

Utilização da IDE NetBeans

O ambiente de desenvolvimento em Java (IDE) que utilizaremos é o NetBeans, que pode ser baixado do site www.sun.com e é uma ferramenta gratuita. Porém, a máquina deve ter um bom processador e uma boa área de memória RAM, pois esse software é pesado. Para criarmos uma classe em Java, devemos criar um projeto e posteriormente a classe.

O roteiro abaixo descreve como **criar um novo projeto**: (somente na 1ª aula)

1. Abra o software NetBeans IDE;
2. Clique no menu “**Arquivo**”;
3. Selecione “**Novo Projeto**”;
4. Escolha a categoria “**Java**” na divisão Categorias;
5. Escolha o projeto de “**Aplicação Java**” na divisão Projetos;
6. Clique no botão “**Próximo**”;
7. Digite o nome do projeto na caixa “**Nome do Projeto**” (coloque o nome da disciplina, com acentos e espaços);
8. Mude o local de gravação do seu projeto (“localização do projeto”) para o seu pen-drive (i:\). Para isso, clique no botão “**Procurar...**”, selecione o disco “**I:**” (o campo File Name deverá estar com “I:\”) e clique no botão “**Abrir**”, pois assim você conseguirá acessar o seu projeto em qualquer máquina da escola;
9. Verifique se o campo Pasta do Projeto ficou “**I:**” **seguido do nome do projeto** (que foi sugerido o nome da disciplina). Caso não esteja, repita a partir do procedimento 7 até o procedimento 9.
10. Desligue a caixa de opção “**Criar classe principal**” dessa tela;
11. Clique no botão “**Finalizar**”.

O roteiro abaixo descreve como **criar uma nova classe**: (todos os programas)

1. Clique no “+” do “**ícone de seu projeto**”, do lado esquerdo da tela, para abrir a sua hierarquia. Esse ícone tem a forma de uma xícara de café;
2. Clique no “+” do “**Pacotes de Códigos-fonte**”, do lado esquerdo da tela, para abrir a sua hierarquia;
3. Clique com o **botão direito** do mouse no “**pacote padrão (pacote default)**”, do lado esquerdo da tela;
4. Selecione a opção “**Novo**”;
5. Selecione a opção “**Classe Java...**”;
6. Digite o **nome que a classe** terá (primeira letra em maiúscula);
7. Clique no botão “**Finalizar**”;
8. Verifique que será criado um novo item na hierarquia abaixo do “**pacote padrão (pacote default)**” com a classe que acabou de ser criada, onde será inserido automaticamente o “**.java**” logo após o nome da classe (programa).
9. Apague toda a codificação que o Java insere automaticamente do lado direito da tela;
10. Copie o código abaixo e cole do lado direito da tela (área do programa), mas não se esqueça de modificar o “**NOMEDACLASSE**” com o nome que foi dado para a classe.

11. Insira a codificação do programa antes da penúltima chave que fecha o método principal de execução da classe (método main).

```
import javax.swing.JOptionPane;  
public class NOMEDACLASSE {  
    public static void main (String args[] ){  
  
        INSIRA O SEU PROGRAMA AQUI!!!  
  
    }  
}
```

O roteiro abaixo descreve como **fechar um projeto**: (final de todas as aulas)

1. Clique com o botão direito do mouse sobre o “**ícone de seu projeto**” e selecione a opção “**Fechar**”. Esse ícone tem a forma de uma xícara de café. O ícone de seu projeto deverá sumir do lado esquerdo da tela.

O roteiro abaixo descreve como **abrir um projeto**: (início de todas as aulas)

1. Abra o software NetBeans IDE;
2. Clique no menu “**Arquivo**”;
3. Selecione “**Abrir Projeto...**”;
4. Selecione o local onde está gravado o seu projeto para o seu pen-drive (i:\).
5. Selecione a pasta do projeto dando apenas 1 clique (pasta com o nome da disciplina, que tem a forma de um pacote/caixa em seu ícone, indicando que é uma pasta de projeto do Java) e clique no botão “**Abrir Projeto**”;
6. Clique no “+” do “**ícone de seu projeto**”, do lado esquerdo da tela, para abrir a sua hierarquia. Esse ícone tem a forma de uma xícara de café;
7. Clique no “+” do “**Pacotes de códigos-fonte**”, do lado esquerdo da tela, para abrir a sua hierarquia;
8. Clique no “+” do “**pacote padrão (pacote default)**”, do lado esquerdo da tela, para abrir a sua hierarquia.

Compilação e Execução

Para **compilar** o programa, **clique com o botão direito do mouse** sobre o **nome da classe** (programa) criado (por exemplo, “Ex1.java”) no lado esquerdo da tela e selecione a opção “**Compilar Arquivo**” (5ª opção do menu). Será apresentado na parte inferior da tela o status de compilação, na janela denominada “**compile-single**”. Quando não houver mais nenhum erro poderemos executar o programa.

Para **executar** o programa, clique com o **botão direito do mouse** sobre o **nome da classe** (programa) criado (por exemplo, “Ex1.java”) no lado esquerdo da tela e selecione a opção “**Executar arquivo**” (6ª opção do menu).