Análise de Dados e Relatórios com R

David Souza Pinto

27 Maio 2022

VIII Encontro Fluminense de Engenharia de Produção (ENFEPro)

Agenda

- 1. Escopo do minicurso
- 2. Introdução ao R
- 3. Boas práticas
- 4. Análise de Dados com R
- 5. Produção de relatórios

Sobre mim

- Mestre em Engenharia de Produção (PUC-Rio)
- Engenheiro de Produção (UFF)
- Lean Six Sigma Black Belt
- Áreas de atuação: Gerência de Operações, Aprendizado Estatístico, Pesquisa Operacional, Inteligência de Negócios

Escopo

Empregando R, como:

- Ler arquivos tabulares?
- Agregar e combinar dados, gerar medidas e gráficos?
- Manipular datas?
- Criar relatórios?
- Estruturar a análise para que seja reproduzível?

Bibliotecas a serem usadas

- {openxlsx}: leitura e escrita de arquivos XLSX [10].
- {data.table}: Processamento de dados tabulares [3].
- {ggplot2}: Geração de gráficos [12].
- {lubridate}: Processamento e ajuste de datas [4].

Introdução

Sobre o R, RStudio

O **R** é uma linguagem de programação e um ambiente para computação numérica, que conta com uma série de ferramentas numéricas e gráficas para manipular dados, realizar cálculos e criar gráficos [2].

O **RStudio** é um ambiente de desenvolvimento integrado (em inglês IDE, *integrated development environment*) para auxiliar o trabalho com a linguagem R, possuindo uma versão *open source* [8].

Por que usar o R?

O **R** é software livre *open source*, cujas funcionalidades podem ser ampliadas seja através de desenvolvimento local ou empregando pacotes disponiblizados no CRAN (*Comprehensive R Archive Network*) que cobrem diversos domínios numéricos. [2]

Por que programar?

- Desempenho.
- Escalabilidade.
- Reprodutibilidade.
- Evitar ou eliminar o retrabalho.

Introdução ao R

Estruturas de dados i

Para representar dados e informações a linguagem possui alguns tipos e estruturas já implementados [11, 15]:

- numeric: contém os tipos integer (93L), double (3.1415), complex (5+3i, -10i).
- character: representado usando aspas simples ou duplas ('String', "Outra string").
- logical: representa valores booleanos (verdadeiro ou falso).
- factors: emprego de inteiros para representar algumas categorias pré-determinadas.
- Date, POSIXct: representação de datas empregando tipos numéricos.
- NA: uma representação de dados que não existem (em inglês, *not applicable*).

Estruturas de dados ii

Além dessas representações, o R também conta com as seguintes estruturas de dados:

Dimensões	Homogêneo	Heterogêneo
1	Vetor:c()	Lista:list()
2	<pre>Matriz:matrix()</pre>	<pre>Data Frame: data.frame()</pre>
n	Array:array()	_

Acessando dados nas estruturas i

Os dados podem ser acessados por índices (posição) através da seguinte notação:

- 1. Vetores: ex_vetor[x]
- 2. Matrizes e data frames: ex_tabular[i, j]
- 3. Arrays: ex_array[i, j, k]
- 4. Listas: ex_lista[[x]]

Acessando dados nas estruturas ii

Importante lembrar que todo os índices em R começam com 1.

```
df_distribuicoes[2:4, ]
```

Acessando dados nas estruturas iii

Caso existam etiquetas de identificação nas estruturas, é possível fazer o acesso de duas formas:

1. Usando o acesso de índice, que permite o uso de múltiplos identificadores:

```
df_distribuicoes[18:21, c("exp_t", "exp_uniforme")]
```

```
## exp_t exp_uniforme

## 18 -1.7267311 0.5432894

## 19 1.1139583 0.2261194

## 20 -0.6152256 0.1967566

## 21 2.2479676 0.3397436
```

Acessando dados nas estruturas iv

2. Usando o operador \$, que só permite o acesso a apenas uma coluna por vez:

```
{\tt df\_distribuicoes\$exp\_normal[1:2]}
```

```
## [1] -0.9352745 0.8637929
```

Propriedades da linguagem i

R é uma linguagem orientada a objetos e funcional [1, 11].

