de um aluno da escolinha de futebol e testa se o aluno já tem 16 anos de idade ou mais. Neste caso, o programa deve apenas informar que ele tem direito de participar do campeonato pela idade, imprimindo a idade do aluno. Para este caso, o programa não deve solicitar o tempo de escolinha do aluno.

Caso contrário, o programa deve solicitar o tempo de escolinha do aluno. Se o tempo de escolinha do aluno for 5 anos ou mais, o programa deve exibir uma mensagem informando que o aluno tem direito de participar do campeonato pelo tempo de escolinha, informando também o tempo de escolinha.

Se o aluno não tiver direito de participar do campeonato nem por causa do tempo de escolinha e nem por causa da idade, o programa deve verificar se a soma dos dois valores é maior ou igual a 18. Em caso afirmativo, o programa deve informar que o aluno está apto a participar do campeonato e também imprimir o resultado da soma.

Se nenhuma das três condições for satisfeita, o programa deve exibir uma mensagem informando que o aluno não pode participar do campeonato.

Seguem, na próxima página, alguns exemplos de execuções na tela do Shell desse programa. As entradas de dados do usuário estão em preto, e [em AZUL o que foi escrito pelo programa](#).

```
>>> == RESTART: /home/goulart/Documentos/Disciplinas/INF100/2025-2/Práticas/p05/p05
Nome: Pedro Silva
Idade atual: 16


Pedro Silva, você pode jogar o campeonato pela idade: 16 anos
>>> == RESTART: /home/goulart/Documentos/Disciplinas/INF100/2025-2/Práticas/p05/p05
Nome: Paula Santos
Idade atual: 12
Tempo de Escolinha (TE): 5

Paula Santos, você pode jogar o campeonato pelo TE: 5 anos.
>>> == RESTART: /home/goulart/Documentos/Disciplinas/INF100/2025-2/Práticas/p05/p05
Nome: Diego Amaral
Idade atual: 14
Tempo de Escolinha (TE): 4

Diego Amaral, você pode jogar o campeonato pela soma (idade+TE): 18 anos.
>>> == RESTART: /home/goulart/Documentos/Disciplinas/INF100/2025-2/Práticas/p05/p05
Nome: Luiza Fontes
Idade atual: 15
Tempo de Escolinha (TE): 2

Luiza Fontes, você ainda não pode jogar o campeonato!
>>>
```

 A saída do programa deve obedecer à formatação **exata** mostrada nos exemplos acima.

 Não esqueça de preencher o cabeçalho com seus dados e uma breve descrição do programa.

Após certificar-se que seu programa está correto, envie o arquivo do programa fonte (**p05.py**) através do sistema do LBI.

Seu arquivo (**p05.py**) deverá ser entregue até 1 hora e 49 minutos após o início da aula da sua turma. O sistema fecha em 1 hora e 50 minutos.