

key	value	
game/rank	member	score = score + '.' + 'max - timestamp'
	user1	10005.23123141
	user2	25875.1231532
	user3	32547.14542421

活动排行系统设计

日活跃用户在 10 万人以上

rank 基于 Redis sorted set 数据结构，当月的 score value 包括每位玩家 member, score 存放活动分数，为了实现对于相同 score 的玩家，按照时间早完成排名高

将时间戳加入到 score 中，`score = 'score' + '.' + 'max_float - timestamp'`

sorted set 默认按照 ascending 排序，使用 zrevrank 按照 score 从高到低进行排序
玩家名次查询

```
userRank = zrevrank rank userID
```

根据玩家名次的返回结果查询前后 10 名的名次和 score

```
if userRank-10<=0{
```

```
    begin = 0
```

```
}
```

```
if userRank+10>= number of members{
```

```
    end = number of members
```

```
}
```

```
//获得玩家前后 10 名的名次和 score
```

```
zrevrange rank begin end withscores
```