Orientada a objetos:

- Tudo no **R** é um objeto, inclusive as estruturas atômicas.
- Todo objeto possui alguma propriedade (e.g. tipo dos dados, dimensões).
- Objetos de uma mesma classe possuem as mesmas propriedades.
- Propriedades podem ser herdadas.
- Para interagir com objetos, são usados métodos (funções) apropriados para uma dada classe.

Propriedades da linguagem ii

```
typeof(3L)
## [1] "integer"
dim(airquality)
## [1] 153   6
lista <- list(3L, 1:5, datasets::AirPassengers)
head(lista[[3]])
## [1] 112 118 132 129 121 135</pre>
```

Propriedades da linguagem iii

Funcional:

- 1. Tudo que acontece no R é uma chamada de função.
- 2. O resultado de uma função deve depender apenas dos parâmetros de entrada (sem estado).
- 3. Uso de funções não devem alterar o estado (sem efeitos colaterais).

No entanto, para o ponto 3, algumas funções vão apresentar comportamentos impuros (leitura de arquivos, criação de documentos, print no console, alterar seus inputs).

Propriedades da linguagem iv

```
du <- runif(100)
length(du)
## [1] 100
sum(du)
## [1] 47.62906
mean(du)
## [1] 0.4762906
head(du, 5)
## [1] 0.8297221 0.2675022 0.5417281 0.3495079 0.4542729
```

Vetorização (Broadcasting) i

Para certas estruturas, é possível realizar operações em todos os seus elementos sem usar estruturas de repetição [15].

```
# Criando um vetor de números aleatórios
randn <- rnorm(4)
randn
## [1] -0.3459425 -0.3120913 1.2465189 1.0870727

# Somando 5 a todos
5 + randn
## [1] 4.654057 4.687909 6.246519 6.087073
```

Vetorização (Broadcasting) ii

```
# Criando um vetor e um data frame de números aleatórios
vec y \leftarrow 3 * rbeta(4, 0.5, 0.2)
df randn \leftarrow data.frame(x = rnorm(4), y = rchisq(4, 10))
# Somando o vetor com o data frame
vec_y + df randn
## x y
## 1 2.7059127 12.353276
## 2 0.2301125 9.073518
## 3 3.5097854 11.531722
## 4 1.9790811 19.225795
```

Declarando funções i

Podemos construir funções no **R** com a palavra-chave function(args), colocando entre os parênteses os argumentos de entrada.

Declarando funções ii

```
fsoma \leftarrow function(x, y, z = 2) {
  h \leftarrow 3*x + 2*y - z
  return(h)
fsoma(3, 5)
## [1] 17
fsoma(4, 15, 6)
## [1] 36
```

Declarando funções iii

Em versões mais recentes do R, é possível usar a notação \(args).

```
fsoma \langle - \rangle (x, y, z = 2) {
  h \leftarrow 3*x + 2*y - z
  return(h)
fsoma(3, 5)
## [1] 17
fsoma(4, 15, 6)
## [1] 36
```

Boas práticas

Boas práticas: Código, Script, Notebook, RMarkDown

- Código é qualquer coisa escrita na linguagem.
- Scripts são arquivos que terminam com . R e podem ser executados sozinhos, ou agregados para a criação de bibliotecas ou rotinas mais complexas.
- Notebook: forma de executar código através de células (Jupyter Notebook).
- RMarkdown: Um tipo de script, com extensão . Rmd, projetado para gerar documentos usando pandoc.

Sempre que possível, evite notebooks.

