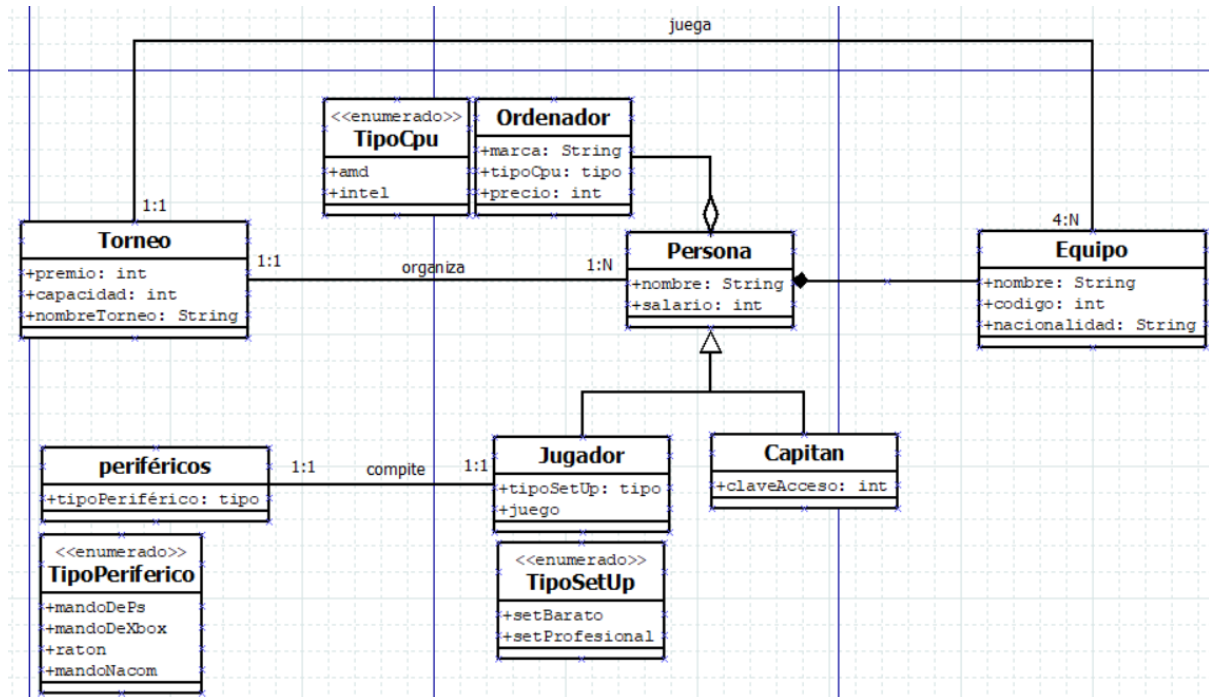


## Ejercicio 1:



La herencia de PERSONA con JUGADOR y CAPITÁN se da debido a que una persona puede ser una u otra.

El tipo enumerado de SETUP, PERIFÉRICO y ORDENADOR son para enumerar los tipos de SetUp, periférico y Cpu que son usados.

La agregación de ORDENADOR con PERSONA se da porque un ordenador es parte de la persona (respecto a posesión) y no tienen el mismo ciclo de vida ya que sin ORDENADOR sigue existiendo PERSONA y el mismo caso a la inversa.

La composición de PERSONA y EQUIPO está clara en el momento de saber que un EQUIPO está compuesto de PERSONAS y sin PERSONAS no hay EQUIPO.

Luego la relación de TORNEO con EQUIPO es de 1:N pensando en:

-Un torneo es jugado por 4 equipos mínimo y cada equipo solo puede jugar un torneo.

