

# SAÉ 5.02 : PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

BUT RT 3

---

Jonathan Weber

Automne 2024



## Programme national

*Le professionnel R&T est intégré dans un service de technologies de l'information dans lequel il est amené à travailler sur la conception d'applications ou de projets informatiques au sein d'une équipe. Il doit mettre en œuvre un environnement de travail collaboratif et utiliser des méthodologies de gestion de projet informatique.*

## COMMENT ?

- Travail en groupe sur un projet
- Utilisation de la méthode SCRUM
- Groupes de 7/8 (à voir selon les groupes de TD)
  - 1 product owner (et chef•fe de projet)
  - 1 scrum master
  - des développeurs
- Utilisation obligatoire des outils suivants :
  - Trello
  - Github
  - IDE unique par équipe avec conda pour la gestion de paquets
  - PyTest
  - Sphinx (ou un autre outil de documentation)

- Projet final + participation individuelle (SAÉ5.02)
  - ⇒ évaluation par les pairs
- Utilisation des outils de gestion de projet (R5.04)
- Rendu à faire sur Moodle avant le 22/12/2024 à 23h55

## Fonctionnalités minimales attendues

- Création/gestion de tâches et de sous-tâches
- Affectation de tâches
- Sauvegarde en ligne (git ou serveur web)
- Dates limites
- Priorités
- Étiquettes
- Docker pour le lancer

## Rendu minimal attendu

- Code incluant
  - Projet complet
  - Environnement conda (fichier yml)
- Documentations
  - Utilisateur
    - Installation
    - Utilisation
  - Technique (pour développeur)
- Image Docker permettant de le lancer
- Petit rapport (quelques pages) expliquant votre fonctionnement du point de vue de la gestion de projets

- Qualité du produit final
- Investissement individuel
- Qualité du code (bonnes pratiques, commentaires, documentation)
  - Python PEP8 : <https://peps.python.org/pep-0008/>
- Utilisation pertinente et réelle des outils de gestion de projet

- Constitution des groupes (lors de la première séance)
- Déterminer les différents rôles
- Déterminer un nom de projet
- M'envoyer un mail `jonathan.weber@uha.fr`
  - Nom du projet
  - Membres (avec mail)
  - Rôles
- Création :
  - Tableau Trello et m'ajouter
  - Projet github et m'ajouter
- Déterminer les fonctionnalités que vous allez réaliser et remplir le *product backlog*