

# **Documentație Proiect: Generator Semnal PWM**

Cosmulete Ion-Cosmin, Dinca Marta, Sova Ioan-Rares  
Grupa 332AA

## **Contents**

<b>1</b>	<b>Introducere</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Particularități de implementare pe submodule</b>	<b>2</b>
2.1	Bridge-ul SPI (spi_bridge.v) . . . . .	2
2.2	Decodorul de Instructiuni (instr_dcd.v) . . . . .	3
2.3	Blocul de Registri (regs.v) . . . . .	3
2.4	Numărătorul (counter.v) . . . . .	3
2.5	Generatorul PWM (pwm_gen.v) . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Concluzii</b>	<b>5</b>

# 1 Introducere

Scopul modulului este de a genera un semnal PWM configurabil prin SPI, replicând funcționalitatea unui periferic întâlnit în microcontrolere.

Implementarea este realizată în Verilog și urmează o arhitectură modulară compusă din: (1) interfața SPI, (2) decodorul de instrucțiuni, (3) blocul de registri, (4) numărătorul cu prescaler, (5) generatorul PWM și un ultim modul top.v care integrează celelalte cinci submodule.

## 2 Particularități de implementare pe submodule

### 2.1 Bridge-ul SPI (spi\_bridge.v)

Implementarea protocolului SPI respectă CPOL=0, CPHA=0. Având în vedere că **sclk** și **clk** sunt sincrone (conform cerinței), sincronizarea se rezumă la detectarea frontului cresător al semnalului **byte\_ready\_s**.

*Sincronizarea datelor între domeniile de ceas*

**Notă:** Deși ceasurile sunt sincrone, folosirea detectării de muchie garantează că pulsul **byte\_sync** are durata exactă a unui ciclu **clk** și nu depinde de întârzierile interne de propagare.

Un mecanism de double-flop este folosit pentru a transfera semnalul **byte\_ready\_s** în domeniul **clk**, urmat de detectarea unei tranziții pentru generarea pulsului **byte\_sync**:

```
1 reg byte_ready_s_sync1, byte_ready_s_sync2;
2 reg byte_ready_s_clkprev;
3
4 always @(posedge clk or negedge rst_n) begin
5     byte_ready_s_sync1 <= byte_ready_s;
6     byte_ready_s_sync2 <= byte_ready_s_sync1;
7
8     if (byte_ready_s_sync2 & ~byte_ready_s_clkprev) begin
9         data_in <= shiftr_in_s;
10        byte_sync <= 1'b1;
11    end
12
13    byte_ready_s_clkprev <= byte_ready_s_sync2;
14 end
```

Pulsul **byte\_sync** este consumat ulterior de decodorul de instrucțiuni.

## 2.2 Decodorul de Instrucțiuni (instr\_dcd.v)

Decodorul este un FSM cu două stări: Setup și Data. Starea este menținută într-un singur bit boolean.

*Fluxul de citire*

- În faza Setup, primul byte (setup byte) este analizat. Dacă bitul R/W este 0, se citește registrul specificat.
- În faza Data, byte-ul primit este ignorat (dummy cycle). Se revine în starea Setup.

*Fluxul de scriere*

- Faza Setup latchează adresa și direcția.
- În faza Data, al doilea byte constituie payload-ul, iar decodorul generează un puls **write** de un singur ciclu.

## 2.3 Blocul de Registri (regs.v)

Blocul de registri stochează valorile de configurare ale perifericului. Implementarea suportă adresare pe byte pentru registrii pe 16 biți (ex.: PERIOD la 0x00 și 0x01).

Adrese invalide

*Menționăm că această abordare crește robustetea și securitatea perifericului, evitând scrierii accidentale în zone nevalide.:*

- la scriere: sunt ignorate;
- la citire: întorc 0, conform cerințelor.

*Registrul COUNTER\_RESET*

Implementat ca write-only, generând un puls:

```
1 always @(posedge clk or negedge rst_n) begin
2     count_reset <= 1'b0;
3     if (write && addr == 6'h07)
4         count_reset <= 1'b1;
5 end
```

## 2.4 Numărătorul (counter.v)

Acest modul oferă baza de timp printr-un prescaler și un contor configurabil.

*Prescaler*

Prescalerul numără  $2^{prescale}$  cicluri înainte de incrementarea contorului:

```
1 if (presc_cnt >= (1 << prescale) - 1) begin
2     presc_cnt <= 0;
3     presc_tick <= 1'b1;
4 end else begin
5     presc_cnt <= presc_cnt + 1;
```

6 | end

### Comportamentul cu COUNTER\_EN

- Dacă **counter\_en = 0**, contorul își menține valoarea.
- Dacă se modifică registrele în timpul funcționării, actualizarea are loc doar la overflow/underflow.

### Wrap-around

**Notă:** Condiția **count\_val >= period** a fost aleasă pentru a evita blocarea contorului în cazuri rare în care ar depăși perioada.

- Count up: reset la 0 dacă **count\_val = period**.
- Count down: reset la **period** dacă **count\_val = 0**.

## 2.5 Generatorul PWM (pwm\_gen.v)

Generează semnalul PWM pe baza valorilor de comparare și a modului selectat.

### Detectarea overflow/underflow

Realizată comparând contorul curent cu cel anterior:

```
1 assign is_wrap = (count_val == 0 && prev_count == period) ||  
2           (count_val == period && prev_count == 0);
```

### Mod aliniat (FUNCTIONS[1]=0)

La fiecare wrap:

- **FUNCTIONS[0]=0** → semnalul începe pe 1 (aliniere stânga)
- **FUNCTIONS[0]=1** → semnalul începe pe 0 (aliniere dreapta)

Comutarea are loc la **compare1**.

### Mod nealiniat (FUNCTIONS[1]=1)

**Notă:** Garda **compare1 < compare2** previne comportamente ambigue, asigurând existența unei portiuni de semnal 'off'.

- semnalul începe la 0
- devine 1 la **compare1**
- revine la 0 la **compare2** (doar dacă **compare1 < compare2**)

### Comportamentul cu PWM\_EN

Dacă **pwm\_en = 0**, ieșirea **pwm\_out** își menține ultima stare.

### **3 Concluzii**

Implementarea realizată respectă integral cerințele temei, incluzând:

- comunicarea SPI cu sincronizare corectă,
- decodificarea completă a instrucțiunilor,
- gestionarea registrilor și a adresării multi-byte,
- contor configurabil cu prescaler și direcție,
- generarea PWM în mod aliniat și nealiniat.