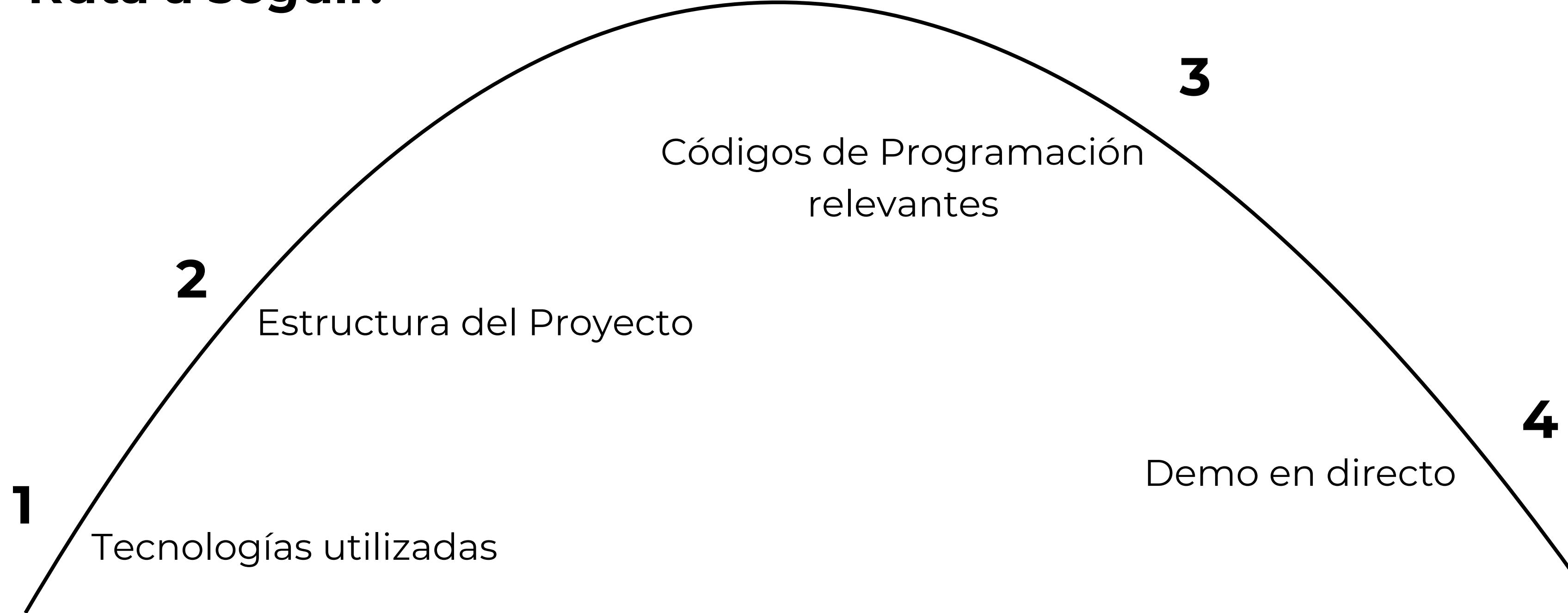
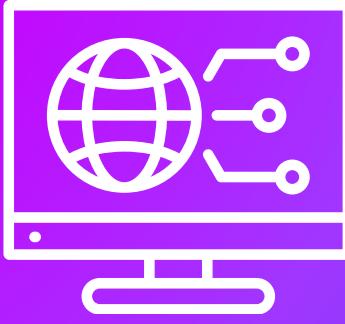


PROYECTO AID & TRAVEL

Por Alejandro Fernández Pérez

Ruta a seguir:





Tecnologías utilizadas

04

Otras tecnologías como:
• ISPF.
• VS Code.

