1. #include <bits/stdc++.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <pthread.h>
4. #include <unistd.h>
5. #include <semaphore.h>
6. **using** **namespace** std;

9. **typedef** **struct** thread\_data {
10. **int** result;

13. } thread\_data;

16. **struct** marks{
17. **int** number1;
18. **int** number2;
19. } m;

22. **void** \* sumOfNumber(**void** \*arg)
23. {
24. thread\_data \*tdata=(thread\_data \*)arg;
25. **int** sum{0};
26. sum = m.number1 + m.number2;

29. tdata->result=sum;
30. pthread\_exit(NULL);
31. }

34. int32\_t main() {
35. pthread\_t thread1, thread2;
36. thread\_data tdata;
37. cout << "Enter the first number = ";
38. cin >> m.number1;
39. cout << "Enter the second number = ";
40. cin >> m.number2;

43. pthread\_create(&thread1, NULL, sumOfNumber, (**void** \*)&tdata);
44. sleep(1);

47. cout << "The Sum of given numbers is = " << tdata.result << endl;

50. **return** 0;
51. }