Boas práticas: Formatação de código

Ao organizar e escrever códigos para análise, considere os seguintes elementos [9, 13]:

- Nomes significantes para variáveis, funções, e arquivos.
- Espaçamento do código.
- · Comentários.

Estes fatores vão auxiliar a leitura do código tanto por terceiros quanto por si próprio em um outro momento.

Boas práticas: Guias de estilo

Há outros elementos que podem (e devem ser considerados), mas estes podem ser consultados em guias de estilo (*style guides*):

- Guia de estilo, Bioconductor: https://contributions.bioconductor.org
- Guia de estilo, Tidyverse: https://style.tidyverse.org
- Guia de estilo, JefWorks: $\verb|http://jef.works/R-style-guide| \\$

Boas práticas: Exemplos i

Adequado

Inadequado

```
dists <- data.frame(1:50, rnorm(50), rt(50, 10), runif(50))
```

Boas práticas: Exemplos ii

Adequado

```
# Cálculo de indicador a partir de parâmetros x, y, z, k.
calcularIndicador <- function(x, y, z, k = 3) {
   if (x > y) {
      return(x * z - y)
   } else {
      return(k * z * y - x)
   }
}
```

Inadequado

```
computoNumerico <- function(x,y,z,k=3) {
   if (x > y) x * z - y else k * z * y - x
}
```

Boas práticas: Estrutura de pastas

Na hora de realizar uma análise, é uma boa prática criar uma estrutura de projeto para organizar os arquivos necessário. A organzação auxilia na reprodutibilidade, e permite que o código seja distribuído como um pacote.

N	Nome do Projeto		
	R/		
	data/	Dados a serem usados (leitura apenas)	
	docs/	Documentação/artigo gerado sobre as análises	
	img/	Figuras geradas pelo código	
	output/	Saídas geradas pelo código	
	src/		
	main.R		

Considerações sobre dependências

- Pensar em dependências como partes móveis.
- Quanto mais dependências, maior o risco de colisões.
- Sempre ponderar a relação facilidade–fragilidade.
- Site sobre o assunto: The Tinyverse: https://www.tinyverse.org

Considerações sobre dependências

```
##
   [1] "generics"
                    "glue"
                                 "lifecycle"
                                             "magrittr"
                                                          "methods"
                    "rlang"
##
   [6] "R6"
                                 "tibble"
                                              "tidyselect" "utils"
## [11] "vctrs"
                    "pillar"
                                 "cli"
                                              "cravon"
                                                          "ellipsis"
## [16] "fansi"
                                                          "grDevices"
                    "utf8"
                                 "pkgconfig"
                                              "purrr"
```

Análise de dados: Conceitos

Metodologias i

Antes de iniciar qualquer trabalho de fato, é importante se perguntar qual o objetivo de uma análise.

Em um contexto de negócios, alguém em algum momento irá precisar da informação para a tomada de decisão, o que pode acontecer uma única vez, ou de maneira recorrente.

Metodologias ii

Se não há familiaridade com os dados, é preciso primeiro entendê-los num processo chamado EDA (*Exploratory Data Analysis*, análise exploratória de dados).

Esse processo normalmente não é rígido, e também é iterativo: a ideia é fazer perguntas sobre o conjunto de dados, realizar transformações e visualizações, e refinar o entendimento sobre o mesmo (gerando mais perguntas e repetindo o ciclo) [15].

Algumas atividades de rotina em EDAs incluem a geração de estatísticas descritivas, criação de gráficos, transformações e agrupamentos [17].

Metodologias iii

Há outros aspectos para a realização de análises de dados, como o processo da coleta de dados em si, e a forma de entrega dos resultados (caso necessário).

É possível se valer de algumas metodologias para estruturar o processo, especialmente se em algum momento, as informações serão consumidas para tomadas de decisão.

Metodologias iv

Neste curso, vamos seguir o modelo proposto por Wickham e Grolemund (2017), com foco nas etapas de Transformação e Visualização (em azul na imagem):

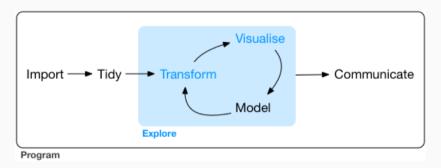


Figura 1: Fluxo para análise de dados (Fonte: Wickham e Grolemund, 2017)

Estrutura dos dados

Enquanto dados podem ser representados de diversas formas, há uma forma de organizar os dados que facilita o trabalho de análises, chamado de *tidy data* (em português: dados organizados) [14, 15].

Para manter os dados organizados, temos que ter:

- Cada variável é representada por uma coluna.
- Cada observação é representada por uma linha.
- Cada valor fica em uma única célula.

Esse formato de dados é baseado na 3a forma normal de Codd [14].

Estrutura dos dados

Em situações de negócio, os dados dificilmente estarão em uma mesma tabela.

Uma forma de modelagem muito comum para armazenamento de dados é o **Esquema em Estrela** (*Star Scheme* no inglês), que emprega dois tipos de tabela, Fato e Dimensão [5].

- Tabelas de dimensões representam os itens a serem modelados (entidades de negócio). Costumam ter um número menor de linhas.
- Tabelas de fatos registram observações (temperatura em um dado horário) ou outros eventos (quando um cliente realiza uma compra). Podem apresentar uma grande quantidade de linhas, e podem continuar a crescer enquanto estiverem em uso.

Ambas as tabelas se valem de identificadores únicos (**chaves**) para poderem ser relacionadas.

Sobre os dados

Vamos empregar uma versão de dados de vendas do site Bandcamp, disponibilizada na plataforma Observable [7].

O arquivo original foi convertido de uma base em formato .parquet para um arquivo .csv.

Análise de dados: Manipulação de Tabelas

{data.table}

Extensão do data. frame do **R**, projetado para ser rápido e lidar com grandes quantidades de arquivos em memória. Trabalha com alterações por referência.

Apresenta uma sintaxe flexível para facilitar o desenvolvimento [3].

{data.table}: Sintaxe

A sintaxe para empregar os recursos do data.table tem o seguinte formato:

Onde:

- i: representa um índice de linhas ou algum filtro.
- j: representa um índice para colunas, ou nomes, ou funções.
- by: indica como devemos agrupar os dados.

Toda operação nesse formato retorna uma data.table, permitindo que seja possível realizar várias em sequência: DT[...][...]

{data.table}: Filtrando linhas

Para gerar subconjuntos de dados, usamos o primeiro campo i:

Também é possível usar os operadores booleanos do R:

{data.table}: Selecionando colunas

Há algumas peculiaridades para selecionar colunas na biblioteca.

DT[, .(nome 1 = col 1, nome 2 = col 2)]

```
# Usar o nome da coluna, sem aspas, gera um vetor
DT[, col name]
# Usando `list()` ou `.()`, gera uma `data.table`
DT[, .(col name)]
# Para selecionar mais de uma coluna, é possível usar `list()` ou `.()`
DT[. .(col 1, col 2)]
DT[, list(col 1, col 2)]
# Para selecionar e **renomear** as colunas
```

{data.table}: Selecionando colunas

Há uma outra forma de selecionar colunas, usando texto.

```
# Columns de interesse
column = c('col 1', 'col 2')
# Para evitar a identificação automática
DT[...colunas]
DT[, columns, with = FALSE]
# Selectionando colunas **exceto** as colunas declaradas no vetor
DT[, !..colunas]
DT[, !colunas, with = FALSE]
```

{data.table}: Símbolos especiais

A biblioteca conta com algumas funções especiais para facilitar algumas tarefas numéricas, estes são:

- . N: Conta o número de elementos em um subconjunto de dados.
- .SD: Representa um subconjunto de dados.
- .SDcols: Lista contendo as colunas que vão gerar um subconjunto de dados. Precisa ser declarado como texto, usando c().