01

Lenguaje de
programación REXX

02

Subsistema DB2

03

Uso de Datasets PDS y PDSE



Lenguaje REXX

USO



Lógica de la demo

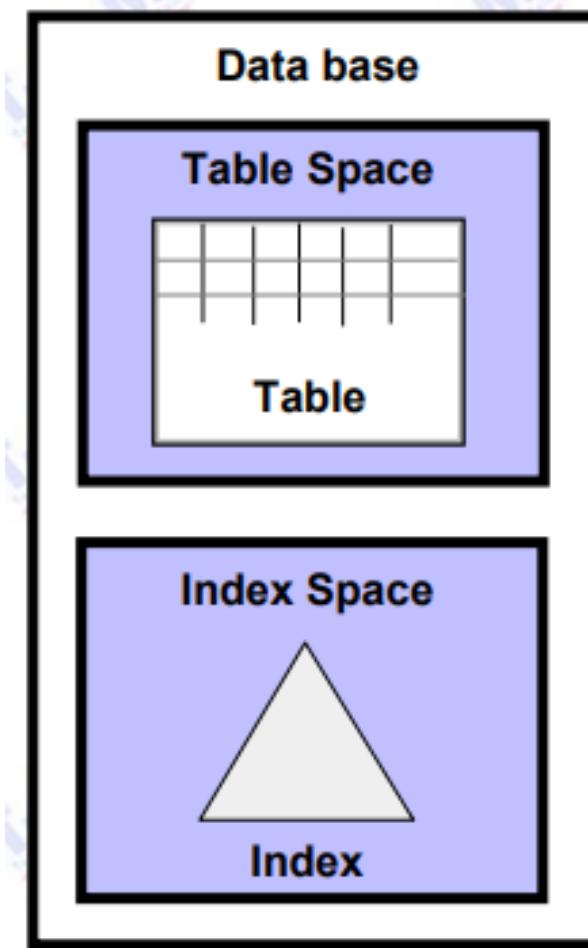
¿Por qué su elección?



Facilidad.
Sencillo.
Potente.
Interpretado.



Subsistema DB2



USO

Almacenar datos o información

```
'SELECT USUARIO, PSSWD, TIPO FROM TSOPSS1.USUARIOS'
```

```
INSERT INTO TSOPSS1.USUARIOS (USUARIO, PSSWD, NOMBRE,  
APELIDOS, GENERO, TIPO, EDAD, PAIS)  
VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)"
```

```
DELETE FROM TSOPSS1.USUARIOS
```

```
/* Conectar con la base de datos */
```

```
ADDRESS TSO "SUBCOM DSNREXX"
```

```
IF RC THEN S = RXSUBCOM( 'ADD', 'DSNREXX', 'DSNREXX' )
```

```
/* Conectar a DB2 */
```

```
subsys = "DBDG"
```

```
user = userid()
```

```
ADDRESS DSNREXX "DISCONNECT"
```

```
ADDRESS DSNREXX "CONNECT" subsys
```

Datasets PDS y PDSE

TSOPSS1.AANDT.CLIST(EJECUTOR)

```
ALLOC Fi(sysuexec) dataset('TSOPSS1.AANDT.REXX.EXEC') SHR  
ALTLIB ACT user(EXEC)  
ALTLIB display
```

