

PLATAFORMA MÓVIL PARA LA EDUCACIÓN Y CONCIENTIZACIÓN SOBRE SOSTENTABILIDAD AMBIENTAL

Autora: Irma Guadalupe De Ita Fonseca

Asesora: Dra. Nancy Patricia Flores Azcanio

Alianzas: Universidad Politécnica de Atlacomulco

Universidad Politécnica del valle de México, División de Ingeniería en Tecnologías de la información, Tultitlán, Estado de México, Col. Villa es, 5491.

RESUMEN

Esta investigación presenta el desarrollo de una plataforma móvil innovadora diseñada para educar y concientizar sobre la sostenibilidad ambiental. La aplicación aprovecha la tecnología móvil para proporcionar contenido interactivo y accesible sobre prácticas sostenibles, cambio climático y conservación del medio ambiente.

Palabras clave: Plataforma móvil, Educación ambiental, Sostenibilidad

METODOLOGÍA

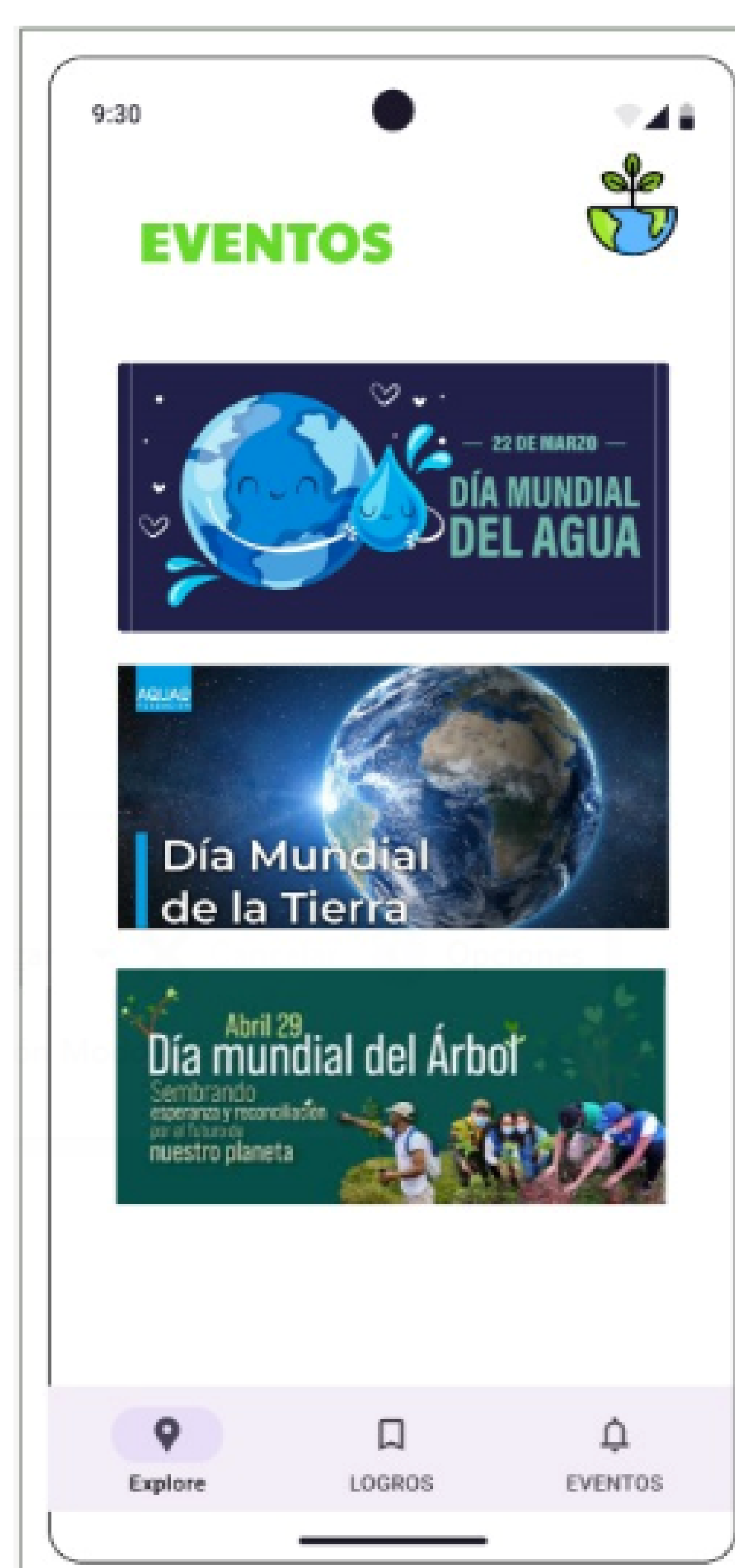
- Entrevista a expertos en sostenibilidad y educadores
- App Inventor
- Figma (para diseño de interfaz)
- SQL (para base de datos)
- Metodología Ágil



ECOAPRENDE

RESULTADOS

El proyecto resultó en el desarrollo exitoso de una aplicación móvil intuitiva y educativa sobre sostenibilidad ambiental. Los datos de uso muestran una alta tasa de participación de los usuarios, con un promedio de uso diario de 25 minutos, indicando un fuerte compromiso con el contenido



CONCLUSIÓN

La plataforma móvil desarrollada demuestra ser una herramienta efectiva para la educación y concientización sobre sostenibilidad ambiental. La combinación de contenido científicamente respaldado, elementos interactivos y seguimiento personalizado resulta en un aprendizaje significativo y en cambios de comportamiento hacia prácticas más sostenibles.

REFERENCIAS

1. Johnson, L., & Smith, K. (2023). Mobile Learning for Environmental Education. *J. Environ. Educ.*, 54(3), 201-215.
2. García-Rodríguez, A., & Martínez-Abad, F. (2022). Gamification in Environmental Education Apps. *Sustainability*, 14(8), 4560.