45EST - Algoritmos e Estruturas de Dados

# Pilhas, filas e deques

Prof. Marcelo de Souza

UDESC Ibirama Bacharelado em Engenharia de Software marcelo.desouza@udesc.br Versão compilada em 1 de setembro de 2018

### Leitura obrigatória:

• Capítulo 6 de Goodrich et al. [2014] – Pilhas, filas e deques.

# Leitura complementar:

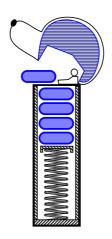
• Capítulo 6 de Preiss [2001] – Pilhas, filas e deques.

### **Pilhas**

## Ideia geral:

- Estratégia LIFO: last-in-first-out.
- Último elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido.
- Simples, eficiente e muito utilizada.
- Operações:
  - push: insere elemento no topo da pilha.
  - pop: remove elemento do topo da pilha.
- Aplicações:
  - Histórico de acesso de um navegador.
  - Operações em um editor de texto (desfazer).

# • Exemplo ilustrativo:



- Exemplo de funcionamento:
  - Operações de atualização: push, pop.
  - Operações auxiliares: size, top, isEmpty.

Method	Return Value	Stack Contents
push(5)	_	(5)
push(3)	_	(5, 3)
size()	2	(5, 3)
pop()	3	(5)
isEmpty()	false	(5)
pop()	5	()
isEmpty()	true	()
pop()	null	()
push(7)	_	(7)
push(9)	_	(7, 9)
top()	9	(7, 9)
push(4)	_	(7, 9, 4)
size()	3	(7, 9, 4)
pop()	4	(7, 9)
push(6)	_	(7, 9, 6)
push(8)	_	(7, 9, 6, 8)
pop()	8	(7, 9, 6)

#### Interface Stack:

```
public interface Stack<E> {
   int size();
   boolean isEmpty();
   void push(E e);
   E top();
   E pop();
}
```

## Implementação baseada em vetor:

```
public class ArrayStack<E> implements Stack<E> {
       public static final int CAPACITY = 1000;
       private E[] data;
       private int t = -1;
      public ArrayStack() { this(CAPACITY); }
      public ArrayStack(int capacity) {
          data = (E[]) new Object[capacity];
       }
10
11
      public int size() { return (t + 1); }
12
13
      public boolean isEmpty() { return (t == -1); }
14
15
      public void push(E e) {
16
          if (size() == data.length)
17
             throw new IllegalStateException("Stack is full");
18
          data[++t] = e;
19
       }
20
      public E top() {
          if (isEmpty()) return null;
23
          return data[t];
24
       }
25
26
```

```
public E pop() {
27
           if (isEmpty()) return null;
28
           E answer = data[t];
29
           data[t] = null;
30
           t--;
31
           return answer;
32
       }
33
    }
34
```

- Comentários:
  - Simples.
  - Eficiente.
  - Tamanho estático/fixo.
    - \* Desperdício de memória ou impossibilidade de inserção.
- Análise de eficiência:

```
size: O(1).
isEmpty: O(1).
top: O(1).
push: O(1).
pop: O(1).
```

# Exercícios:

 Considere um sistema onde o usuário interage através de uma shell, fornecendo os comandos desejados na forma de texto. Implemente uma pilha baseada em vetor para armazenar os comandos informados pelo usuário. Ao digitar o comando 'sair', o sistema deve desempilhar os comandos e mostrar ao usuário como log do sistema. Implementação baseada em listas simplesmente encadeadas:

```
public class LinkedStack<E> implements Stack<E> {
    private SinglyLinkedList<E> list = new SinglyLinkedList<>();
    public LinkedStack() { }
    public int size() { return list.size(); }
    public boolean isEmpty() { return list.isEmpty(); }
    public void push(E element) { list.addFirst(element); }
    public E top() { return list.first(); }
    public E pop() { return list.removeFirst(); }
}
```

- Comentários:
  - Operações continuam com complexidade constante O(1).

