

# Método Simplex

## Solução inicial artificial

Prof. Marcelo de Souza

55MQU – Métodos Quantitativos  
Universidade do Estado de Santa Catarina

# Solução básica inicial



Um solução básica inicial conveniente é  $x_i = 0$  (para toda variável  $i$  do problema original).

- ▶ Neste caso, as variáveis de folga formam a base da solução ( $s_j \neq 0$ );
- ▶ Essa solução só é viável quando todas as restrições forem do tipo  $\leq$ ;



Um solução básica inicial conveniente é  $x_i = 0$  (para toda variável  $i$  do problema original).

- ▶ Neste caso, as variáveis de folga formam a base da solução ( $s_j \neq 0$ );
- ▶ Essa solução só é viável quando todas as restrições forem do tipo  $\leq$ ;

Quando há restrições  $\geq$  ou  $=$ , recorreremos a uma solução básica inicial **artificial**.

1. Introduzimos variáveis artificiais para desempenhar o papel de folgas (problema auxiliar);
2. Usamos o problema auxiliar para encontrar uma solução básica viável e resolver o problema original.



Um solução básica inicial conveniente é  $x_i = 0$  (para toda variável  $i$  do problema original).

- ▶ Neste caso, as variáveis de folga formam a base da solução ( $s_j \neq 0$ );
- ▶ Essa solução só é viável quando todas as restrições forem do tipo  $\leq$ ;

Quando há restrições  $\geq$  ou  $=$ , recorremos a uma solução básica inicial **artificial**.

1. Introduzimos variáveis artificiais para desempenhar o papel de folgas (problema auxiliar);
2. Usamos o problema auxiliar para encontrar uma solução básica viável e resolver o problema original.

Métodos:

- ▶ M-grande;
- ▶ Duas fases.



Dado um problema na forma padrão:

- ▶ Para cada equação  $i$  sem uma variável de folga, adiciona uma variável artificial  $R_i$ ;
- ▶ Penaliza  $R_i$  na função objetivo com um coeficiente  $M$  ;
- ▶  $M$  deve ser suficientemente grande para que as  $R_i$  seja descartada na solução ótima.

$$M \rightarrow \begin{cases} \infty, & \text{para minimização,} \\ -\infty, & \text{para maximização.} \end{cases}$$

Se  $M$  é suficientemente grande e o **modelo tem solução viável**, então as variáveis artificiais são descartadas e recebem valor zero na solução ótima.



# Método do M-grande

Exemplo – variáveis artificiais e programa auxiliar

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2$

**sujeito a**  $3x_1 + x_2 = 3$

$$4x_1 + 3x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



# Método do M-grande

Exemplo – variáveis artificiais e programa auxiliar

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2$

**sujeito a**  $3x_1 + x_2 = 3$

$$4x_1 + 3x_2 - s_1 = 6$$

$$x_1 + 2x_2 + s_2 = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$



# Método do M-grande

Exemplo – variáveis artificiais e programa auxiliar

$$\begin{array}{ll}\text{minimiza} & z = 4x_1 + x_2 \\ \text{sujeito a} & 3x_1 + x_2 = 3 \\ & 4x_1 + 3x_2 - s_1 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 4 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0\end{array}$$

(programa original)

$$\begin{array}{ll}\text{minimiza} & z = 4x_1 + x_2 + MR_1 + MR_2 \\ \text{sujeito a} & 3x_1 + x_2 + R_1 = 3 \\ & 4x_1 + 3x_2 - s_1 + R_2 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 4 \\ & x_1, x_2, s_1, R_1, R_2, s_2 \geq 0\end{array}$$

(programa auxiliar)

- ▶  $R_1$  e  $R_2$  são as variáveis artificiais introduzidas, formando o programa auxiliar;
- ▶ Uma penalização  $M$  é usada na função objetivo como coeficientes de  $R_1$  e  $R_2$ ;
  - ▶  $M$  é positivo porque o problema é de minimização.
- ▶ **Solução básica:**  $(R_1, R_2, s_2) = (3, 6, 4)$ .





# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

$$\text{minimiza } z = 4x_1 + x_2 + MR_1 + MR_2$$

$$\text{sujeito a } 3x_1 + x_2 + R_1 = 3$$

$$4x_1 + 3x_2 - s_1 + R_2 = 6$$

$$x_1 + 2x_2 + s_2 = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, R_1, R_2, s_2 \geq 0$$

Para resolver o programa linear:

- ▶ Opção 1: manipular a penalidade  $M$  algebricamente nas iterações do Simplex;
- ▶ **Opção 2:** atribuir a  $M$  um valor alto suficiente para que  $R_i$  sejam descartadas.

# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	-4	-1	0	-100	-100	0	0
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2 + MR_1 + MR_2$

**sujeito a**  $3x_1 + x_2 + R_1 = 3$

$4x_1 + 3x_2 - s_1 + R_2 = 6$

$x_1 + 2x_2 + s_2 = 4$

$x_1, x_2, s_1, R_1, R_2, s_2 \geq 0$

Para resolver o programa linear:

- ▶ Opção 1: manipular a penalidade  $M$  algebricamente nas iterações do Simplex;
- ▶ **Opção 2:** atribuir a  $M$  um valor alto suficiente para que  $R_i$  sejam descartadas.

Como os coeficientes de  $x_1$  e  $x_2$  são 4 e 1, respectivamente, atribuímos 100.

- ▶ Montamos a tabela simplex com esses valores.



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	-4	-1	0	-100	-100	0	0
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

A linha  $z$  não está consistente: o valor de  $z$  não é zero, pois  $R_i$  têm coeficientes não zero. Para corrigir:

$$\text{Nova linha } z = \text{Linha } z \text{ atual} + (M \times \text{linha } R_1 + M \times \text{linha } R_2)$$



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

**Correção da linha z:**

$$\begin{aligned} \text{Linha } z \text{ atual} &\rightarrow \begin{pmatrix} -4 & -1 & 0 & -100 & -100 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \\ &\quad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \times 100 + && [\text{linha } R_1 \times M] \\ &\quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & -1 & 0 & 1 & 0 & 6 \end{pmatrix} \times 100 && [\text{linha } R_2 \times M] \\ \hline \text{Nova linha } z &\rightarrow \begin{pmatrix} 696 & 399 & -100 & 0 & 0 & 0 & 900 \end{pmatrix} \end{aligned}$$



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Procedemos com a solução do programa pelo método Simplex:

- ▶ Como trata-se de minimização, a variável entrante é a de coeficiente **mais positivo**:  $x_1$ ;
- ▶ A variável sainte é  $R_1$ , pois apresenta a **menor razão não negativa** ( $3/3 = 1$ );
- ▶ Prossiga com as iterações do método Simplex.



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$							
$x_1$							
$R_2$							
$s_2$							

**Atualização da linha pivô:**

$$\text{Nova linha pivô} = \frac{\text{linha pivô atual}}{\text{elemento pivô}}$$

**Atualização das demais linhas:**

$$\text{Nova linha} = \text{linha atual} - \text{coeficiente na coluna pivô} \times \text{nova linha pivô}$$



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	167	-100	-232	0	0	204
$x_1$	1	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	0	0	1
$R_2$	0	$\frac{5}{3}$	-1	$-\frac{4}{3}$	1	0	2
$s_2$	0	$\frac{5}{3}$	0	$-\frac{1}{3}$	0	1	3



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	167	-100	-232	0	0	204
$x_1$	1	$1/3$	0	$1/3$	0	0	1
$R_2$	0	$5/3$	-1	$-4/3$	1	0	2
$s_2$	0	$5/3$	0	$-1/3$	0	1	3

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0,2	-98,4	-100,2	0	3,6
$x_1$	1	0	$1/5$	$3/5$	$-1/5$	0	$3/5$
$x_2$	0	1	$-3/5$	$-4/5$	$3/5$	0	$6/5$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

**Solução básica viável para o programa original**





# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0,2	-98,4	-100,2	0	3,6
$x_1$	1	0	$\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	$-\frac{1}{5}$	0	$\frac{3}{5}$
$x_2$	0	1	$-\frac{3}{5}$	$-\frac{4}{5}$	$\frac{3}{5}$	0	$\frac{6}{5}$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	167	-100	-232	0	0	204
$x_1$	1	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	0	0	1
$R_2$	0	$\frac{5}{3}$	-1	$-\frac{4}{3}$	1	0	2
$s_2$	0	$\frac{5}{3}$	0	$-\frac{1}{3}$	0	1	3

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0	-98,6	-100	-0,2	3,4
$x_1$	1	0	0	$\frac{2}{5}$	0	$-\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$
$x_2$	0	1	0	$-\frac{1}{5}$	0	$\frac{3}{5}$	$\frac{9}{5}$
$s_1$	0	0	1	1	-1	1	1



