



**BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
PUEBLA**

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Módulo:

Programación Distribuida

Alumno:

Pérez Mejía Cesar Alexis

201853826

Puertos

Un puerto es la interfaz donde pueden enviar y recibir diferentes tipos de datos, estos permiten conexión entre dos dispositivos a través de internet u otras redes. Existe un numero de puertos con un rango del 0 al 65,000 igual conocidos como puertos de sistema. Para estos puertos dentro de la comunicación de internet existen los protocolos TCP y UDP los cuales se encargan de establecer conexión y ensamblar paquetes de datos, pero para que esta transferencia pueda subsistir el sistema operativo debe generar y abrir entradas, la cual se le asigna un numero de identificación específico.

Estos puertos cuentan con una especificación y los más utilizados son los siguientes:

- **Puerto 0:** TCP en realidad no usa el puerto 0 para la comunicación de red, pero este puerto es bien conocido por los programadores de redes. Los programas de socket TCP usan el puerto 0 por convención para solicitar que el sistema operativo elija y asigne un puerto disponible. Esto evita que un programador tenga que elegir («codificar») un número de puerto que podría no funcionar bien para la situación.
- **Puerto 21:** El puerto 21 por norma general se usa para las conexiones a servidores FTP en su canal de control, siempre que no hayamos cambiado el puerto de escucha de nuestro servidor FTP o FTPES.
- **Puerto 22:** Por normal general este puerto se usa para conexiones seguras SSH y SFTP, siempre que no hayamos cambiado el puerto de escucha de nuestro servidor SSH.
- **Puerto 23:** Telnet, sirve para establecer conexión remotamente con otro equipo por la línea de comandos y controlarlo. Es un protocolo no seguro ya que la autenticación y todo el tráfico de datos se envía sin cifrar.

- **Puerto 25:** El puerto 25 es usado por el protocolo SMTP para el envío de correos electrónicos, también el mismo protocolo puede usar los puertos 26 y 2525.
- **Puerto 53:** Es usado por el servicio de DNS, Domain Name System.
- **Puerto 80:** Este puerto es el que se usa para la navegación web de forma no segura HTTP.
- **Puerto 101:** Este puerto es usado por el servicio Hostname y sirve para identificar el nombre de los equipos.
- **Puerto 110:** Este puerto lo usan los gestores de correo electrónico para establecer conexión con el protocolo POP3.
- **Puerto 143:** El puerto 143 lo usa el protocolo IMAP que es también usado por los gestores de correo electrónico.
- **Puerto 194:** Aunque herramientas como aplicaciones de mensajería para teléfonos inteligentes y servicios como Slack y Microsoft Teams han reducido el uso de Internet Relay Chat, IRC sigue siendo popular entre personas de todo el mundo. Por defecto, IRC usa el puerto 194.
- **Puerto 443:** Este puerto es también para la navegación web, pero en este caso usa el protocolo HTTPS que es seguro y utiliza el protocolo TLS por debajo.
- **Puerto 445:** Este puerto es compartido por varios servicios, entre el más importante es el Active Directory.
- **Puerto 587:** Este puerto lo usa el protocolo SMTP SSL y, al igual que el puerto anterior sirve para el envío de correos electrónicos, pero en este caso de forma segura.
- **Puerto 591:** Es usado por Filemaker en alternativa al puerto 80 HTTP.
- **Puerto 853:** Es utilizado por DNS over TLS.
- **Puerto 990:** Si utilizamos FTPS (FTP Implícito) utilizaremos el puerto por defecto 990, aunque se puede cambiar.

- **Puerto 993:** El puerto 993 lo usa el protocolo IMAP SSL que es también usado por los gestores de correo electrónico para establecer la conexión de forma segura.
- **Puerto 995:** Al igual que el anterior puerto, sirve para que los gestores de correo electrónico establezcan conexión segura con el protocolo POP3 SSL.
- **Puerto 1194:** Este puerto está tanto en TCP como en UDP, es utilizado por el popular protocolo OpenVPN para las redes privadas virtuales.
- **Puerto 1723:** Es usado por el protocolo de VPN PPTP.
- **Puerto 1812:** se utiliza tanto con TCP como con UDP, y sirve para autenticar clientes en un servidor RADIUS.
- **Puerto 1813:** se utiliza tanto con TCP como con UDP, y sirve para el accounting en un servidor RADIUS.
- **Puerto 2049:** es utilizado por el protocolo NFS para el intercambio de ficheros en red local o en Internet.
- **Puertos 2082 y 2083:** es utilizado por el popular CMS cPanel para la gestión de servidores y servicios, dependiendo de si se usa HTTP o HTTPS, se utiliza uno u otro.
- **Puerto 3074:** Lo usa el servicio online de videojuegos de Microsoft Xbox Live.
- **Puerto 3306:** Puerto usado por las bases de datos MySQL.
- **Puerto 3389:** Es el puerto que usa el escritorio remoto de Windows, muy recomendable cambiarlo.
- **Puerto 4662 TCP y 4672 UDP:** Estos puertos los usa el mítico programa eMule, que es un programa para descargar todo tipo de archivos.
- **Puerto 4899:** Este puerto lo usa Radmin, que es un programa para controlar remotamente equipos.

- **Puerto 5000:** es el puerto de control del popular protocolo UPnP, y que, por defecto, siempre deberíamos desactivarlo en el router para no tener ningún problema de seguridad.
- **Puertos 5400, 5500, 5600, 5700, 5800 y 5900:** Son usados por el programa VNC, que también sirve para controlar equipos remotamente.
- **Puertos 6881 y 6969:** Son usados por el programa BitTorrent, que sirve para el intercambio de ficheros.
- **Puerto 8080:** es el puerto alternativo al puerto 80 TCP para servidores web, normalmente se utiliza este puerto en pruebas.
- **Puertos 51400:** Es el puerto utilizado de manera predeterminada por el programa Transmission para descargar archivos a través de la red BitTorrent.