2017 年國際資訊奧林匹亞競賽 模擬練習賽程式設計能力測驗 系統測試

作答說明

- 1. 測試時間為 40 分鐘。
- 2. 限用C/C++語言作答。
- 3. 共有 2 道試題, 本測試題目不計分。
- 4. 如需計算或作圖請利用計算紙空白處。

請聽候指示再翻頁!

編製

中華民國一〇六年二月三日

測驗說明

此競賽使用國際資訊奧林匹亞競賽系統線上自動評分。選手以現場核發的帳號/密碼登入系統(http://210.70.137.219:8888/), 將每道試題的解題程式上傳。

- 1. 針對每道試題,請將解題程式碼撰寫於一個檔案 (.c/.cpp) 中,並上傳至競賽系統。檔案大小不可超過 100KB,編譯所需記憶體不可超過 256 MB。
- 2. 所有試題一律使用標準輸入輸出,<u>每一行輸出完畢後,均需列印一個換行字元。請</u> 嚴格依照題目指定格式輸出,多餘空白字元或換行字元均視為錯誤。
- 3. 解題順序可自由決定,不需依題號作答。
- 4. 每道試題可上傳多次,唯需間隔19秒。(正式測驗上傳需間隔五分鐘。)
- 5. 每道試題均設有執行時限, 超過時間則視為解題失敗。
- 6. 每道試題的得分以該題所有上傳解題程式版本之最高得分計算。(注意:並非取各 筆測資的最高得分總和。)例如總共上傳兩次,第一次上傳程式的各筆得分為 20, 0, 0, 20, 20, 第二次上傳程式的各筆得分為 0, 20, 20, 0, 0, 則此題的得分為 60 分, 非 100 分。
- 7. 上傳解題程式後,可在線上查閱得分或編譯/執行錯誤訊息。(可能需要等待一段 時間。)
- 8. 若有任何舞弊(抄襲、連接非競賽系統之網路)或蓄意侵害競賽系統之行為,一經發現,將即刻失去參賽資格。
- 9. 對測驗問題有疑問,請利用線上提問系統 (Communication) 發問。
- 10. long long 型態的輸入輸出格式請使用 %lld。

ASCII藝術 (ASCII)

執行時間: 1 秒

問題敘述

你應該常見這種點陣式顯示器:



By Abesty (Own work) [CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0)], via Wikimedia Commons 現在請你模擬這種顯示器的輸出,也就是ASCII藝術。

ASCII藝術使用字符來表示圖樣,例如"HELLO"可使用ASCII藝術顯示如

下:

輸入格式

輸入第一行為兩個正整數L與H, L為ASCII藝術一個字元表示的寬度, H 為高度,例如上面"HELLO"的範例,L=4,H=5,請注意上面範例每個字元間的空白算進字元本身的寬度 (也請參考下方範例),同一筆測資每個字元寬度皆相同。

第二行為一個字串 S,代表要輸出ASCII藝術的字串。

接下來 H 行,每行有 27*L 個字元,表示大寫英文字母和"?"的ASCII 藝術輸出方式。每L 個字元為一個ASCII 藝術字,依序為 "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ?"

 $1 \leq L, H \leq 10$; $1 \leq |S| \leq 100$; S及ASCII藝術字皆由ASCII可顯示字元組成。

輸出格式

輸出 H 行,每行 |S|*L 個字元,表示出ASCII藝術。若是小寫英文字 母. 以大寫ASCII藝術輸出. 其他符號請以"?"的ASCII藝術輸出。

```
輸入範例一
4 5
HELLO
                      ### # # # # # # # # # # #
                     ### # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # # # #
輸出範例一
# # ### #
              #
          # # #
# # # #
### ### # # # #
# # # # # # #
# # ### ### ### #
```

```
輸入範例二
3 5
hello!
## ## #### ## ## ## ##
           ### # #### ## ### # # # # # ### #
### #### # # ##### ## # # #
輸出範例二
# ##### # ####
# ## # # # # #
###### # # # ##
# ## #
    # # #
```

評分說明

本題共有三個子題, 每一子題可有多筆測試資料:

第一子題的測試資料 S僅包含大寫英文字母,全部解出可獲 33 分;

第二子題的測試資料 S僅包含英文字母,全部解出可獲 33 分。

第三子題的測試資料 S包含所有ASCII字元,全部解出可獲 34 分。

華林問題 (Square)

問題描述

1770年,愛德華·華林猜想,對於每個非1的正整數k,皆存在正整數g(k),使得每個正整數都可以表示為至多g(k)個k次方數(即正整數的k次方)之和。 事實上,在這之前,數學界已經有個四平方和定理,其中是在描述對於任何正整數N都可以表示成4個數字的平方之和。

這個定理是由拉格朗日在1770年首先證明出來的,在1773年由歐拉再提出 另一個證明。

也許你什麼也不知道,但現在你被捲入一場國際紛爭,希望可以從你這邊幫 忙驗證這個定理。

輸入格式

輸入爲一行一個正整數:N, $1 \le N \le 10^7$ 。

輸出格式

輸出四個整數在同一行中,相鄰兩數以一個空白隔開,代表這四個數字的平方和為N。

輸入範例	輸出範例
19	1 1 1 4

評分說明

本題共有三個子題,每一子題可有多筆測試資料:

第一子題的測試資料 $1 \le N \le 19$,全部解出可獲 3 分;

第二子題的測試資料 1<N<19000,全部解出可獲 16分。

第三子題的測試資料 $1 \le N \le 10^7$, 全部解出可獲 81 分。