



УНИВЕРСИТЕТ  
ЛОБАЧЕВСКОГО

# Исследование схем ускорения сходимости алгоритмов глобальной оптимизации

**В.В. Соврасов**

ННГУ им. Н.И. Лобачевского

23 июня 2017 г.  
Нижний Новгород

## Постановка задачи

$D = \{y \in \mathbf{R}^N : a_i \leq x_i \leq b_i, 1 \leq i \leq N\}$  — некоторый гиперинтервал, на котором определены функции задачи.

$$Q = \{y \in D : g_j(y) \leq 0, 1 \leq j \leq m\}$$
$$\varphi(y^*) = \min\{\varphi(y) : y \in Q\}$$

Предполагается, что целевая функция  $\varphi(y)$  и ограничения  $g_j(y)$  удовлетворяют условию Липшица в области  $D$ :

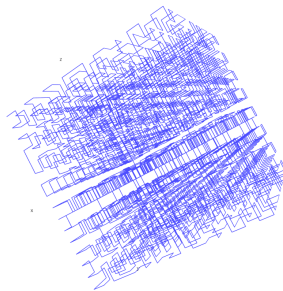
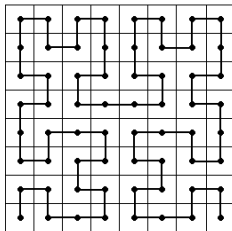
$$|\varphi(y_1) - \varphi(y_2)| \leq L\|y_1 - y_2\|, y_1, y_2 \in D, 0 < L < \infty$$

Численное решение задачи означает построение оценки  $\tilde{y}$ , близкой по какой-либо норме к точке  $y^*$  на основе конечного числа значений целевой функции задачи, вычисленных в точках области  $D$ .

# Редукция размерности

Использование развёрток:

$$\{y \in \mathbf{R}^N : -2^{-1} \leq y_i \leq 2^{-1}, 1 \leq i \leq N\} = \{y(x) : 0 \leq x \leq 1\},$$
$$\varphi(y(x^*)) = \min\{\varphi(y(x)) : x \in [0; 1]\}$$



Многошаговая схема:

$$\min_{(x_1, \dots, x_n) \in D} f(x_1, \dots, x_n) = \min_{a_1 \leq x_1 \leq b_1} \min_{a_2 \leq x_2 \leq b_2} \dots \min_{a_n \leq x_n \leq b_n} f(x_1, \dots, x_n)$$

# Метод глобальной оптимизации

Общая схема характеристического метода: пусть имеется  $k$  результатов испытаний, далее:

- Шаг 1. Упорядочить поисковую информацию по возрастанию координат точек испытаний
- Шаг 2. Вычислить для каждого интервала величину  $R(i)$ , называемую характеристикой.
- Шаг 3. Выбрать интервал номер  $t$  с наибольшей характеристикой и провести в нем испытание:

$$x^{k+1} = d(t) \in (x_{t-1}, x_t)$$

Критерий остановки:

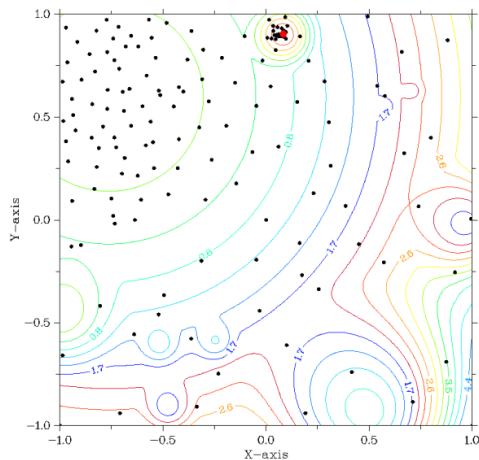
$$x_t - x_{t-1} < \varepsilon$$

# Класс тестовых задач

Генератор GKLS:

$$f(x) = \begin{cases} C_i(x), x \in S_i, i \in 2, \dots, m \\ \|x - T\|^2 + t, x \notin S_2, \dots, S_m \end{cases}$$

- ▶ варьируемое число локальных минимумов;
- ▶ варьируемый размер области притяжения глобального минимума;
- ▶ размерность функции также задаётся.



# Использование методов локальной оптимизации

Способы использования локального поиска (метод Хука-Дживса):

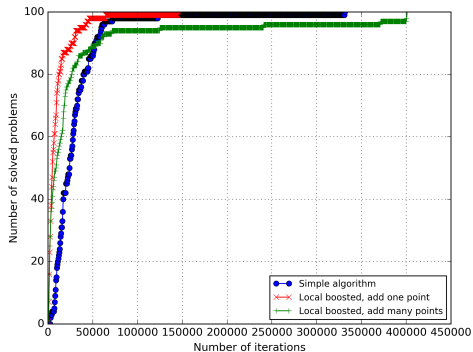
1. Запуск из лучшей найденной точки после окончания работы АГП;
2. Запуски из текущих лучших точек в процессе работы АГП.

