**Introduction**

Nous allons commencer par les questions fondamentales - les plus abordables, on va dire. C'est le type de questions que vous êtes le plus susceptible d’avoir au début de votre entretien d'embauche.

Les questions de base de l’entrevue pour un poste d’ingénieur DevOps ne signifient pas qu’elles sont faciles, c’est juste que vous n’avez pas besoin d’explications ou de développement en détails.

### **Question 1: DevOps c’est quoi?**

Naturellement, c’est la toute première question à laquelle vous êtes tenu de répondre. Vos employeurs potentiels pourraient même vous demander de l'expliquer avec vos propres mots. Alors, pour vous, DevOps c’est quoi?

Pour faire simple, **DevOps**est une méthode qui permet de raccourcir les cycles de vie des développements de systèmes. Le mot lui-même est une combinaison de **«développement»** et **«opérations»**.

DevOps vise à atteindre cet objectif en implémentant **l’automatisation** et la **surveillance des événements** (et des tests!) dans l’ensemble du processus de construction du logiciel.

**Question 2: Quels sont les outils de DevOps les plus populaires?**

[**Git**](https://www.bitdegree.org/course/git-commands), Jenkins, Docker et Selenium sont parmi les outils les plus populaires utilisés dans le DevOps.

**Question 3: Quelles sont les principales différences avec Agility?**

DevOps et Agility sont souvent regroupés en concurrents. Une des probables questions de votre entretien d’embauche pour ingénieur DevOps sera de comparer les deux.

L'une des principales différences entre les deux est que, si Agility est purement **basé sur le temps**, DevOps **met l’accent sur le temps et la qualité** en même temps. De cette façon, la haute qualité est assurée et tout est livré à temps.

Une autre différence majeure réside dans le fait qu'en matière de retour d'informations, Agility s'appuie solennellement sur les clients, tandis que DevOps utilise uniquement **l'auto-surveillance**. Les deux méthodes ont des arguments légitimes pour les sauvegarder, mais l'auto-surveillance est toujours considérée comme la meilleure option. En effet, elle est considéré comme une manière plus objective de voir les problèmes potentiels. De plus, des temps de réaction plus rapides peuvent être obtenus avec une auto-surveillance plutôt qu’avec les commentaires des clients.

**Question 4: Qu'est-ce que le contrôle de version?**

Pour les gens, c’est une des questions les plus simples posées lors des entretiens DevOps: c'est un moyen de suivre toutes les versions précédentes de fichiers spécifiques.

**Question 5: Quels sont les 4 composants clés de DevOps?**

**Intégration, test, livraison** et **surveillance**. Toutes les méthodes mentionnées ont le tag continu attaché à elles - elles ne se produisent pas simplement une ou deux fois, ce sont des processus qui fonctionnent en continu.

**Question 6: Quels sont les langages de programmation utilisés dans DevOps?**

Principalement - Ruby, mais Python peut aussi être utilisé.

**Question 7: Comment AWS s'intègre-t-il dans DevOps?**

C’est une des questions relatives à AWS lors des entretiens DevOps - vous en aurez probablement quelques-unes, car AWS est assez important pour DevOps.

**AWS** signifie Amazon Web Services. Il garantit l'évolutivité de l'entreprise en utilisant une puissance et des ressources immenses ( voire **illimitées**).

AWS est utilisé dans de nombreuses entreprises pour alimenter leurs produits et leur livraisons - DevOps est simplement la méthode à travers  laquelle il est utilisé.

**Question 8: Qu'est-ce que la «programmation extrême»?**

La programmation extrême (plus communément appelée **XP**) est une méthode de développement logiciel. L’objectif principal de XP est la satisfaction du client - tous les objectifs, résolutions et méthodes de travail visent cet objectif.

De nombreuses entreprises utilisant DevOps utilisent également XP.

**Question 9: Qu'est-ce qu'un "modèle de conception"?**

C'est l'un des nombreux termes courants que les personnes qui travaillent dans le monde du DevOps doivent connaître. Logiquement, vous aurez probablement des question sur ce sujet lors d’un entretien d’embauche pour un poste d’ingénieur DevOps.

Pour faire simple, **un modèle de conception** est une solution à un problème rencontré par le développeur.

Ces modèles aident les nouveaux développeurs à éviter les problèmes éventuels en… montrant les modèles et les solutions possibles.

Les développeurs font généralement référence à trois types de modèles de conception: **comportemental, créatif et structurel.**

**Question 10: Qu'est-ce que le CDB?**

Le développement basé sur les composants, ou **CBD**, est en quelque sorte une façon unique d'aborder le développement de produits.

Avec le CBD, les développeurs recherchent des composants déjà existants, bien conçus et testés pour former un produit tout neuf et original. Ceci remplace la procédure habituelle, qui consiste à fabriquer un produit à partir de zéro.

**Questions avancées de l’entretien d’ingénieur DevOps**

Maintenant que vous avez une idée générale des types de questions que vous recevrez pendant votre entretien d'embauche, nous pouvons commencer à passer à des questions plus avancées de l'entretien pour occuper le poste d’ingénieur DevOps. La partie «avancée» concerne les questions qui nécessitent généralement une réponse plus approfondie ou un suivi.

**Question 1: Expliquer le «branchement».**

C’est l’une des questions les plus courantes de l’entrevue pour un poste d’ingénieur DevOps - votre explication montrera à la fois vos connaissances et votre expérience des travaux antérieurs que vous avez effectués.

