

## Desenhando Triângulos

Bem-vindo a este teste de programação simples! Sua tarefa é criar um programa que desenhe uma série de 10 triângulos, um de cada vez. Cada triângulo será feito de asteriscos ("\*"), e deve haver um atraso de um segundo entre o desenho de cada triângulo. Os triângulos aumentarão de tamanho a cada iteração, começando com um único asterisco e aumentando um asterisco em cada lado a cada triângulo subsequente.

Você pode usar qualquer linguagem de programação e tecnologia de sua escolha. No entanto, como esta é uma vaga de programação .NET/C#, uma solução escrita em C# seria preferível. O programa deve ser executado automaticamente, sem a necessidade de entrada do usuário final.

Consulte a imagem à direita como um exemplo da saída esperada. Você é livre para usar qualquer recurso à sua disposição, incluindo o Google. Espera-se que você explique como sua solução funciona e por que certas escolhas de design foram feitas.

## Requisitos

- Crie um programa que desenhe uma série de 10 triângulos.
- Cada triângulo deve ser desenhado usando asteriscos (\*).
- Deve haver um atraso de um segundo entre o desenho de cada triângulo.
- Cada triângulo deve aumentar de tamanho em um asterisco em cada lado a cada iteração.
- O programa não deve exigir entrada do usuário.

## **Metas Estendidas**

Se você concluir os requisitos principais e tiver tempo extra, pode trabalhar nas seguintes metas estendidas:

- Permita a criação de um número diferente de triângulos indicado pelo usuário, como 15, em vez de ser fixo em 10.
- Modifique o código para permitir o desenho de outras formas além de apenas triângulos (por exemplo, quadrados, retângulos, hexágonos). Você não precisa desenhá-los. Dica: polimorfismo
- Qualquer coisa além disso depende de você, mas não é obrigatório.

## Acompanhamento

Depois de concluir o teste, Por favor, retorne os arquivos de código-fonte necessários para executar o projeto. Marcaremos uma sessão de acompanhamento em que revisaremos seu código. Durante esta sessão, vamos fazer várias perguntas sobre seu código e gostaríamos de solicitar um tour pelo código que você escreveu.

Boa sorte e estamos ansiosos para ver sua solução criativa!