{data.table}: Passando por referência

Uma grande vantagem da biblioteca é poder realizar operações dentro da própria tabela usando o operador :=.

```
# Colunas := Valores
DT[ , c('col_1', 'col_2') := list(valor_1, valor_2)]
DT[ , c('col_1', 'col_2') := .(valor_1, valor_2)]
# Declaração funcional
DT[, `:=`(col_1 = valor_1, col_2 = valor_2]
```

É preciso ter cuidado ao usar essa formulação, uma vez que ela altera por referência a tabela.

{data.table}: Tabelas agregadas

A biblioteca contém duas funções para realizar agregações em conjuntos, de maneira similar ao que é oferecida no SQL:

- rollup(): Cria uma tabela com os totais para combinações de argumentos, mas não gera todas as combinações.
- cube (): Cria uma tabela com os totais para **todas** as combinações de argumentos.

{data.table}: Pivoteamento de Tabelas

Uma funcionalidade presente no Excel e também disponível na biblioteca {data.table} é o pivoteamento de tabelas com a função dcast()

```
dcast(dt, linhas \sim colunas, value.var = 'coluna')
```

Também é possível declarar uma função para agregar os dados, usando o argumento fun. aggregate.

Para reverter o processo, é possível usar a função melt().

Análise de dados: Visualização

{ggplot2}

Enquanto o **R** possui três sistemas gráficos [6], o foco será na biblioteca {ggplot2}, desenvolvida por Wickham [12].

O funcionamento da biblioteca é orientado pela Gramática de Gráficos (em inglês, *Grammar of Graphics*): um gráfico é construído por um conjunto de dados e um conjunto de mapeamentos, camadas, escalas, coordenadas, facetas, e temas.

Enquanto a gramática serve para orientar como construir bons gráficos, ela não informa qual a melhor escolha de gráfico para um conjunto de dados [12].

{ggplot2}: Funcionamento básico

```
ggplot(df, aes(x, y, ... [, colour, shape, size])) +
  geom_* + # funções que definem o tipo de gráfico
  scale_* + # funções que definem a escala para cada eixo
  facet_* + # funções para ajustar facetas
  theme_* # funções para customização dos temas
```

{ggplot2}: **Tipos de Gráficos**

No {ggplot2}, todo tipo de gráfico começa com o texto geom_* (de *geometry*), seguido do identificador.

Gráfico	Função
Linha	<pre>geom_line()</pre>
Pontos (scatter)	<pre>geom_point()</pre>
Barra	<pre>geom_bar() ou geom_col()</pre>
Histograma	<pre>geom_histogram()</pre>
Boxplot	<pre>geom_boxplot()</pre>
Densidade	<pre>geom_density()</pre>

{ggplot2}: Título, Rótulos, Cor das legendas

Há funções para ajustar o texto do título, subtítulo, e os rótulos dos eixos e das legendas.

Elemento	Função
Título	labs(title = 'título'),ggtitle('título')
Sub-título	<pre>labs(subtitle = 'subtítulo')</pre>
Título (alt.)	ggtitle('título')
Sub-título (alt.)	<pre>ggtitle('título', subtitle = 'subtítulo')</pre>
Legenda	labs(caption='legenda')
Eixo X	<pre>labs(x = 'eixo-x'), xlab('eixo-x')</pre>
Еіхо Ү	<pre>labs(y = 'eixo-x'),ylab('eixo-y')</pre>

Para colorir de maneira adequada tanto os elementos do gráfico, quanto a legenda, podemos usar as famílias de funções scale_fill_* e scale_colour_*.

Salvando documentos

Salvando tabelas em Excel

Usando a biblioteca {openxlsx}, podemos salvar várias tabelas em um único arquivo usando listas nomeadas.

