

Министерство образования Пензенской области

Государственное автономное профессиональное образовательное

Учреждение Пензенской области «Пензенской колледж информационных

и промышленных технологий (ИТ-колледж)»

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе №1  
по дисциплине «Разработка кода ИС»

Выполнила:

студентка группы 18ИТ26

Советкина Виолетта

Преподаватель:

Жидкова К.О.

2020 г.

**Лекция 1**

**Цель работы:**

Изучить такие темы, как:

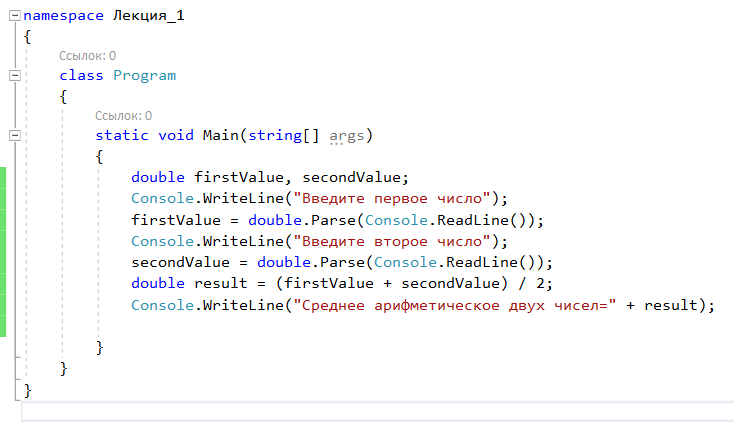
* Структура проекта
* Типы данных
* Что такое переменная в c#
* C# ввод данных в консоль
* Конвертация строки в число
* Преобразование строк
* Операторы. Арифметические операции с числами

**Задание 1**

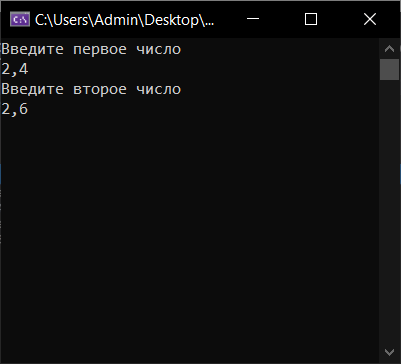
Напишите программу, вычисляющую среднее арифметическое двух чисел

**Код программы:**

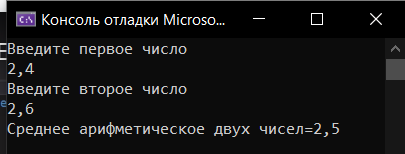
Создала две переменные. Присвоила им значения. Написала запросы на ввод переменных. Создала новую переменную(double result), куда будет сохранена операция вычисления среднего арифметического двух чисел. Далее вывела результаты.



Ввела первое и второе числа.



Вывелось среднее арифметическое

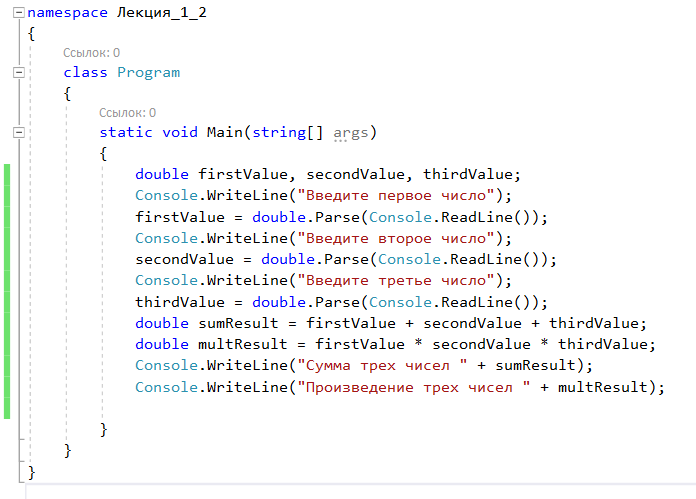


**Задание 2**

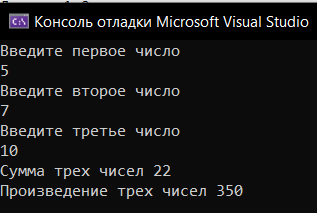
Введите три числа и выведите на экран значение суммы и произведения этих чисел

**Код программы:**

Создала три переменные. Присвоила им значения. Написала запросы на ввод переменных. Создала новую переменную double sumResult. Здесь будет результат сложения трех переменных. Создала переменную double multResult. Здесь будет произведение чисел. С помощью Console.WriteLine вывела результаты на экран



Результат:

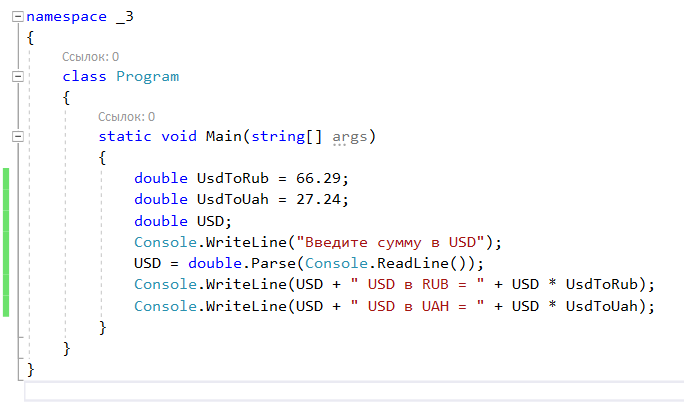


**Задание 3**

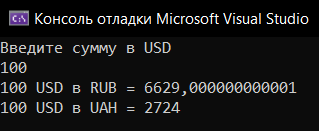
Напишите простой конвертор валют (без возможности динамического выбора валюты пользователем). Валюты заданы хардкодом и не изменяются. Тип валют на выбор программиста.

**Код программы:**

Создала 2 переменных: курс в рублях и курс в гривнях. Создала третью переменную, где помещается значение для конвертации в долларах. Запросила данные. Далее предпоследняя строчка конвертирует доллары в рубли, последняя доллары в гривни.



Результат:



**Вывод:**

Были получены практические навыки по таким темам, как Структура проекта, Типы данных, Что такое переменная в c#, C# ввод данных в консоль, Конвертация строки в число, Преобразование строк, Операторы, Арифметические операции с числами