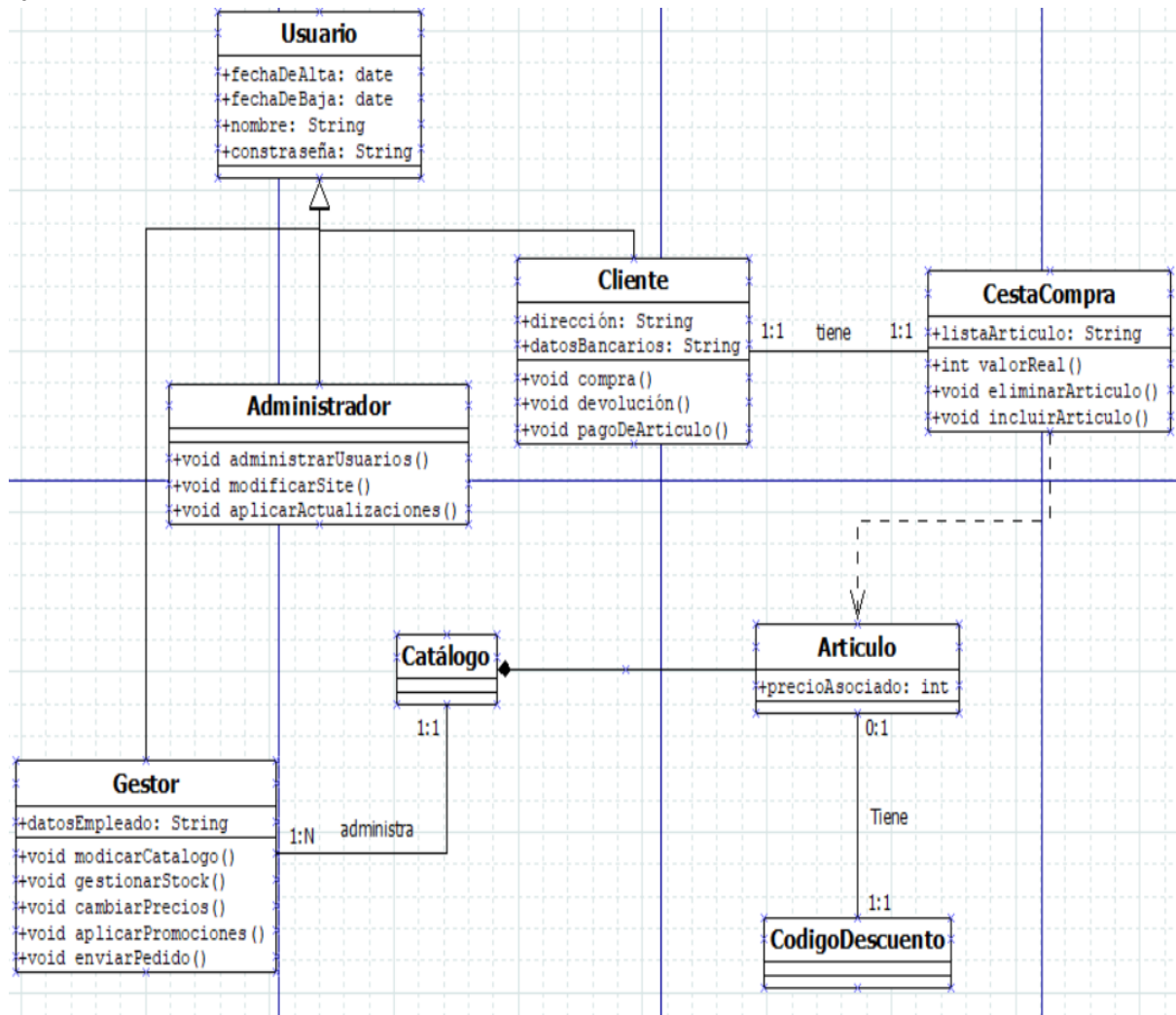
La relación entre TORNEO y PERSONA es de 1:N pensando en:

-Un torneo es organizado por 1 o más personas y cada persona solo organiza un torneo.

La relación entre PERIFÉRICO y JUGADOR es de 1:1 pensando en:

-Un jugador compete con su propio periférico, ya sea mando de PS4, de XBOX, nacom o ratón, y cada periférico es usado por un solo jugador.

### Ejercicio 2-3



Nota:

La relación entre CestaCompra y Artículo es de dependencia ya que debe existir primero un artículo en ella para crearse. Por sí solos pueden existir pero debe darse esa condición primero.