A sintaxe para guardar os arquivos é: $write.xlsx(lista_tabelas, arquivo_saida)$

Salvando gráficos

Para salvar imagens, há duas opções:

- Usar a função ggsave();
- Usar uma combinação de funções png()/jpeg()/pdf() e dev.off() [Mais trabalhosa].

Em ambos os casos, não é possível salvar em massa como na função openxlsx::write.xlsx(), mas é possível usar uma estrutura de repetição com funções.

Criação de Relatórios

Estrutura de Relatório de Negócios

Para organizar um relatório de negócios, podemos usar a seguinte estrutura [16].

- Resumo Executivo: resumo do assunto, método de análise, descobertas/vereditos, recomendações.
- Sumário
- Introdução
- Corpo
- Conclusão
- Lista de referências
- Apêndice(s)

Ferramentas para gerar relatórios

Além do Word, podemos usar outras ferramentas:

- La Sistema de composição tipográfica criado por Donald Knuth.
- Overleaf: site gratuito que possibilita o uso de LTEX.
- RMarkdown: permite combinar código em R/Python com Markdown para a geração de documentos em diversos formatos.
- Sweave: funcionalidade do **R** que emprega LETEX para a geração de relatórios.

Referências i

- [1] John M Chambers. Extending R. CRC Press, 2016, p. 357.
- [2] CRAN. What is R? 2022. URL: https://www.r-project.org/about.html.
- [3] Matt Dowle e Arun Srinivasan. data.table: Extension of 'data.frame'. R package version 1.14.2. 2021. URL: https://CRAN.R-project.org/package=data.table.
- [4] Garrett Grolemund e Hadley Wickham. "Dates and Times Made Easy with lubridate". Em: *Journal of Statistical Software* 40.3 (2011), pp. 1–25. URL: https://www.jstatsoft.org/v40/i03/.

Referências ii

- [5] Microsoft. Understand star schema and the importance for Power BI. Publicado em 06 abr 2022. 2022. URL: https://docs.microsoft.com/en-us/power-bi/guidance/star-schema.
- [6] Paul Murrell. R Graphics. 3^a ed. CRC Press, 2019, p. 423.
- [7] Observable. Bandcamp Sales Data. Publicado em 14 abr 2022 por lan Johnson. 2022. URL: https://observablehq.com/@observablehq/bandcamp-sales-data.
- [8] RStudio. RStudio. 2022. URL: https://www.rstudio.com/products/rstudio/.
- [9] Kevin Rue-Albrecht et al. *Bioconductor Packages: Development, Maintenance, and Peer Review*. Última compilação em 12 mai 2022. 2022. URL: https://contributions.bioconductor.org.

Referências iii

- [10] Philipp Schauberger e Alexander Walker. openxlsx: Read, Write and Edit xlsx Files.

 R package version 4.2.5. 2021. URL:

 https://CRAN.R-project.org/package=openxlsx.
- [11] Hadley Wickham. Advanced R. 2^a ed. CRC Press, 2019, p. 587.
- [12] Hadley Wickham. *ggplot2. Elegant Graphics for Data Analysis*. 2^a ed. Springer, 2016, p. 260. DOI: 10.1007/978-3-319-24277-4.
- [13] Hadley Wickham. *The tidyverse style guide*. 2021. URL: https://style.tidyverse.org.
- [14] Hadley Wickham. "Tidy Data". Em: *Journal of Statistical Software* 59.10 (2014), pp. 1–23.

Referências iv

- [15] Hadley Wickham e Garrett Grolemund. *R for Data Science*. O'Reilly, 2017, p. 492.
- [16] University of Wollongong. Report Writing: Business. 2022, p. 4. URL: https://www.uow.edu.au/student/support-services/learning-development/resources/.
- [17] Donghui Yan e Gary E Davis. "A first course in data science". Em: *Journal of Statistics Education* 27.2 (2019), pp. 99–109.