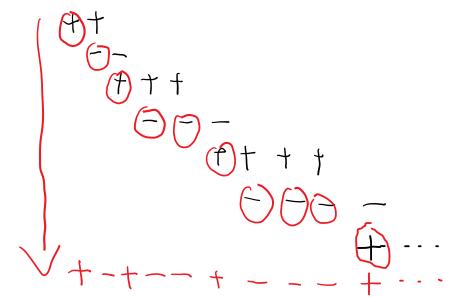
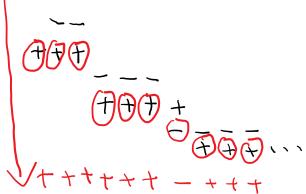
# Practice

王善上

- PartA bug:如果 28 行 fork 执行过后,子进程先被调度了,并且执行完所有代码并退出,那么父进程的 kill 操作就无效了。
- PartB bug1: 先调度父进程,子进程未来得及open,父进程就kill子进程,子进程在终端输出 '+',(\*)随后继续运行,执行open(重点:此时二者文件位置独立),随后父子父子…轮流输出:



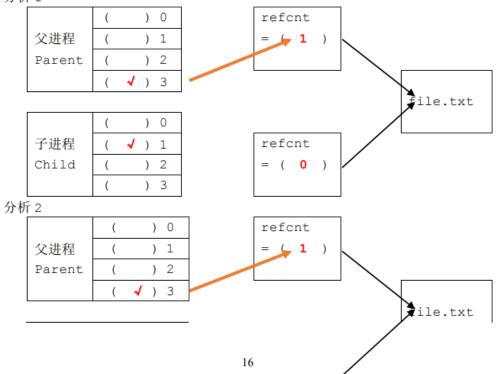
Part B bug2: 一个新的时间线: 在(\*)时, 子进程仍未来得及open, 执行父进程, kill子进程, 子进程在终端再输出一次, 此时才open, 随后父子父子…轮流输出:

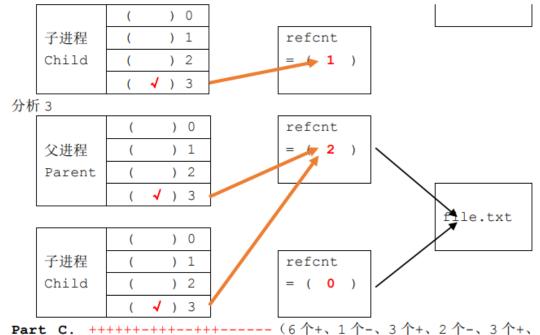


【答案】Part A. 如果 28 行 fork 执行过后,子进程先被调度了,并且执行完 所有代码并退出,那么父进程的 kill 操作就无效了。

#### Part B.







Part D. count = 2; (或 count++;等, 只要让 count 最终的值是 2 就可以了)

• 注意O\_APPEND的模式,会在每次写入时自动寻找最右端点开始写。



说明: 考查三层表结构的基本概念,以及 Unix I/O 的基本用法。因为第 8章出题会融合第 10章内容,所以没涉及到第 8章内容。错一空或者多/少填一空,扣 1 分。多画/少画一个箭头扣 1 分。扣完为止。

2. (2分)请填写在第15行代码刚刚执行完之后,下列变量的值。

fd1	fd2	fd3	fd4	fd5
3	3	4	5	5

说明: 错1空扣1分, 扣完为止。

3.请写出程序执行完之后, ICS.txt 文件中的内容(2分)

abcdefghipqr

说明:写成 abcxyzghipqr 给 1 分,出现此错误是因为不熟悉 O\_APPEND 用法。