

Este proyecto permite la carga, comparacion e importacion de datos de tipo Placas de video.

-Carga:se cargan los datos al sistema, y tmb se le puede agregar datos nuevos con nuevos valores que se veran reflejados en la parte de comparacion.

FormCargaDeDatos

CARGA DE NUEVA PLACA AL SISTEMA

Nombre	<input type="text"/>
Marca	<input type="text" value="Msi"/>
Tipo de Memoria	<input type="text" value="SinAsignar"/>
Capacidad de ram	<input type="text" value="0"/> GB
Frecuencia	<input type="text" value="0"/> GB/s
Consumo	<input type="text" value="0"/> W
Longitud	<input type="text" value="0"/> CM
Interfaz	<input type="text" value="0.0"/> PCI
Rendimiento Minería Bitcoin	<input type="text" value="0.000"/> Bit/24hs
Rendimiento Minería Ethereum	<input type="text" value="0.000"/> Eth/24hs

Dato nuevo:

Valor:

Carga dato nuevo

Detalles de la placa creada:

Crear

Guardar en Xml

-Comparación: Una vez realizada la carga de datos, ya sea manual o importandola, dichas placas se mostraran en unos combobox ubicados en cada extremo.En el combobox comparaciones estan los datos a comparar.Se elige sobre qué ase desea comparar y en el Richtextbox mostrara la informacion resultante.

FormComparar

gtx 950 Comparar Mineria gts 250

Comparar

gtx 950 gts 250

****Comparacion en Mineria entre gtx 950 y gts 250****

gtx 950 tiene mas rendimiento en Bitcoin

gtx 950 tiene mas rendimiento en Ethereum

Mineria en bitcoin: 0.21 /24hs

Mineria en Ethereum: 0.012 /24hs

Mineria en bitcoin: 0.001 /24hs

Mineria en Ethereum: 0.001 /24hs

Guardar Info txt Guardar Info Json

Importacion: Permite cargar placas, ya creadas, al sistema .Cargandola con todos sus datos generales y tambien datos nuevos que se agregaran a las comparaciones , sin que estas se repitan.

Dentro de la solucion existe una carpeta "DatosParaCargar" en donde se podran importar archivos xml para agregarlos al sistema.

The screenshot shows a Windows application window titled "FormImporteDeDatos". The window has a teal background and contains two main sections. On the left, under the heading "Datos de la placa :", there is a text area containing the following details: Nombre: gtx 950, Marca: Msi, Tipo de memoria: GDDR3, Capacidad de Ram: 2 GB, Frecuencia de memoria: 1, Consumo: 34 w, Longitud: 19mm, Interfaz: 2.1, Minería en bitcoin: 0.21 /24hs, Minería en Ethereum: 0.012 /24hs, Coolers: 1, Precio: 150, and Salida de video: 1. Below this text area is a button labeled "Cargar". On the right, under the heading "Lista de placas cargadas :", there is a list box containing two items: "gtx 950" and "gtx 250", with "gtx 250" currently selected. Below the list box is a button labeled "Agregar gtx 950 a la lista". The window includes standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Datos de la placa :	
Nombre:	gtx 950
Marca:	Msi
Tipo de memoria:	GDDR3
Capacidad de Ram:	2 GB
Frecuencia de memoria:	1
Consumo:	34 w
Longitud:	19mm
Interfaz:	2.1
Minería en bitcoin:	0.21 /24hs
Minería en Ethereum:	0.012 /24hs
Coolers:	1
Precio:	150
Salida de video:	1

