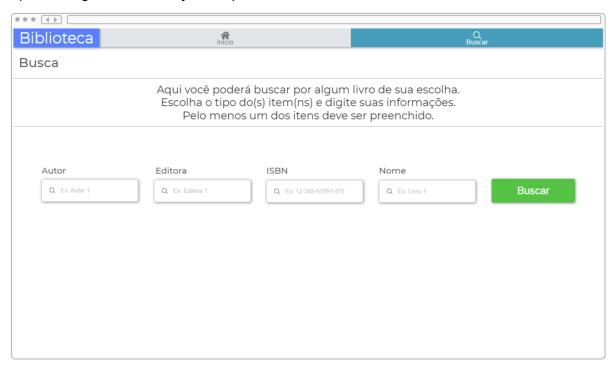
Interação Humano-Computador

Exercício 5 (T1)

.Facilidade de aprendizado: A interface facilita o aprendizado das operações no sentido que existe uma padronização nos tipos de serviço semelhantes: botões ou interações que avançam na busca ou na procura por informações estão em verde, e botões que voltam para telas anteriores estão em azul por exemplo, facilitando a aprendizagem da utilização da plataforma:



- .Taxa de erros dos usuários: Para diminuir os erros dos usuários foi implementada uma interação na qual a opção dos resultados em que o cursor do mouse se encontra, está de uma coloração diferente, para diminuir a probabilidade do usuário clicar em alguma opção diferente da qual desejava;
- .Retenção com o tempo: A interface é amigável ao usuário e fácil de ser utilizada, tendo informações importantes sobre as funcionalidades de cada tela no mesmo lugar, auxiliando o usuário a encontrá-las, visto que pode induzir que estão no mesmo lugar nas diferentes telas. Além disso, a barra de tarefa e os botões possuem ícones indicativos para suas diferentes funções, auxiliando na assimilação e rápido entendimento das suas funcionalidades:



- .Satisfação subjetiva: A interface satisfaz as necessidades para qual fora idealizada. Realiza a busca, mostra os resultados e as informações adicionais de cada item, que são funcionalidades fundamentais de nosso sistema;
- .Velocidade de resposta: São necessários poucos cliques para voltar para telas anteriores, podendo voltar para qualquer tela de qualquer tela com os botões de retorno:

