

Git 정의 : 컴퓨터 파일의 변경을 추적하는데 사용되는 버전 관리 시스템

기능

- 여러 개발자가 함께 작업
- 소스 코드의 변경 사항을 추적하는데 사용
- 소스 코드 관리에 분산 버전 제어 도구가 사용
- 여러 개의 병행 분기를 통해 비선형 개발을 지원

Git Bash : CLI (Command Line Interface) 명령행 인터페이스

Git GUI : GUI (Graphical user interface)

Github : 버전 관리를 위한 서버 저장소 및 프로젝트 개발을 위한 협업 관리 서비스

시스템 개발자와 운영을 담당하는 정보기술 전문가 사이의 소통, 협업, 통합 및 자동화 지원
프로젝트 소스 공유와 협업 소프트웨어 빌드 플랫폼

Git 설정

- 설정 명령 구조 : `$ git config -설정범위 설정변수 설정값`
- `[--system | --global | --local]` → 모든 사용자 | 모든 사용자의 모든 저장소 | 현재 사용자의 현재 저장소
→ `$ git config --global user.name ai7dnn`
- `$ git config -global core.editor 'code -wait'` : 기본 편집기 설정
- `$ C:\User\[사용자계정]\.gitconfig` : global인 경우 설정 파일

저장소 생성

- `$ git init`
- `$ git init.` : 현재 디렉토리를 git repository로 만들기 위해 사용
- `$ git init basic` : 현재 폴더 하부에 폴더 basic을 생성하고 git repository로 만들기 위해서 사용

리눅스 명령

- `$ pwd` : 현재 폴더 표시
- `$ cd` : Change Directory
- `$ mkdir dname` : Make Directory
- `$ ls` : File or folder list (-l 파일의 상세정보, -a 숨김 파일 표시, -al 위 두 개를 조합)
- `$ touch fname` : 빈 파일 fname 생성
- `$ echo git bash, $ echo 'print()'` : 문자열을 컴퓨터에 출력, 따옴표 사용
- `-echo aaa > a.txt` (파일 a.txt에 문자열 aaa 복사 / `echo bbb >> a.txt` (문자열 bbb 추가))
- `$ cat fname` : 파일 내용 보기
- `$ cp a b` : 파일 a를 b로 복사
- `$ mv f1 f2`로 이름 수정
- `$ rm fname` : 파일 fname 삭제
- `$ rm -rf dname` : 하부에 서브폴더와 파일이 있어도 폴더 삭제, 옵션 사용
- `-f` : 강제로 파일, 디렉토리 삭제 / `-r` : 디렉토리 내부의 모든 내용을 삭제
- `'>'` 기호 : 기존에 있는 파일 내용을 지우고 저장
- `'>>'` 기호 : 기존 파일 내용 뒤에 덧붙여서 저장
- `'<'` 기호 : 파일의 데이터를 명령에 입력 (`cat<file1` : file1의 결과 출력)

버전관리를 위한 add, commit 명령

- \$ git status [--long] : 현재의 상태 표시, 기본값
- \$ git status [--short | -s] : 현재의 상태를 간단히 표시
- \$ git config --global --edit : 도움말 보기

Commit : 버전 관리를 위해 현재 스테이지 영역의내용에 대해 스냅샷을 찍는 명령
- (-m --message , -a --all)

status

- **Untracked file** : 붉은색 표시는 작업 디렉토리를 의미 / 파일 처음 생성
- **A new file** : 녹색 표시는 스테이징 영역을 의미 / 처음 add한 파일
- **Modified file** : 스테이징 영역과 비교해서 작업 디렉토리의 파일이 수정된 것을 의미
- **Modified file** : 최근 커밋과 비교해서 스테이징 영역의 파일이 수정된 것을 의미

버전 로그 이력 확인

- \$ git log : 로그 이력 정보를 표시
- \$ git log --oneline : 로그 이력을 한 줄로 표시
- \$ git log [--patch -p] : 로그 이력과 함께 파일의 변화 (이전 커밋과의 차이)를 표시

- ▶ 옵션 --oneline : 커밋 ID 일곱자리, (마지막 커밋 HEAD → 브랜치이름), 커밋 메시지 제목
- ▶ 옵션 --patch or -p : 커밋 정보 뿐 아니라 이전 커밋과 현재 커밋 파일의 차이 표시

- \$ git show : 마지막 커밋(HEAD)의 커밋 정보 표시
- \$ git show -- oneline : 커밋 로그 한 줄과 파일 차이 표시 [-s : 파일 차이는 표시되지 않음]
- \$ git show[HEAD] : 지정한 HEAD 커밋 정보 표시
- \$ git show [commitID] : 지정한 commitID의 커밋 정보 표시

