Homework 작성 및 제출요령

- 1. 코어자바스크립트 정재남 지음
- 2. 사용하는 툴: nodejs, vscode, git
 - A. 모든 툴을 설치한다.
 - B. vscode에 live server, git graph<mhutchie> 확장(extension) 프로그램을 설치한다.
- 3. 사용하는 클라우드: github.com

A. git의 사용법과 개념을 공부한다.

- 4. 평가는 github.com의 구성 및 보고서로 한다.
- 5. 질문 및 답변: 카톡방을 개설 혹은 이메일

더 필요한 정보는 스스로 구글링을 하거나 카톡방 혹은 이메일로 문의하면 멘토링을 할 예정

멘토링 1

1. nodejs 설치 및 실행

https://wayhome25.github.io/nodejs/2017/02/17/nodejs-01-install-exec/

2. Visual Studio Code 설치 및 실행

 $\frac{https://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=skyshin0304\&logNo=221758094084\&from=search\&redirect=Log\&widgetTypeCall=true\&directAccess=falseighted: \\$

3. VSCODE 설치하기 및 Js 실행시키기

https://dochistudy.tistory.com/7

4. Git 설치하기

https://boogong.tistory.com/58

5. Git의 원리 및 사용법

https://backlog.com/git-tutorial/kr/intro/intro1_1.html

6. Github.com 이용하기

https://brunch.co.kr/@go-rani/12

- 1. VScode를 활용하여 Html파일 없이 JS 파일만을 코딩하고 디버그 하는 방법
 - A. https://demun.github.io/vscode-tutorial/debug/
 - B. 크롬을 사용하지 않고 VScode의 debug terminal에서 console.log를 볼 수 있으며, 그 외의 모든 변수 및 파라메터를 VScode의 에서 확인할 수 있습니다. JS 파일의 입력은 VScode에서 합니다.
- 2. NodeJs는 윈도우에서 사용하는 크롬과는 약간 다른 부분이 있읍니다. This와 Global입니다. 이 차이에 대해서는 다음의 블로그를 참조하기 바랍니다.
 - A. https://www.zerocho.com/category/NodeJS/post/5b67e8607bbbd3001b43fd7b
- 3. Module, module.exports, exports에 대해서는 다음의 블로그를 참조하기 바랍니다.
 - A. https://programmingsummaries.tistory.com/340
 - B. C언어의 include와 유사한 기능입니다. NodeJs에서의 사용방법과 원리에 대한 설명입니다. 반드시 이해해야 합니다.

멘토링 3

1. 예제의 JS 파일에 document.body.innerHTML 이 사용되어 있을 경우에는 동일 폴더에 index.html 파일을 만들어서 다음과 같은 내용을 넣어야 합니다.

- 2. practice.js 에는 여러분의 JS code를 넣습니다. practice.js 라는 파일명은 여러분이 원하는 파일 명으로 바꾸면 됩니다.
- 3. Html 파일과 JS 파일이 준비가 되면 이것으로 웹서버를 만들 수 있습니다. 만드는 방법은 다음 의 블로그를 참조하기 바랍니다.
 - A. https://m.post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=18276042&memberNo=15488377
- 4. 이 웹서버를 크롬으로 접근하는 방법과 디버그하는 방법은 다음과 같습니다. 크롬과 VScode에 서 두 군데 중 한 곳에서 디버그를 하면 두개가 동기화 되어 있어서 다른 곳에서도 디버그하는 것이 보입니다.

참조: https://stackoverflow.com/questions/46945784/how-to-debug-javascript-in-visual-studio-code-with-live-server-running

- 1. Install [Debugger for chrome] extension on your VS Code.
- 2. Install and activate [Live Server] extension on your VS Code.
- 3. Press F5 and select Chrome:

4. Check your [Live Server] port and change the generated lauch.json

5. Set your break points, run [Live Server] and press F5:

```
inal Help
                                 lib.js - L70480 - Visual Studio Code
JS lih.js
            ×
                {} launch.json
       function loadPage(url, callback) {
           var x = new XMLHttpRequest();
           x.open("GET", url, true);
           x.setRequestHeader( 'Access-Control-Allow-Origin', '*'
           x.withCredentials = false;
            x.onreadystatechange = function() {
                if(x.readyState == 4 && x.status == 200) {
 11
                    callback(x.response);
                }
            };
           x.send();
```

6. Enjoy:)

제목: Nodemon debugger in VScode 사용방법

1. Package.json

```
"debug": "nodemon --inspect-brk -e js,json,graphql"
```

2. launch.json

3. 참조:

 $\frac{https://stackoverflow.com/questions/53352303/how-to-debug-a-nodemon-project-invscode}{vscode}$

Homework 수행 요령

- 1. Chapter1~Chapter7에 있는 모든 예제를 실습하고 공부하고 소스코드를 github에 commit 합니다.
 - A. 소스코드의 파일명은 교재에 있는 예제번호를 사용해야 합니다. 만약에 교재에 번호 가 없는 예제라면 여러분이 좋은 파일명을 만들기 바랍니다.
 - B. 각 예제 하나 하나 마다 순서대로 commit해야 합니다.
 - C. 각 예제 하나 하나를 끝낼 때마다 그 예제에 대한 요점을 README.md에 추가하고 commit하기 바랍니다. README.md의 작성 요령은 매우 간단하니, 구글링을 하여 터 득하기 바랍니다.
 - D. 모든 commit에는 commit message를 적어야 합니다. 그 message는 간략히 그 예제에 대한 설명을 넣으면 됩니다.
- 2. 반드시 VScode, nodejs, LiveServer(optional)를 활용하여 개발을 하고, console.log는 VScode 의 debug 모드에서 확인하기 바랍니다.
- 3. 보고서 제출 요령.
 - A. 보고서의 제목, 내용을 작성합니다.
 - B. 내용에는 본인의 github url, 수행한 예제 번호 범위, 수행 의견 및 후기를 적어 내면 됩니다.
 - C. 반드시 제목 1장, 내용 1장 이내로 작성하기 바랍니다.