

# Malloc Lab

王振宇

# Lab解读

- 在本次实验中需要实现一个动态内存申请器，在mm.c中编写如下函数和辅助其实现的静态函数。
- `mm_init malloc free realloc calloc mm_checkheap`
- $\text{Score} = 0.6 * \text{Util\_score} + 0.4 * \text{Thru\_score} + \text{Consistency} + \text{Style}$
- Util\_score有分/满分需要达到平均70%/90%的内存利用率
- Thru\_score有分/满分需要达到4000/14000Kops,本地和autolab有偏差
- Score低于50将变为0，从mm\_textbook.c出发，平衡利用率和吞吐量！  
(但实践上应该会是在不断地优化利用率，吞吐量并不是评分的关键限制。)

# NOTE

- 在**mm\_init**中需要重新初始化所有全局指针。
- 在**malloc**中返回指向负载的八字节对齐的指针。
- **calloc**和**mm\_checkheap**不参与mdriver的评分（但还是要写的），前者一个简单正确的实现就好，后者推荐先写好，有助于调试代码。
- 运行**mdriver**进行评分时记得注释掉`#define DEBUG`，否则对thru测试有影响。

# 一些可供参考的思路——块的结构

mm-textbook已实现的部分:带脚部的隐式空闲链表(32位头部脚部)  
块是以下图的形式组织的, free时通过检查脚部和头部判断上下块的空闲情况。

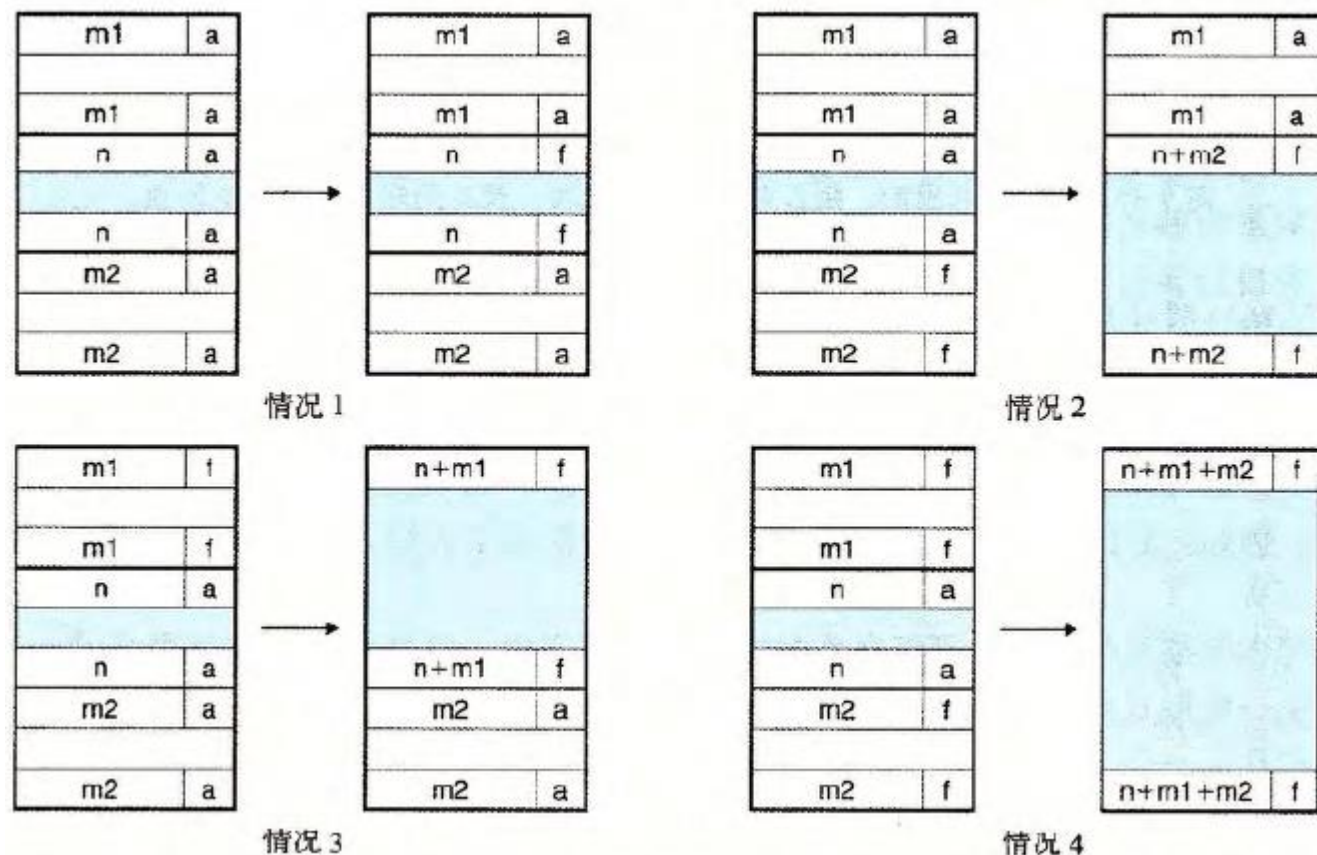
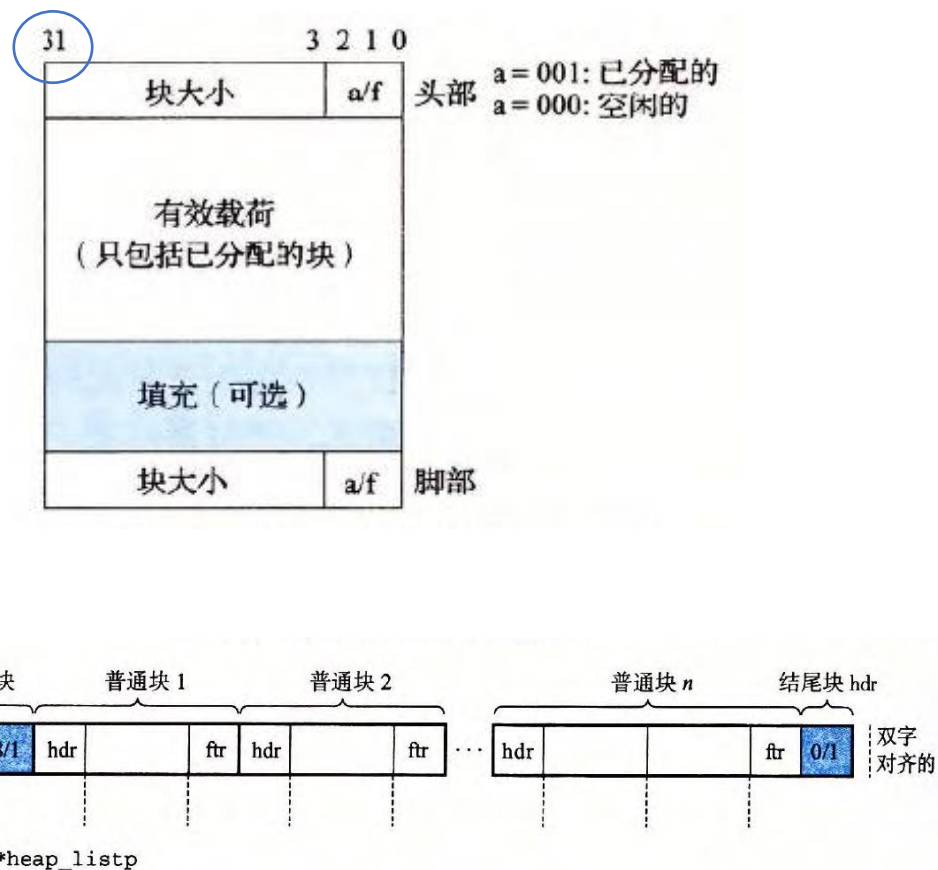