### Exercícios:

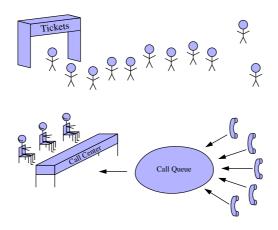
- 1. Substitua a pilha utilizada no exercício anterior por uma pilha baseada em uma lista simplesmente encadeada.
- 2. Utilize pilhas para inverter a ordem dos elementos de um vetor de elementos (de qualquer tipo).

### **Filas**

# Ideia geral:

- Estratégia FIFO: first-in-first-out.
- Primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido.
- Elemento entra no final da fila e sai o elemento da frente da fila.
- Operações:
  - enqueue: insere elemento no final da fila.

- dequeue: remove elemento do início da fila.
- Aplicações:
  - Impressora de rede.
  - Servidor Web respondendo requisições.



- Exemplo de funcionamento:
  - Operações de atualização: enqueue, dequeue.
  - Operações auxiliares: size, first, isEmpty.

Method	Return Value	first $\leftarrow Q \leftarrow last$
enqueue(5)	_	(5)
enqueue(3)	_	(5, 3)
size()	2	(5, 3)
dequeue()	5	(3)
isEmpty()	false	(3)
dequeue()	3	()
isEmpty()	true	()
dequeue()	null	()
enqueue(7)	_	(7)
enqueue(9)	_	(7, 9)
first()	7	(7, 9)
enqueue(4)	_	(7, 9, 4)

### Interface Queue:

```
public interface Queue < E > {
   int size();
   boolean is Empty();
   void enqueue(E e);
   E first();
   E dequeue();
}
```

# Detalhes de implementação:

- Inserção simples no 'final' do vetor.
- Remoção deve acontecer no início.
  - 1. Remover posição 0 e fazer shift.  $\leftarrow$  custoso: O(n)
  - 2. Utilizar uma variável como referência para a frente da fila.  $\leftarrow O(1)$

# Ideia geral:



# Remoção utilizando variável f:



Novo desafio: deve-se controlar espaços vagos no início do vetor.



 $\underline{\text{Solução:}}$  implementar uma estratégia circular, cujo incremento na última posição leva à primeira.

Implementação baseada em vetores:

```
public class ArrayQueue<E> implements Queue<E> {
       public static final int CAPACITY = 1000;
       private E[] data;
       private int f = 0;
       private int sz = 0;
       public ArrayQueue() {this(CAPACITY);}
       public ArrayQueue(int capacity) {
          data = (E[]) new Object[capacity];
10
       }
12
       public int size() { return sz; }
13
       public boolean isEmpty() { return (sz == 0); }
14
15
       public void enqueue(E e) {
16
          if (sz == data.length)
17
             throw new IllegalStateException("Queue is full");
19
          int avail = f + sz;
20
          if(avail >= data.length) avail -= data.length;
21
22
          data[avail] = e;
23
          sz++:
       }
       public E first() {
          if (isEmpty()) return null;
          return data[f];
       }
31
       public E dequeue() {
32
          if (isEmpty()) return null;
33
```

```
E answer = data[f];
34
           data[f] = null;
35
36
           f = (f + 1);
37
           if(f >= data.length) f = 0;
38
39
           SZ--;
40
41
           return answer;
        }
42
    }
43
```

#### Análise de eficiência:

```
- size: O(1).

- isEmpty: O(1).

- first: O(1).

- enqueue: O(1).
```

- dequeue: O(1).

# Implementação baseada em listas simplesmente encadeadas:

```
public class LinkedQueue<E> implements Queue<E> {
   private SinglyLinkedList<E> list = new SinglyLinkedList<>();
   public LinkedQueue() { }
   public int size() { return list.size(); }
   public boolean isEmpty() { return list.isEmpty(); }
   public void enqueue(E element) { list.addLast(element); }
   public E first() { return list.first(); }
   public E dequeue() { return list.removeFirst(); }
}
```

## • Comentários:

- Operações continuam com complexidade constante O(1).

