

RUSSEL BONILLA

SOFTWARE ENGINEERING STUDENT

ABOUT ME

I'm a lover of the knowledge, I love learning new things, and that's why I'm autodidact. I'm a creative person with a ton of energy, I enjoy meeting new people and I really like to learn even from failures and make the best of every situation.

CONTACTS

✉ a22216363@alumnos.uady.mx

📞 999-4993348

🐙 soy-russ-bp

✉ rasselbonilla9@gmail.com

EDUCATION

2019 - 2022

Hight School State #3 CTM
Math electives

2022 - currently

Bachelor's degree
Software engineering student
UADY

LANGUAGES

- Spanish (Native)
- Conversational English level
- Beginner talian level

EXPIRENCE

Although I was involved in a project about software engineering I consider that I do not have enough experience in the area, however I have a lot of motivation and a desire to learn and to contribute.

As far as my experience as a leader I have been a leader in different groups, from academic groups to sports groups, that's why I consider that I have the capacity to bring out the greatest potential in each person and the ability to adapt to any kind of activity .

In terms of work experience, I have never had in a job, however I have been a volunteer supporting the making of face masks during the time of the pandemic, and this is one reason why I consider that I'm proactive, a needed hability to vinculation.

SKILLS

SOFT-SKILLS

Leadership

Adaptability

Problem-solving

Creativity

Motivation
and attitude

Comunication
skills

Initiative

HARD-SKILLS

Python (basic)

C (basic)

Maths

programmation
logic

RUSSEL BONILLA

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA DE
SOFTWARE

PROPUESTAS DE APRENDIZAJE

1. **Machine Learning:** Me interesa aprender los conceptos básicos del aprendizaje automático y cómo aplicarlos para resolver problemas del mundo real. Esto lo puedo hacer mediante vinculación ya sea en el área de educación continua, en el área de colaboración o incluso generando mini-proyectos de aprendizaje que más adelante podría compartir ya sea mediante el propio área de colaboración o incluso en algún evento de la universidad.

1. **Desarrollo de aplicaciones móviles:** Me interesa aprender a desarrollar aplicaciones móviles inicialmente para dispositivos Android utilizando Kotlin, algún framework como React Native apoyado en Javascript o algún otro lenguaje de programación, esto de igual manera lo puedo hacer mediante algún área de vinculación y/o generando pequeños proyectos, y a su vez podría compartir los aprendizajes a la comunidad en algún tipo de formato mencionado anteriormente.

1. **Propuesta extra:** Debido a que una parte de vinculación la podemos utilizar para adquirir una nueva habilidad la cual nos aportará profesionalmente, ésta propuesta está menos enfocada a la parte técnica pero sí hacia el desarrollo de mis habilidades; En lo personal me gustaría emprender y creo que en la facultad y en la UADY en general hay mucho potencial, mi propuesta sería generar un plan a futuro de una "Incubadora de startups" o "emprendimientos de alto impacto", esto lo podríamos realizar con ayuda de ex-alumnos que han salido y se han enfrentado al reto de emprender e incluso con el apoyo de empresas asociadas, los proyectos con potencial (el producto, el proceso, etc,) los podríamos difundir ya sea mediante LinkedIn, Facebook, entre otras plataformas o incluso durante algún evento de la UADY.