Стратегии сохранения информации (для п. 2):

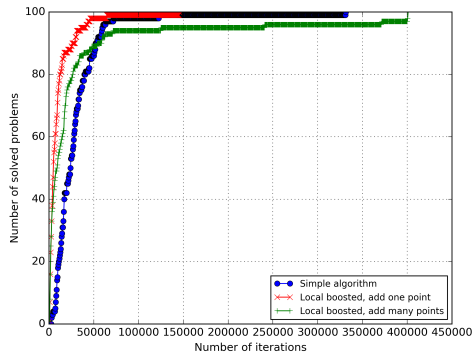
- ▶ добавлять только лучшие точки;
- ▶ добавлять в поисковую информацию все точки.

# Использование методов локальной оптимизации

Результаты применения различных стратегий сохранения информации:



GKLS 4d Simple



GKLS 5d Simple

## Смешанный алгоритм

Метод является модификацией АГП. Каждый интервал имеет две характеристики  $R(i)$  и  $R^*(i)$ .

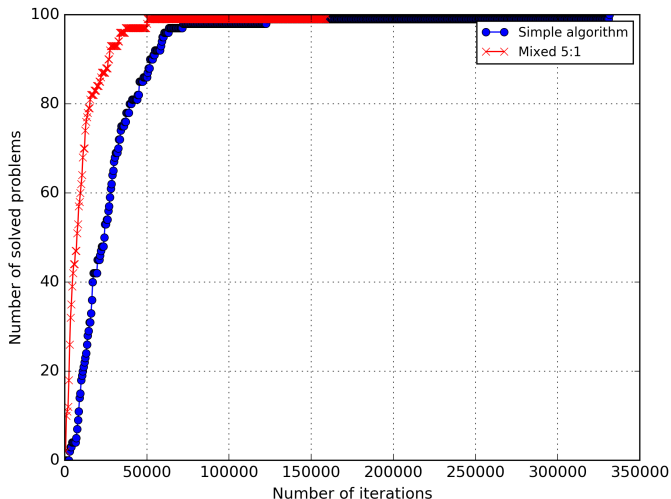
$$R^*(i) = \frac{R(i)}{\sqrt{(z_i - z^*)(z_{i-1} - z^*)/\mu + 1.5^{-\alpha}}}$$

Для эффективной реализации АГП используется приоритетная очередь интервалов. Ключ –  $R(i)$ . Для смешанного АГП – две связанные очереди. Операции с очередями:

- ▶ Синхронная вставка
- ▶ Синхронное удаление
- ▶ Обновление перекрестных ссылок при восстановлении кучеобразности



# Смешанный алгоритм



Операционные характеристики обычного и смешанного АГП на классе GKLS 4d Simple

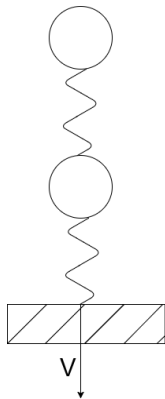
## Пример прикладной задачи

Рассматривается система из  $n$  материальных точек, связанных упруго-диссипативными элементами.

Например, при  $n = 2$ :

$$\begin{cases} \ddot{\xi}_1 = -\beta(\dot{\xi}_1 - \dot{\xi}_2) - \xi_1 + \xi_2 + u + v \\ \ddot{\xi}_2 = -\beta(\dot{\xi}_2 - \dot{\xi}_1) - \xi_2 + \xi_1 + v \\ \xi_1(0) = \xi_2(0), \dot{\xi}_1(0) = \dot{\xi}_2(0) = 0 \end{cases}$$

В реальной задаче  $n = 10$ , состояние не полностью наблюдаемо.



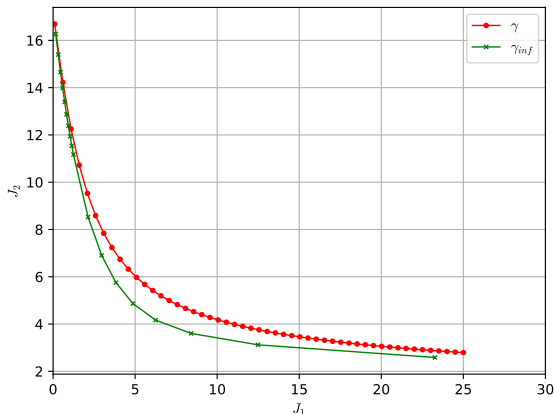
## Пример прикладной задачи (результаты)


Постановка задачи в методе  
главного критерия:

$$J_2(\Theta^*) = \min\{J_2(\Theta) : J_1(\Theta) < \varepsilon, \\ g_0(\Theta) \leq 0\}$$

Решается серия задач  
трёхмерных при различных  
значениях  $\varepsilon$ .

Глобально-оптимальное решение  
при каждом  $\varepsilon$  — Слейтерова  
точка в исходной задаче.





Спасибо за внимание!