# Método do M-grande

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	696	399	-100	0	0	0	900
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0,2	-98,4	-100,2	0	3,6
$x_1$	1	0	$1/5$	$3/5$	$-1/5$	0	$3/5$
$x_2$	0	1	$-3/5$	$-4/5$	$3/5$	0	$6/5$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	167	-100	-232	0	0	204
$x_1$	1	$1/3$	0	$1/3$	0	0	1
$R_2$	0	$5/3$	-1	$-4/3$	1	0	2
$s_2$	0	$5/3$	0	$-1/3$	0	1	3

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0	-98,6	-100	-0,2	3,4
$x_1$	1	0	0	$2/5$	0	$-1/5$	$2/5$
$x_2$	0	1	0	$-1/5$	0	$3/5$	$9/5$
$s_1$	0	0	1	1	-1	1	1

**Solução ótima**



# Método do M-grande

Exemplo – solução inicial para o programa original

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	0	-98,6	-100	-0,2	3,4
$x_1$	1	0	0	$2/5$	0	$-1/5$	$2/5$
$x_2$	0	1	0	$-1/5$	0	$3/5$	$9/5$
$s_1$	0	0	1	1	-1	1	1

A solução ótima é:

- ▶ Variáveis não básicas:  $s_2 = 0$  (bem como  $R_1 = 0$  e  $R_2 = 0$ );
- ▶ Variáveis básicas:  $x_1 = 2/5$ ,  $x_2 = 9/5$  e  $s_1 = 1$ ;
- ▶ Função objetivo:  $z = 3,4$ .



**Fase 1:** encontrar uma solução básica viável (transformando as equações de restrição originais);

**Fase 2:** resolver o programa original com a solução encontrada e as restrições transformadas.



**Fase 1:** encontrar uma solução básica viável (transformando as equações de restrição originais);

1. expressar o problema na forma de equações;
2. adicionar as variáveis artificiais (similar ao método do M-grande);
3. substituir a função objetivo pela minimização de  $r = \sum R_j$ , para toda variável artificial  $j$ ;
4. resolver o programa auxiliar resultante.
  - ▶ se o valor mínimo de  $r$  for positivo, o programa original não tem nenhuma solução viável;
  - ▶ caso contrário, procedemos à fase 2.

**Fase 2:** resolver o programa original com a solução encontrada e as restrições transformadas.



# Método das duas fases

Exemplo – programa auxiliar

$$\begin{array}{ll}\text{minimiza} & z = 4x_1 + x_2 \\ \text{sujeito a} & 3x_1 + x_2 = 3 \\ & 4x_1 + 3x_2 - s_1 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 4 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0\end{array}$$

(programa original)

$$\begin{array}{ll}\text{minimiza} & r = R_1 + R_2 \\ \text{sujeito a} & 3x_1 + x_2 + R_1 = 3 \\ & 4x_1 + 3x_2 - s_1 + R_2 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + s_2 = 4 \\ & x_1, x_2, s_1, R_1, R_2, s_2 \geq 0\end{array}$$

(programa auxiliar)

- ▶ A função objetivo  $r$  é minimizada, mesmo se o programa original for de maximização;
- ▶ Não há penalização das variáveis artificiais na função objetivo;
- ▶ **Solução básica:**  $(R_1, R_2, s_2) = (3, 6, 4)$ .



# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	0	0	0	-1	-1	0	0
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

**minimiza**  $r = R_1 + R_2$

**sujeito a**  $3x_1 + x_2 + R_1 = 3$

$4x_1 + 3x_2 - s_1 + R_2 = 6$

$x_1 + 2x_2 + s_2 = 4$

$x_1, x_2, s_1, R_1, R_2, s_2 \geq 0$

Para corrigir a inconsistência da linha r (causada por variáveis não nulas na função objetivo):

$$\text{Nova linha r} = \text{Linha r atual} + (1 \times \text{linha } R_1 + 1 \times \text{linha } R_2)$$

(note que 1 é o coeficiente de  $R_1$  e  $R_2$  na função objetivo)

# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	7	4	-1	0	0	0	9
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

**Correção da linha r:**

$$\begin{aligned}
 \text{Linha r atual} &\rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \\
 &\quad \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \times 1 + \quad [\text{linha } R_1 \times 1] \\
 &\quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & -1 & 0 & 1 & 0 & 6 \end{pmatrix} \times 1 \quad [\text{linha } R_2 \times 1] \\
 \hline
 \text{Nova linha r} &\rightarrow \begin{pmatrix} 7 & 4 & -1 & 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$





# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	7	4	-1	0	0	0	9
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	0	0	0	-1	-1	0	0
$x_1$	1	0	$1/5$	$3/5$	$-1/5$	0	$3/5$
$x_2$	0	1	$-3/5$	$-4/5$	$3/5$	0	$6/5$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

**Solução ótima para o programa auxiliar**

Resolvendo pelo método Simplex, chegamos à solução ótima do programa auxiliar:

- ▶ Variáveis não básicas:  $s_1 = 0$ ,  $R_1 = 0$  e  $R_2 = 0$ ;
- ▶ Solução ótima:  $x_1 = 3/5$ ,  $x_2 = 6/5$ ,  $s_2 = 1$ ;
- ▶ Função objetivo:  $r = 0$ .

# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	7	4	-1	0	0	0	9
$R_1$	3	1	0	1	0	0	3
$R_2$	4	3	-1	0	1	0	6
$s_2$	1	2	0	0	0	1	4

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	0	0	0	-1	-1	0	0
$x_1$	1	0	$1/5$	$3/5$	$-1/5$	0	$3/5$
$x_2$	0	1	$-3/5$	$-4/5$	$3/5$	0	$6/5$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

**Solução ótima para o programa auxiliar**

Resolvendo pelo método Simplex, chegamos à solução ótima do programa auxiliar:

- ▶ Variáveis não básicas:  $s_1 = 0$ ,  $R_1 = 0$  e  $R_2 = 0$ ;
- ▶ Solução ótima:  $x_1 = 3/5$ ,  $x_2 = 6/5$ ,  $s_2 = 1$ ;
- ▶ Função objetivo:  $r = 0$ .

Como a solução ótima tem  $r = 0$ , a fase 1 produz uma solução básica viável. Com isso, temos:

- ▶ Uma solução básica inicial para resolver o programa original;
- ▶ Restrições do programa original ajustadas para que a solução seja viável.

# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2$

**sujeito a**  $x_1 + \frac{1}{5} \cdot s_1 = \frac{3}{5}$   
 $x_2 - \frac{3}{5} \cdot s_1 = \frac{6}{5}$   
 $s_1 + s_2 = 1$   
 $x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$R_1$	$R_2$	$s_2$	Sol.
r	0	0	0	-1	-1	0	0
$x_1$	1	0	$\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	$-\frac{1}{5}$	0	$\frac{3}{5}$
$x_2$	0	1	$-\frac{3}{5}$	$-\frac{4}{5}$	$\frac{3}{5}$	0	$\frac{6}{5}$
$s_2$	0	0	1	1	-1	1	1

Ajustamos o programa original com os coeficientes da solução ótima do programa auxiliar.

- ▶ A função objetivo é a mesma do programa original;
- ▶ As variáveis artificiais são eliminadas;
- ▶ As restrições são dadas pelas linhas da tabela da solução ótima do programa auxiliar.



# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2$   
**sujeito a**  $x_1 + \frac{1}{5} \cdot s_1 = \frac{3}{5}$   
 $x_2 - \frac{3}{5} \cdot s_1 = \frac{6}{5}$   
 $s_1 + s_2 = 1$   
 $x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	Sol.
$z$	-4	-1	0	0	0
$x_1$	1	0	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{3}{5}$
$x_2$	0	1	$-\frac{3}{5}$	0	$\frac{6}{5}$
$s_2$	0	0	1	1	1

A tabela associada ao programa original ajustado (acima) possui somente as variáveis não artificiais.

- Como as variáveis  $x_1$  e  $x_2$  da função objetivo são não nulas, a linha  $z$  precisa ser ajustada.

$$\text{Nova linha } z = \text{Linha } z \text{ atual} + (4 \times \text{linha } x_1 + 1 \times \text{linha } x_2)$$



# Método das duas fases

Exemplo – solução do programa auxiliar

**minimiza**  $z = 4x_1 + x_2$   
**sujeito a**  $x_1 + 1/5 \cdot s_1 = 3/5$   
 $x_2 - 3/5 \cdot s_1 = 6/5$   
 $s_1 + s_2 = 1$   
 $x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$

Base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	Sol.
$z$	0	0	$1/5$	0	$18/5$
$x_1$	1	0	$1/5$	0	$3/5$
$x_2$	0	1	$-3/5$	0	$6/5$
$s_2$	0	0	1	1	1

Com a tabela corrigida, use o método Simplex para encontrar a solução ótima do programa original.

- ▶ Solução ótima:  $x_1 = 2/5$ ,  $x_2 = 9/5$  e  $s_1 = 1$  ( $s_2 = 0$ );
- ▶ Função objetivo:  $z = 3,4$ .

55MQU – Métodos Quantitativos  
Prof. Marcelo de Souza