## Exercícios:

- Implemente uma fila baseada em vetor para armazenar os pacientes de um plantão de atendimento. Sempre que o paciente chega, um atendente faz seu cadastro, informando nome, idade e código do plano de saúde. O médico de plantão, que possui acesso ao mesmo sistema, efetua a chamada do próximo paciente.
- 2. Modifique a implementação do exercício anterior, utilizando uma fila baseada em uma lista simplesmente encadeada.

# **Deques**

## Ideia geral:

- Deque é o termo usado para double-ended queue.
- Fila com inserção e remoção dos dois lados (início e fim).
- Operações:
  - addFirst/addLast: insere elemento no início/final.
  - removeFirst/removeLast: remove o primeiro/último elemento.
- Exemplo de funcionamento:

Method	Return Value	D
addLast(5)	-	(5)
addFirst(3)	_	(3, 5)
addFirst(7)	_	(7, 3, 5)
first()	7	(7, 3, 5)
removeLast()	5	(7, 3)
size()	2	(7, 3)
removeLast()	3	(7)
removeFirst()	7	()
addFirst(6)	_	(6)
last()	6	(6)
addFirst(8)	_	(8, 6)
isEmpty()	false	(8, 6)
last()	6	(8, 6)

Prof. Marcelo de Souza

# Interface Deque:

```
public interface Deque<E> {
   int size();
   boolean isEmpty();
   E first();
   E last();
   void addFirst(E e);
   void addLast(E e);
   E removeFirst();
   E removeLast();
}
```

# Implementação baseada em vetores:

```
public class ArrayDeque<E> implements Deque<E> {
1
       public static final int CAPACITY = 1000;
      private E[] data;
3
      private int f = 0;
      private int sz = 0;
      public ArrayDeque() {this(CAPACITY);}
      public ArrayDeque(int capacity) {
9
          data = (E[]) new Object[capacity];
10
       }
11
12
       public int size() { return sz; }
13
      public boolean isEmpty() { return (sz == 0); }
      public E first() {
          if (isEmpty()) return null;
17
          return data[f];
18
       }
19
20
      public E last() {
21
          if (isEmpty()) return null;
22
          int index = f + sz - 1;
23
```

```
if(index >= data.length) index -= data.length;
24
          return data[index];
25
       }
26
27
       public void addFirst(E e) {
28
           if (sz == data.length)
29
              throw new IllegalStateException("Queue is full");
30
31
           int avail = f - 1;
32
           if(avail < 0) avail = data.length - 1;</pre>
33
34
          data[avail] = e;
35
          f = avail;
36
37
           sz++;
       }
39
       public void addLast(E e) {
           if (sz == data.length)
41
              throw new IllegalStateException("Queue is full");
42
43
           int avail = f + sz;
44
           if(avail >= data.length) avail -= data.length;
45
46
          data[avail] = e;
47
           sz++;
48
       }
49
50
       public E removeFirst() {
51
           if (isEmpty()) return null;
52
           E answer = data[f];
53
          data[f] = null;
54
55
          f = f + 1;
56
           if(f >= data.length) f = 0;
57
58
           SZ--;
59
          return answer;
60
       }
61
```

```
62
       public E removeLast() {
63
           if (isEmpty()) return null;
64
           int index = f + sz - 1;
65
           if(index >= data.length) index -= data.length;
66
67
           E answer = data[index];
68
           data[index] = null;
69
70
           SZ--;
71
          return answer;
72
       }
73
    }
74
```

#### Comentários:

- Todas as operações são realizadas em tempo constante O(1).
- Operador módulo controla a lista circular.

Implementação baseada em listas duplamente encadeadas:

```
public class LinkedDeque<E> implements Deque<E> {
    private DoublyLinkedList<E> list = new DoublyLinkedList<>();
    public int size() { return list.size(); }
    public boolean isEmpty() { return list.isEmpty(); }
    public E first() { return list.first(); }
    public E last() { return list.last(); }
    public void addFirst(E e) { list.addFirst(e); }
    public void addLast(E e) { list.addLast(e); }
    public E removeFirst() { return list.removeFirst(); }
    public E removeLast() { return list.removeLast(); }
```

## • Comentários:

- Operações continuam com complexidade constante O(1).

