

Ricardo Palma

Software Engineering student

EDUCATION

University - Facultad de Matemáticas (UADY). Software Engineering. Ongoing. Second semester.

High school - Preparatoria Dos (UADY). Electives in mathematics. Occupational subjects in "smart systems" (Programming fundamentals, Industry 4.0 introduction, Smart control systems, etc).

SOFTWARE EXPERIENCE

Experience mainly developing small-medium scale desktop applications/games in C# [independently] (4 years).

Frameworks experience:

- ❖ Unity Engine.
- ❖ Windows Presentation Foundation.

I have used other technologies for some projects (C, JS, Python), but they are not what I would consider my everyday tools.

Visual Studio (Community).

Microsoft Office.

SKILLS

Great problem-solving skills.

Detail-oriented.

LANGUAGES

English (Advanced)

Spanish (Native)



PHONE

(+52) 999 193 2211



EMAIL

ricardopalmarivas@hotmail.com



GitHub

RaptorRush135

Propuesta

Me interesa apoyar en un proyecto existente o desarrollar algún proyecto/herramienta/aplicación (hasta ahora ninguno en particular) que requiera una implementación en software, con el objetivo de profundizar mi conocimiento y aprender nuevas tecnologías, además de tener más proyectos que pueda mostrar en un portafolio. Por lo que estoy interesado en el área de **servicios** o de **educación continua**.

En cuanto a experiencia y conocimiento técnico, he desarrollado aplicaciones/juegos principalmente de escritorio desde hace 4 años, (de manera independiente como hobby). Aunque usado varios lenguajes para diversos proyectos (C, JS, Python), mi preferencia personal es C# (junto a Unity o WPF) con el cual he realizado la mayor parte de estos; y a lo largo de la implementación de distintas funcionalidades me he visto en la necesidad de aprender y aplicar gran cantidad de patrones, estructuras de datos, y buenas prácticas; por lo que considero que ya tengo conocimiento profundo de este lenguaje, que fácilmente puedo generalizar para la programación en general.

Por otro lado, un área que no tengo experiencia, pero es un área en la cual estoy interesado en empezar a explorar es el desarrollo de aplicaciones móviles, en específico me ha llamado la atención el lenguaje Dart en conjunto con el framework Flutter.