<u>beafos</u> [Caminhos Minimos] GRAFOS . Ve ferência -Encontrar um caminho de custo Mínimo entre um par de vértices do grafo. APLICAÇÕES: Trafeso e bransportes Commicações de dados Circuitos integrados Redes sociais EXEMPLO: CAMILLAO DE A até f: (A,E,F) -> Custo 12 (A,D,B,F) - Custo 10 / Lo Melhon caminho, pois apresenta o menor custo. ALGORITMO DE DIOKSTRA Lo Azvore de Caminhos mínimos: Menares caminhos de s até todos os vértices do grafo. Notação: d(u): Meuoz distância encontrada para chegar a u a partir de s. p(u): Predecessor de u. Q: fila de prioridade com os vértices, usando du como prioridade (chave). tv(u,v): Peso do arco (u,v)e A (cush).

DIJKSTRA $(6=(V,A), w, \delta)$: PARA Coda $v \in V$ PARA $\{0(n)$ [P(v) <-- \$ de 6 a u d(s)<-0 $Q \leftarrow V$ ENGUANTO Q # \$ FACA (n)

| UC- Pemove Min (Q) - O(log n) - heop PAZA Cada V E ADJ(U) FACA - M VEZES $V \in V \in Q \in d(v) > d(u) + w(u,v) = which$ $\begin{array}{c}
d(v) \leftarrow d(u) + w(u,v) \\
p(v) \leftarrow u
\end{array}$ Atvaliza d em $O(\log n)$ $\sqrt{chm}: O(m \log n), m \in [n, n^2]$ Q = 3x, x, x, x{ Caminho & sat? Flarar guando t é removido de Q. himitação! 3 -2 La Não funciona re houver peso negativo.