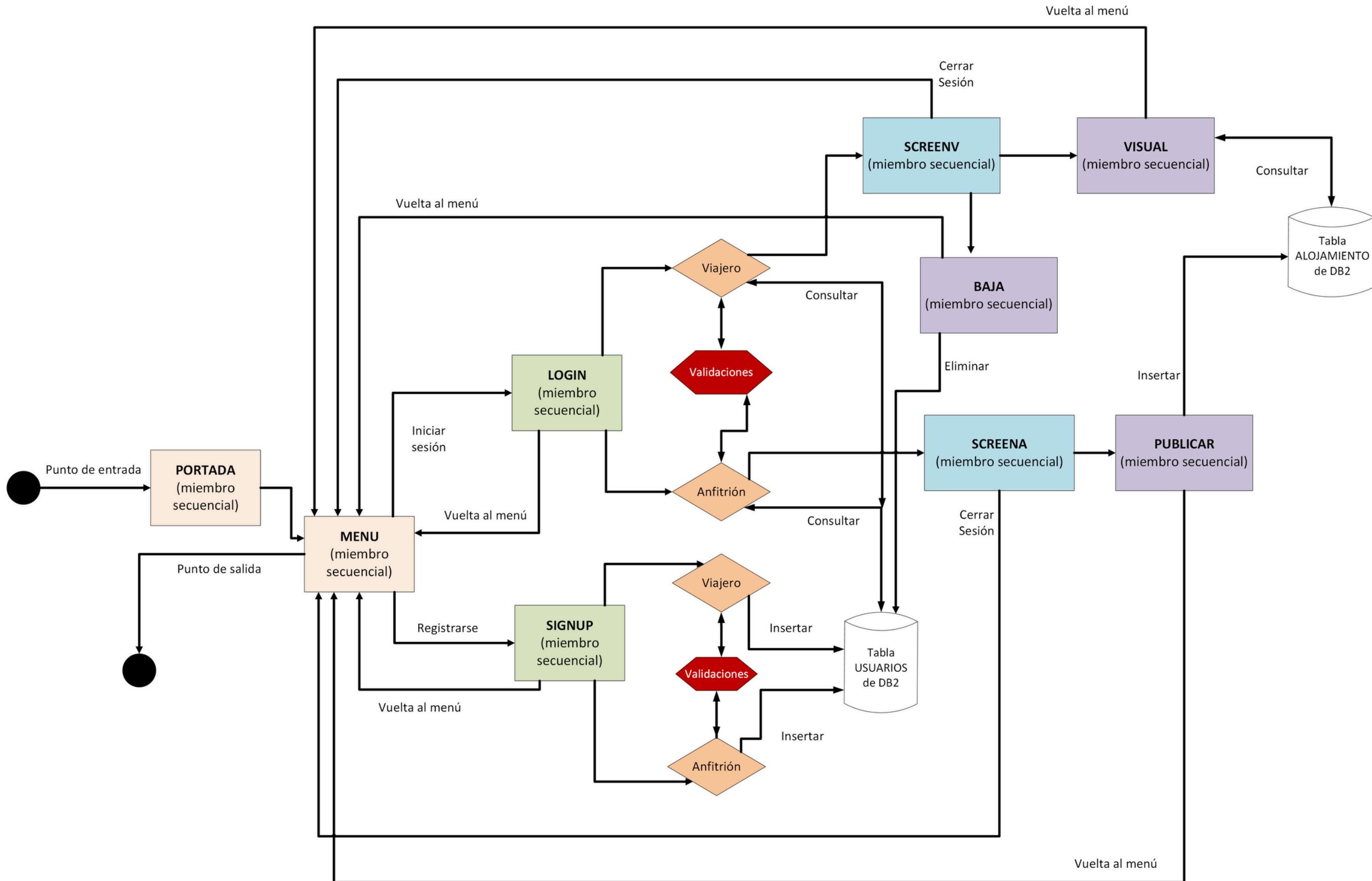
Pasos ejecución:

```
exec 'tsopss1.aandt.clist(ejecutor)'
```

portada 1º miembro y entrada a la demo

TSOPSS1.AANDT.REXX.EXEC			
====>	Name	Prompt	Size
	BAJA		66 202
	LOGIN		182 202
	MENU		56 202
	PORTADA		31 202
	PUBLICAR		256 202
	SCREENA		132 202
	SCREENV		142 202
	SIGNUP		309 202
	VISUAL		79 202

Descripción de la estructura



Códigos de Programación relevantes

La estructura de control REXX

SELECT

WHEN then do

end

OTHERWISE

END

PARSE PULL ENTRADA

SAY "Hola que tal?"

