

La aplicación consta de escenarios donde el primero es el login del usuario, el segundo es la conexión al juego, el tercero se conecta a las partidas y el último es el proceso de administración del juego.

Mientras el usuario se loggea, deberá aparecer una pantalla de login donde se introducen los datos del usuario. Si el login es exitoso, el jugador se logea y entra al segundo escenario.

Si el login falla, el jugador recibe un mensaje de error.

En el segundo escenario, el jugador logeado puede acceder a 3 opciones: Menú de opciones, menú de modos de juego y menú de acceder al juego.

Si el jugador selecciona “opciones”, se devolverá un menú con las opciones disponibles.

Si el jugador selecciona “modos de juego”, se devolverá un menú con los modos de juego disponibles.

Si el jugador selecciona “acceder al juego”, el servidor mandará una respuesta para conectarse al servidor y después el jugador establecerá conexión.

Durante el tercer escenario, el usuario con conexión, elige la opción de buscar partida, con la cuál se comienza una revisión por parte del antiCheat del servidor.

Si la revisión resulta positiva y el jugador no usa aplicaciones de terceros, se conecta y puede empezar a jugar. En caso contrario, el jugador es desconectado del servidor de forma inmediata.

En el escenario de los administradores, los administradores pueden acceder a 2 opciones: Eliminar y añadir información. Esta es usada para los modos, opciones y el propio juego.