## Exercícios:

- 1. Deseja-se armazenar um conjunto de livros para doação. Cada livro doado é inserido no catálogo, e cada pessoa interessada recebe um livro. Implemente uma estrutura de deque, onde cada livro recebido é armazenado em um lado aleatório da lista (início ou fim), e cada pessoa interessada escolhe um dos dois livros dos terminais da lista, o qual é retirado da mesma. Utilize uma implementação de deque baseada em vetores.
- 2. Modifique o exercício anterior e substitua a implementação do deque por uma baseada em listas duplamente encadeadas.

# **Atividades**

- 1. Resolva os seguintes exercícios de Goodrich et al. [2014]:
  - R-6.1: Suponha que inicialmente uma pilha vazia S tenha realizado um total de 25 operações push, 12 operações top e 10 operações pop, 3 das quais retornaram null, indicando uma pilha vazia. Qual é o tamanho atual de S?
  - R-6.2: Sendo a pilha do exercício anterior uma instância da classe ArrayStack, qual seria o valor final da variável t?
  - R-6.3: Quais valores são retornados durante as seguintes operações, se executado inicialmente em uma pilha vazia? push(5), push(3), pop(), push(2), push(8), pop(), pop(), push(9), push(1), pop(), push(7), push(6), pop(), pop(), push(4), pop(), pop().
  - R-6.4: Implemente um método com a assinatura transfer(S, T) que transfere todos os elementos da pilha S para a pilha T, de modo que o elemento que iniciou no topo de S é o primeiro elemento a ser inserido em T, e o último elemento de S termina no topo de T.
  - R-6.5: Apresente um método recursivo que remove todos os elementos de uma pilha.

Prof. Marcelo de Souza

- R-6.7: Suponha que uma fila vazia Q realizou um total de 32 operações de enqueue, 10 operações *first* e 15 operações dequeue, 5 das quais retornaram null, indicando uma fila vazia. Qual é o tamanho atual de Q?
- R-6.8: Sendo a fila do exercício anterior uma instância da classe Array-Queue com uma capacidade de 30 elementos nunca excedida, qual seria o valor final da variável f?
- R-6.9: Quais são os valores retornados após as seguintes operações, se executadas em uma fila inicialmente vazia? enqueue(5), enqueue(3), dequeue(), enqueue(2), enqueue(8), dequeue(), dequeue(), enqueue(1), dequeue(), enqueue(7), enqueue(6), dequeue(), dequeue(), enqueue(4), dequeue(), dequeue().
- R-6.10: Faça um adaptador simples (classe) que implemente uma pilha usando uma instância de deque para armazenamento.
- R-6.11: Faça um adaptador simples (classe) que implemente uma fila usando uma instância de deque para armazenamento.
- R-6.12: Quais são os valores retornados após as seguintes operações, se executadas em um deque inicialmente vazio? addFirst(3), addLast(8), addLast(9), addFirst(1), last(), isEmpty(), addFirst(2), removeLast(), addLast(7), first(), last(), addLast(4), size(), removeFirst(), removeFirst().
- R-6.13: Suponha que você tenha um deque D contendo os números (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8), nessa ordem. Supondo que além disso você tenha uma fila Q incialmente vazia. Apresente um pseudocódigo que utilize somente D e Q (mais nenhuma variável) e resulte em D armazenando os elementos na ordem (1, 2, 3, 5, 4, 6, 7, 8).
- R-6.14: Repita o exercício anterior usando o deque D e uma pilha S, inicialmente vazia.

# Referências

Goodrich, M. T., Tamassia, R., and Goldwasser, M. H. (2014). Data structures and algorithms in Java. John Wiley & Sons, 6th edition.

Preiss, B. R. (2001). Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java. Campus.