DO UNTIL
END

DO WHILE
END

DO FOREVER
END

Ejecución de otro miembro dentro
de un DS

```
address TSO "EXEC 'TSOPSS1.AANDT.REXX.EXEC(LOGIN)'"  
return
```

Códigos de Programación relevantes

Variables globales

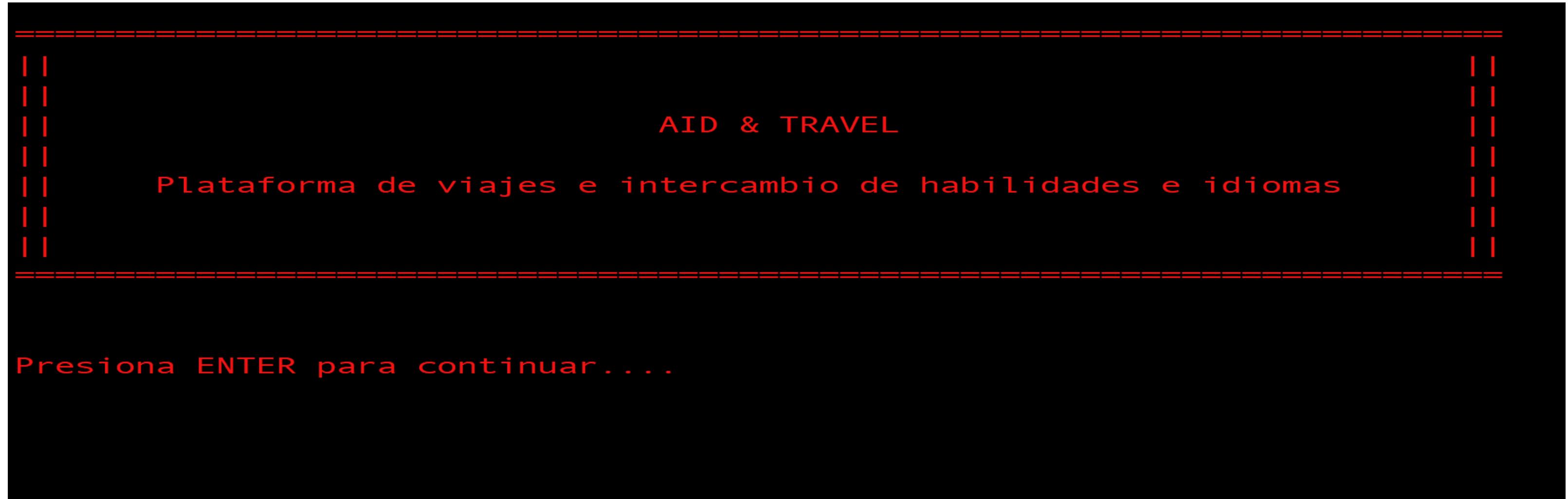
```
USERID = CHECKUSER  
ADDRESS ISPEXEC "VPUT (USERID) SHARED"
```

```
ADDRESS ISPEXEC "VGET (USERID) SHARED"  
USUARIO CX = USERID
```