图 9-42 隐式空闲链表的恒定形式

# 一些可供参考的思路——块的结构

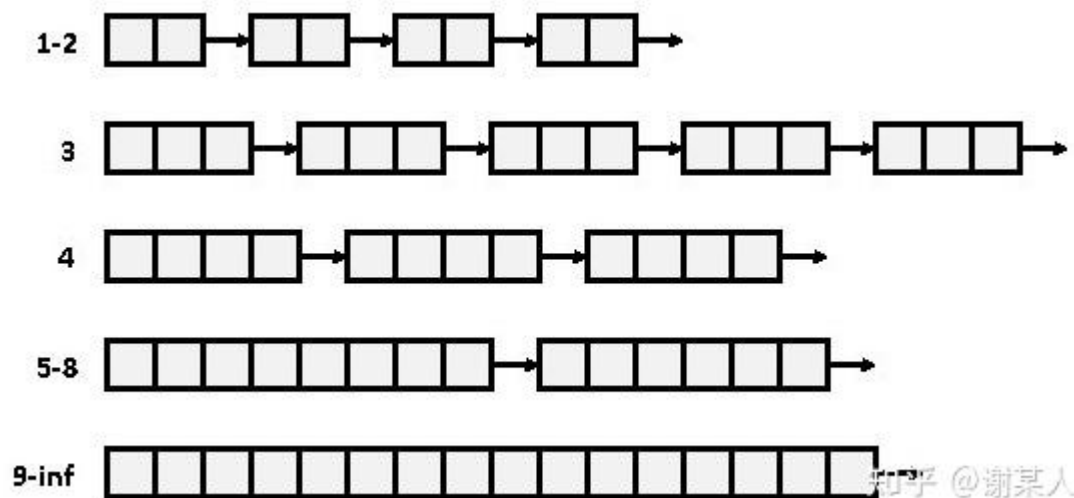
- 1.1. 加速空闲块查找，修改为显示空闲链表
- 1.2. 去除分配块脚部，利用a/f的标记位记录上一块的空闲状态完成合并空闲块过程（空闲块在free时补充脚部）
- //去脚部对padding大小平均意义下无影响，省去了分配块时的脚部空间,可以较大地提高util



b) 空闲块

# 一些可供参考的思路——空闲块的组织

- 2.1采用分离适配链表管理空闲块，极大地提高thru.对分离适配链表使用firstfit的结果接近于使用bestfit,也能提高util.
- 2.2压缩链表指针为偏移,节省最小块的空间.
- 2.3改为分离适配链表带来了另一个好处，可以采取适应性的fit策略，小空闲块的数量较多，但空间不大，可以采用firstfit,大空闲块数量较少，但占用空间很大，不优的fit策略可能会较严重地消耗空间，可以采用bestfit，用thru换一些util.//也可以维护一个部分有序的链表兼顾util和thru。



# 一些可供参考的思路——进一步的优化

- 我最后的**tricks**

- 3.1 对最多的最小分配块再次进行优化(MiniBlock)
- 3.2 (极度)简化的Slab机制

- 可能可行或优化较小的方法

- 4.1 改进Fit和Place策略

`best_fit`并不总如其名一样**best**, `best_fit`实现的功能仅仅是找到空闲块中大小和需求差距最小的块, 但这样也很容易产生一些小碎片, 有没有更优秀的fit方法?

`Place`总是将分配块放在空闲块的头部或尾部, 根据块大小采取不同的策略? (在**bestfit**下就没有办法做这样的事了).

- 4.2 采用更高效的数据结构(红黑树等平衡树)来组织空闲块

但用处不大(因为瓶颈在于**util**而非**thru**), 要求写出一个复杂的数据结构也非**lab**本意。//怎么只使用很少的空间实现这些数据结构?

- **Evil Trick**

- 过程中我们引入了一些参数! `CHUNKSIZE`? 分离适配链表的分列形式? `firstfit`和**bestfit**的分界点? `Slab`的大小? 调参(炼丹)

# Debug

- 想清楚实现哪些,如何实现,再开始写代码!
- 逐个加上优化,一次把所有优化加上很难跑通!
- 多封装正确的宏, 定义宏时确认正确性!
- 小心指针加减与转换!
- 调试命令在7 The Trace-driven Driver Program 和11 Hints里写的很详细