▶ 인자가 없으면 HEAD 생략

여러 커밋과 로그 이력

- \$ git log -- graph : 문자 그림으로 로그 이력 그리기
- \$ git log -- reverse : 오래된 커밋부터 표시 / -- graph 함께 사용 불가능
- \$ git log -- all : 모든 브랜치의 로그 이력 표시
- \$ git log - n :최근 n개의 로그 이력 표시

과거로의 시간 여행

- \$ git checkout HEAD~ : HEAD 이전 커밋으로 이동
- \$ git checkout - : 이전 checkout으로 이동
- \$ git checkout main : 브랜치의 마지막 커밋으로 이동

▶ 현재 상태가 깨끗해야 checkout이 가능

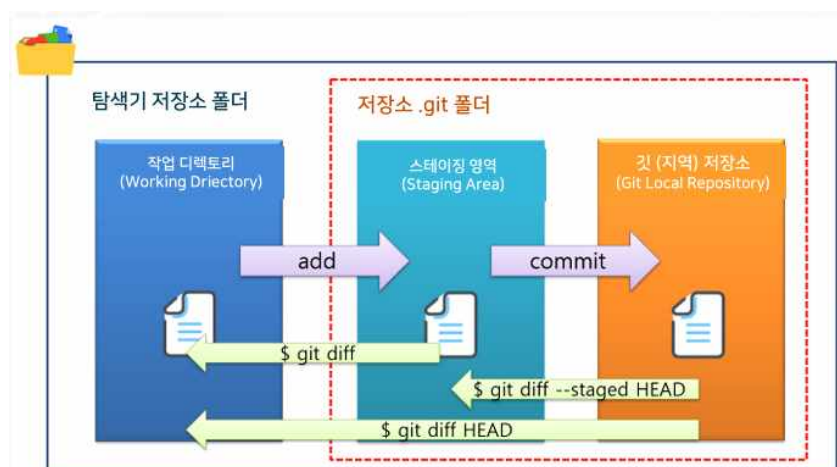
▶ 떨어진 HEAD (**detached HEAD**) 상태 : HEAD가 마지막 커밋이 아닌 그 이전을 가리킨다는 의미

You are in 'detached HEAD' state.
changes and commit them, and you

| 설명 | git checkout | git switch |
|------------------|--------------------------------|------------------------------|
| 이전 커밋으로 이동 | \$ git checkout [이전커밋] | \$ git switch -d [이전커밋] |
| 다른 브랜치로 이동 | \$ git checkout [branch] | \$ git switch [branch] |
| 새로운 브랜치를 생성 후 이동 | \$ git checkout -b [newBranch] | \$ git switch -c [newBranch] |

3영역 파일 비교 diff

- HEAD~ HEAD^ : 하나 전 커밋
- HEAD~~ HEAD~2 HEAD^^ HEAD^~ : 두 개 이전 커밋



파일 삭제

리눅스 명령 파일 삭제

- \$ rm [file] : 작업 디렉토리에서 file 삭제

깃 명령 파일 삭제

- \$ git rm [file] : 작업 디렉토리 및 스테이징 영역에서 모두 file 삭제
 - 다음 커밋에서 지정한 file 삭제하겠다는 의미
 - Tracked 상태의 파일을 제거하여 Untracked 상태
- \$ git rm -- cached [file]
 - 스테이징 영역에서 file 삭제 → 작업 디렉토리에서는 삭제되지 않음
 - \$ git ls-files 결과에서 보이지 않음 → 기본적으로 스테이징 영역의 파일 목록을 표시

▶ ??은 Untracked를 의미, 스테이징 영역에서 파일이 삭제되어 추적되지 않는 파일이 된 상태

파일 복원

- \$ git restore [file] : 작업 디렉토리의 파일 f를 스테이징 영역의 파일 상태로 복구
- \$ git restore -- staged f : 깃 저장소의 커밋 상태의 파일 f를 스테이징 영역에 복구
- \$ git restore -- source=HEAD -- staged -- worktree f
 - : 깃 저장소의 최신 커밋 상태의 파일 f를 작업 디렉토리와 스테이징 영역에 한 번에 복구
- \$ git restore -- source=HEAD : 깃 저장소의 최신 커밋 상태 파일 f를 작업 디렉토리에 복구
- \$ git restore -- source=HEAD^ -- staged f : 깃 저장소의 최신 커밋 파일 f를 스테이징 영역에 복구