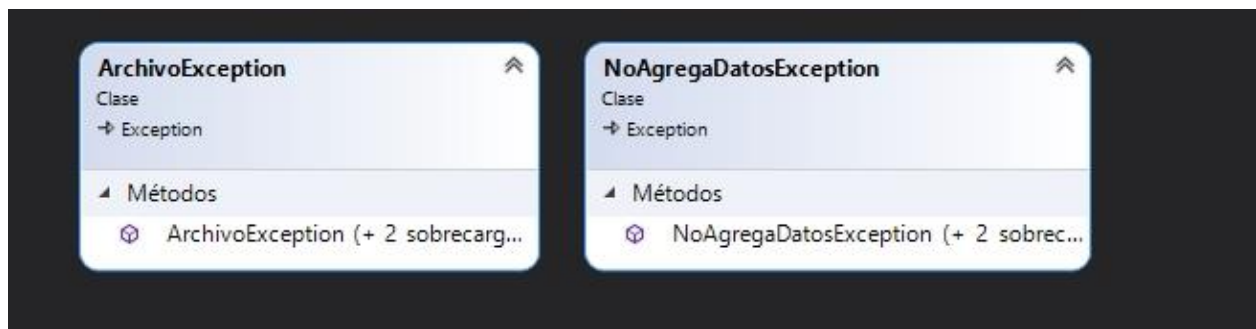
Cargar

Lista de placas cargadas :	
gtx 950	
gtx 250	

Agregar gtx 950 a la lista

Implementacion de Temas:

Excepciones



ArchivoException: se lanza cuando no se pueda leer o guardar un archivo .

Se recomienda desactivar el antivirus cuando se quiera guardar los informes en formato txt.

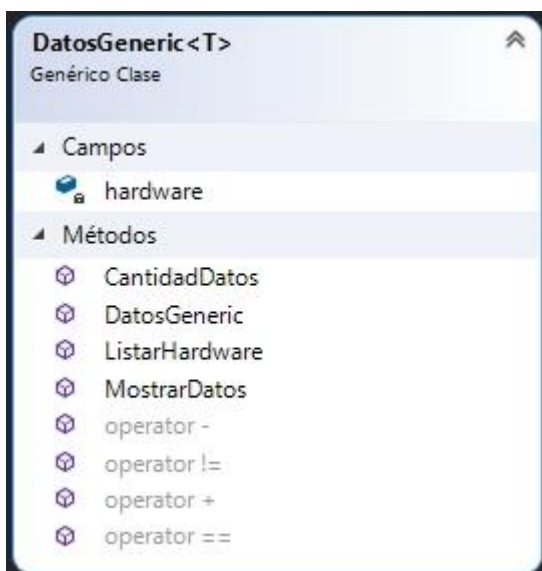
NoAgregaDatosExeption: se lanza cuando no se puede agregar datos al objeto PlacaDeVideo ya sea por estar repetido o tenga formato incorrecto.

Pruebas Unitarias



***Realiza los test correspondientes a las funciones de agregar y comparar
.Ademas tambien realiza un test para verificar el funcionamiento de la exepcion
"NoAgregaDatosExeption".***

Tipos Genéricos



***Clase generica , la cual deriva de
una clase Hardware que tenga un
constructor sin parametros.***

***Usada para almacenar los datos de
una lista de Placas de video***

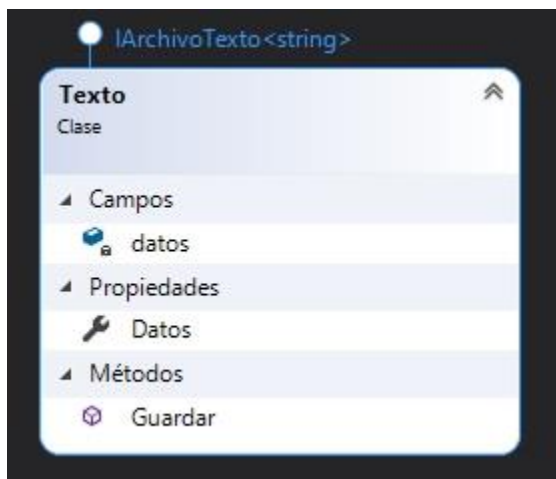
Interfaces



Usadas para la serializacion y desearizacion de archivos tanto .json como .xml y para guardar datos txt

Archivos y serialización

Archivos:



dentro de la clase se encuentran los codigos para guardar datos en formato .txt

Serializacion:



Las clases Sistema y PlacaVideo implementaras los metodos que reciben de las interfases, Dichos metodos contienen el codigo para serializar y desearizar el objeto PlacaVideo a xml .En sistema se guardara un archivo .json donde contendra la informacion de comparaciones realizadas por el usuario.