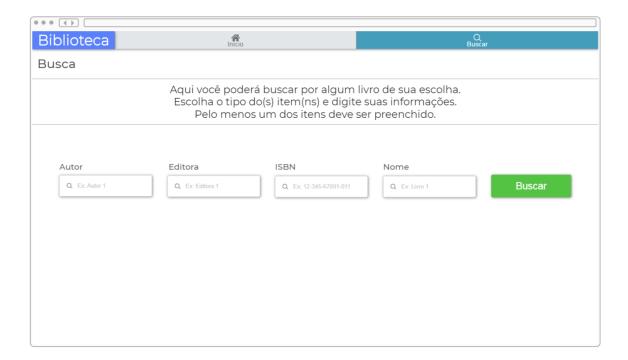
## Interação Humano-Computador

## Exercício 4 (T1)

Para melhorar a interface desenvolvida no Exercício 1 de acordo com as formas interação, foram utilizados os conceitos informados sobre percepção, memória, raciocínio e atenção:

.Raciocínio: Foi alterado a cor dos botões de busca para diferenciar dos botões de retorno para páginas anteriores, atendendo a forma Indutiva da forma de interação, onde padroniza as funcionalidades e melhora a habilidade do usuário realizar proposições:



.Memória: Foi adicionado um campo contendo as especificações da busca, diminuindo o uso necessário do uso da memória do usuário para realizar as atividades que desejar;

.Atenção: Foi adicionada uma nova interação, onde ao usuário colocar o cursor do mouse em cima de uma opção na tela de resultados, essa opção fica de cor diferente, para diminuir o número de erros na utilização da interface:



.Percepção: Foi adicionado um botão na tela de informações adicionais para retornar a tela de busca, melhorando a praticidade da interface através de atalhos e utilizando uma codificação adequada (ícones de voltar):

