



## Rôles du Barman (Idées)

### 1. Animateur de jeux au bar

- Lance des mini-jeux pour les gens au bar (qui-parle, devinettes, blind-test)
- Distribue des défis "boisson" amusants
- Anime des quizz sur les cocktails

### 2. Conseiller en cocktails

- Recommande des cocktails selon l'humeur/la métaphore ("Besoin d'un remontant ?")
- Explique comment réaliser un cocktail simple chez soi
- Partage des anecdotes sur les spiritueux

### 3. Médiateur social

- Aide à briser la glace entre inconnus
- Pose des questions de conversation
- Recadre les discussions si besoin

### 4. Contenu exclusif

- Mini-conférences sur un thème (5 minutes max)
- Lectures de poèmes ou citations
- Sessions de respiration/détente guidée

### 5. Système de récompenses

- Donne des "verres virtuels" pour participation
- Décore les profils avec des badges (ex: "Bon vivant", "Conversationnel")
- Offre des cocktails spéciaux visuels

## 🎯 Fonctionnalités globales à ajouter

### 1. Système visuel d'humeur/ambiance

dart

```

// Chaque utilisateur choisit une "humeur du moment"
enum Mood {
    chill,           // 🌱
    talkative,       // 💬
    curious,         // 🔎
    playful,          // 🎮
    listening,        // 🎧
}

// Visible près de l'avatar par une petite icône

```

## 2. Verres interactifs

- Choix de verre/boisson virtuelle (visuel seulement)
- Animation quand on "boit" (bulles, niveau qui descend)
- Verres qui changent selon le temps (cocktail du jour)
- Système de "tournée" virtuelle (un utilisateur offre un verre à la table)

## 3. Ambiances sonores par bar

- Playlist Spotify intégrée différente par bar
- Volume ajustable individuellement
- Option de partage musical ("Écoutez ce que j'écoute")

## 4. Mini-jeux de table intégrés

- **Never Have I Ever** (version soft)
- **Devinettes** (le barman peut en lancer)
- **Pictionary rapide** (un doodle sur un thème)
- **"2 vérités et 1 mensonge"**

## 5. Système de discrédition

- Mode "je regarde seulement" (avatar moins visible)
- Option de quitter discrètement sans notification
- Choix de table "silencieuse" (pour ceux qui veulent juste une présence)

## 6. Événements spéciaux

- **Soirée à thème** (années 80, beach party, etc.)
- **Guest spécial** (un barman invité célèbre ?)

- **Speed-drinking** (changer de table toutes les 15 minutes)
- **Concours de costumes virtuels**

## 7. Personnalisation visuelle légère

- Choix d'avatar parmi une sélection d'icônes
- Couleur d'accent personnelle
- Accessoires temporaires (chapeau, lunettes de soleil)
- Arrière-plan de profil (simple dégradé)

## 8. Interaction non-verbale

- **Réactions rapides** (👍, 😂, 🎉, 🍻)
- **Gestes** (lever son verre, applaudir)
- **Émoticônes contextuelles** (uniquement via menu)
- **Sons d'ambiance** (rire, applaudissements)

## 9. Système de groupes/amis

- **Favoris** (mettre des gens en favoris pour les retrouver)
- **Table privée** (créer une table juste pour ses favoris)
- **Historique** (voir avec qui on a bien discuté)

## 10. Fonctionnalités sociales soft

- **Compliment** (envoyer une fleur/un verre virtuel)
- **Merci** (remercier quelqu'un pour la conversation)
- **On se recroise ?** (proposer un autre moment)

### Idées spécifiques pour Drinkks

#### "Le Verre qui Parle"

Quand on rejoint une table, on choisit un verre qui représente son humeur :

- **Verre à martini** → Je suis classe
- **Chope de bière** → Je suis détendu
- **Verre à shot** → Je suis énergique
- **Tasse de thé** → Je suis calme

## "Tournée du Barman"

Le barman peut lancer une "tournée" où il pose une question à tout le monde, chacun répond à son tour.

## "Mur des Conversations Mémorables"

Chaque bar a un mur où on peut laisser une citation drôle/intéressante de la soirée (anonyme).

## "Ambassadeur de Table"

Une personne par table peut être désignée pour accueillir les nouveaux.

## MVP (Minimum Viable Product) recommandé

1. Connexion Google/Apple rapide
2. Choix d'avatar prédéfini + couleur
3. Verre visuel basique
4. Tables de 4 avec visio
5. Barman comme "hôte" (présent mais optionnel)
6. 3 ambiances sonores max
7. Réactions basiques (👍, 🍻)

L'idée clé : **Tout doit être opt-in**. Les gens participent s'ils veulent, regardent s'ils préfèrent. Le barman est là pour faciliter, pas pour forcer.

Le génie de votre approche : **pas de profil à remplir, pas de pression sociale**. Juste des gens qui boivent un verre virtuellement. Le barman pourrait être ce qui fait la différence avec un simple "Google Meet avec des verres" !