04-casting

May 25, 2020

1 Casting

Puede existe que en ocasaciones se desee especificar el tipo en una variable. Esto lo podemos hacer con *casting*. Python es un lenguaje orientado a objeto y como tal, utiliza clases para difinir tipos de datos.

La conversión en python se reliza utuilizando funciones de constructor:

- int() Construye un número entero.
- float() Construye un número flotante.
- str() Construye una cadena a partir de una amplia variedad de tipos de datos, incluidas cadenas, enteros y flotantes.

1.1 Ejemplo

```
[1]: # convertir a entero
a = int("67") # a será 67
b = int(134.6) # b será 134
c = int(5) # c será 5
# mostar variables
print(a)
print(b)
print(c)
```

67 134 5

```
[2]: # convertir a float
a = float("67.78") # a será 67.78
b = float(134) # b será 134.0
c = float(5.6) # c será 5.6
# mostar variables
print(a)
print(b)
print(c)
```

67.78 134.0 5.6

```
[3]: # convertir a str
a = str("Data Analytics") # a será 'Data Analytics'
b = str(134) # b será '134'
c = str(5.6) # c será '5.6'
# mostar variables
print(a)
print(b)
print(c)
```

Data Analytics

134

5.6