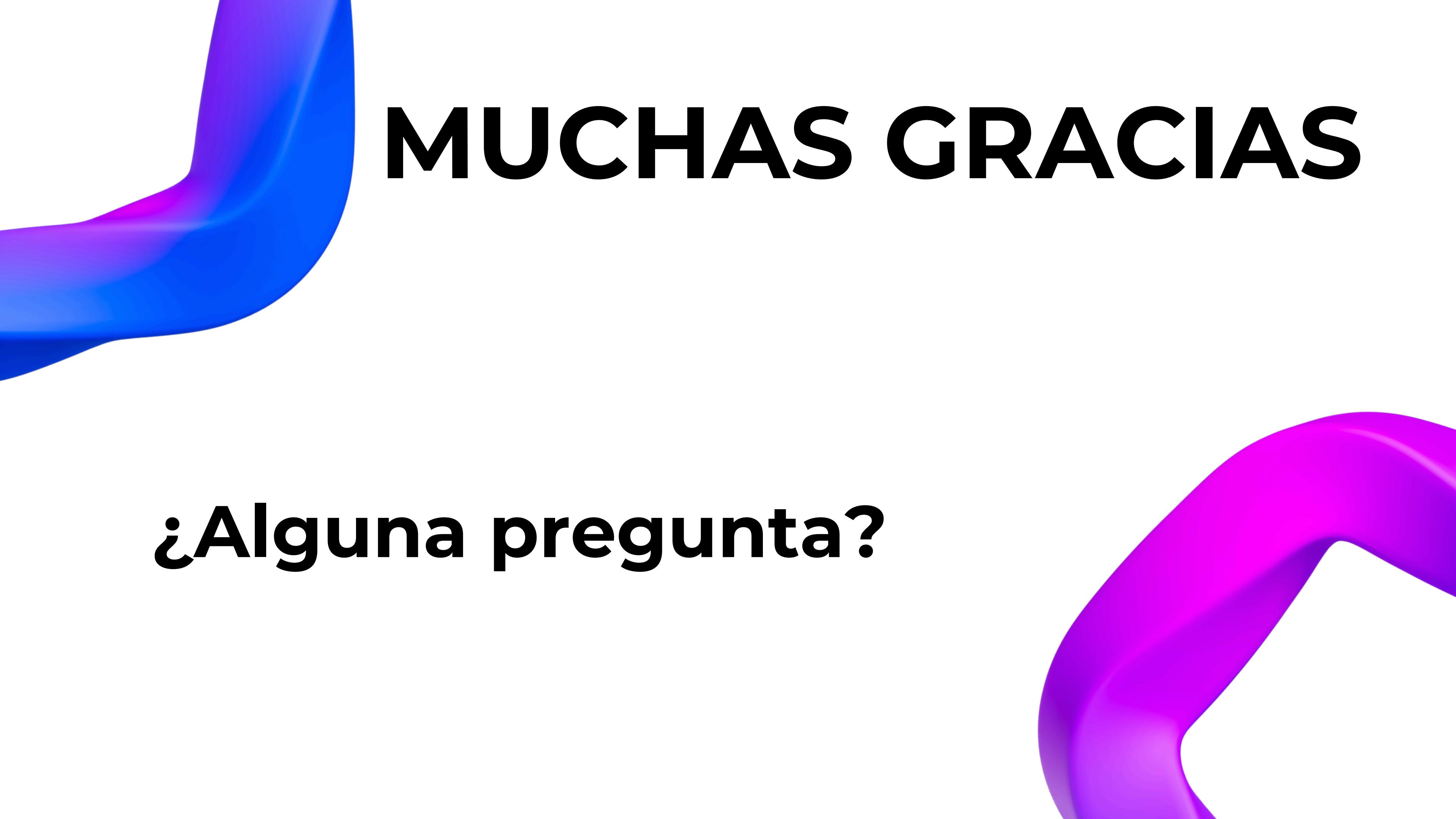
La consulta SQL a base de datos en bucle

```
do while SQLCODE = 0  
  CAPTARSQL1 = "EXECSQL FETCH C1 INTO :NUM_PUNT, :SEDE_PUNT, :HOST_PUNT, "  
  CAPTARSQL2 = ":OFRECER_PUNT, :RECIBIR_PUNT, :UBICACION_PUNT"  
  CAPTARSQL = CAPTARSQL1 || CAPTARSQL2  
  ADDRESS DSNREXX CAPTARSQL  
  
  if SQLCODE = 0 then do  
    say '=====  
    say |||  
    say |||           ALOJAMIENTO 'NUM_PUNT'. 'HOST_PUNT'  
    say |||  
    say |||  
    say |||           DESCRIPCION: 'SEDE_PUNT'  
    say |||  
    say |||           OFRECES: 'OFRECER_PUNT'  
    say |||  
    say |||           OBTIENES: 'RECIBIR_PUNT'  
    say |||  
    say |||           UBICACION: 'UBICACION_PUNT'  
    say |||  
    say |||  
    say '=====  
    say  
    say  
    say "Pulsa ENTER para ver el siguiente..."  
  parse pull /* Espera a que el usuario pulse Enter */  
  ||| end  
end
```

Demo en directo



Registrar Viajero > Iniciar sesión > Visualizar Alojamientos > Borrar Viajero



MUCHAS GRACIAS

¿Alguna pregunta?