Il existe trois principaux types de création de branches : **la tâche, les fonctions et la libération** de branches.

Le branchement inclut chaque tâche dans différentes branches, les clés de la tâche sont incluses dans les noms des branches. Les changements des boutiques de branchement tendance et les modifications d’une fonctionnalité dans une branche. Lorsque le travail avec la fonctionnalité est dit et terminé, la branche contenant la fonctionnalité est ensuite combinée (fusionnée) avec le fichier maître. Enfin, vous pouvez cloner une branche de sorte que, lorsqu’elle est libérée, vous puissiez toujours modifier le clone.

**Question 2 : Comment copier Jenkins sur un autre serveur?**

Cela peut être difficile car il y a plusieurs façons de le faire. Les employeurs potentiels peuvent poser des questions distinctes lors de l’entrevue DevOps portant sur le même sujet et s’attendre à des réponses différentes. Cependant, je vais vous parler de l’une des méthodes les plus simples pour copier un travail Jenkins d’un serveur à l’autre.

Le moyen le plus simple consiste probablement à copier le répertoire de travail et à le renommer. Ensuite, transférez simplement le nouveau travail sur l’autre serveur.

**Question 3: Nommez trois méthodes que vous utiliseriez pour sécuriser Jenkins.**

Parmi toutes les questions et réponses de l’entretien pour ingénieur DevOps auxquelles vous pourriez penser, c’est l’une des questions les plus abordable en ce qui concerne votre choix de réponses. Je peux vous offrir quelques suggestions sur les manières possibles de répondre à cette question:

* Exécuter des audits périodiques de sécurité.
* Configurer une limite d'accès aux données stockées dans Jenkins.
* S’assurer que l'option de sécurité globale est activée.

**Question 4: Décrire les «tests d’automatisation».**

Par défaut, les systèmes manuels sont utilisés pour tester les systèmes. Cela signifie que beaucoup de ressources humaines sont nécessaires et qu’il ya plus de possibilités d’erreurs. Cependant, **les tests d'automatisation** permettent la mise en œuvre de processus automatisés testant les systèmes pour vous.

**Question 5: Quels sont les principaux avantages de l’utilisation des «tests d’automatisation»?**

L’utilisation des tests d’automatisation sur le lieu de travail présente quelques avantages, je vais donc vous en donner les plus importants.

* Comme mentionné précédemment, les erreurs sont moins susceptibles de se produire.
* Cela permet d'économiser du temps et de l'argent.
* Cela permet d’effectuer des tests encombrants qui prendraient trop de temps autrement.

**Question 6: Qu'est-ce que Memcached?**

**Memcached** est un système de mise en cache d'objets de mémoire à source ouverte. Memcached est principalement utilisé pour éviter des tâches d'extraction de données SQL répétitives qui prendraient beaucoup de temps s’effectuer simultanément.

**Question 7: Si certaines données changent, comment pouvez-vous mettre à jour Memcached?**

C’est l'une des questions parmi les centaines susceptibles d'être posées dans un entretien pour un poste d’ingénieur DevOps. Des sujets concrets comme sur Memcached comportent généralement des questions complémentaires. Il est donc judicieux de vous préparer au plus grand nombre possible de ces questions.

Il existe deux façons de mettre à jour Memcached dans un tel cas: effacer le cache après chaque mise à jour ou réinitialiser les clés après la mise à jour.

**Question 8: Pourquoi la composante du test continu est-elle si importante pour DevOps?**

J'ai mentionné les 4 composants clés de DevOps dans la première partie de ce tutoriel DevOps pour les nuls, mais il est vraiment important d’étudier chacun d'eux dans les moindres détails. Ce sont les quatre piliers sur lesquels repose le DevOps. Et quoi de mieux pour les réviser que d’étudier des questions et des réponses aléatoires d’une interview DevOps?

Les tests continus permettent aux développeurs d'effectuer constamment des tests après l’implémentation de chaque nouvelle mise à jour dans le système. Ce faisant, le processus devient beaucoup plus fluide. Autrement, tous les tests seraient réservés à la fin des périodes de sprint, ce qui pourrait entraîner des crashs énormes et donc une perte de temps considérable.

**Question 9: Le sélénium est-il un bon outil de test?**

Oui, il est considéré comme l'un des meilleurs outils de test pour les opérations basées sur DevOps. Selenium est à source ouverte, et peut être utilisé sur différents navigateurs, il possède des communautés assez larges, prend en charge l'option de test distribué,et on garde le meilleur pour la fin, il est totalement gratuit.

**Question 10: Comment pouvez-vous maximiser l'efficacité de l'intégration continue?**

Comme vous l'avez probablement remarqué, il s'agit d'un format populaire pour les questions d'entretien DevOps - l'exécution de processus continus est souvent un point très important pour les employeurs.

Il y a beaucoup de choses que vous pouvez faire pour maximiser l'efficacité en matière d'intégration continue. En voici quelques-unes des plus connues:

* Automatiser à la fois la construction et le déploiement.
* Les tests doivent être effectués dans un environnement parfaitement copié (cloné) dans lequel les processus de production vont se dérouler.
* Permettre à tout le monde de voir les résultats d'une construction - cela améliorera la productivité et adoucira les processus de communication.