- internet.html, internet.css 파일을 생성해서 외부스타일 시트 방식으로 연결
- 전체글꼴은 "맑은고딕" 이며 폰트크기는 17px.
- 모든 h2 글자크기 25px
- 모든 h3 글자크기 20px

제목-글꼴: 궁서 글꼴-크기: 30px 글자간격: 15px

인터넷개론(스타일시트)

위키피디아 TCP/IP 페이지로새창연결 링크시 및줄 및 폰트색은 기본값(변경없음)

1. 정의

인터넷(영어: Internet, 누리망, 문화어: 인터네트)은 컴퓨터로 연결하여 <u>TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol)</u>라는 통신 프로토콜을 이용해 정보를 주고받는 컴퓨터 네트워크이다.

이후 인터넷은 *"정보의 바다"*라고 불리면서 컴퓨터가 서버와 클라이언트로 연결되어 TCP/IP를 이용해 정보를 주고 받게 되었다.

2. 역사

제목밑줄 #00FF00

볼드 #FF0000

인터넷의 역사

인터넷의 유래는 1960~1970년대 미국 국방부 산하의 고등 연구국의 연구용 네트워크가 시초이며, 군사용 네트워크는 <mark>밀네트(MILNET)</mark>로 발전되었다.

대한민국 인터넷의 역사

한국 최초의 인터넷은 1982년<mark>제목밑줄 사</mark>가 주도하여 서울대학교와 한국전자기술연구소(현 ETRI) 사이에 구축한 네트워크 시스템이다.

인터넷 이용자 수

2002년 2월에 전 세계 인터넷 이용자의 수는 5억 4420만 명에 이르렀는데, 북미 지역이 1억 8 명으로 가장 많았고, 그 다음이 유럽 지원으로 1억 7135만 명에 달했으며, 중동과 아프리카 지역은 이용률이 매우 낮았다.

2003년 게 대한민국의 인터넷 이용자수는 2861만 1000명이고, 2006년 12월에 초고속 🦯 스

스 가입자는 1401만 1419명이었다.

2.역사 제목 및 하위 모든 문단 배경 회색 #D9D9D9 적용하기

2.역사 의 **모든** 문단 영역 들여쓰기 30px

볼드 #00FF00

3. 특징

이탤릭 #0000FF

- 인터넷은 사람들의 '선한' 측면'과 '작은 노력'을 컨텐츠로 집약하여 요♀을 보여줄 가능성이 있는 기술이다.
- 인터넷은 지금까지는 사회의 소수 계층에게만 가능했던 *행동(표현, 사회 공헌 등)*과 전시를 모든 사람에게 개방하는 기술이다.
- 인터넷은 올바른 정보활용을 통해 개인의 고유한 <mark>특성(개성, 지향성)</mark>을 발견해 내고 증폭시키는 데에 매우 유효적절한 기술이다.

볼드 #FF0000

<mark>비순차적 리스트 블릿 사각형</mark>

4. 인터넷의 영향

- 1.경제적 효율성 제고
- 2.국가경제 성장에 기여
 - 인터넷의 경제성작 귀여효과
 - 민간소박 구사 및 공공지출에 기여
 - 09년 전 세계에서 인터넷과 전 세계에서 인터넷과 관련된 소비지출 규모는 1조 6,700억 달러로 캐나다나 스페인의 규모보다 큰 것으로 나타남
 - 인터넷은 국가에 따라 GDP의 0.8 ~ 6.3%에 기여하며, 한국은 4.6%로 나타남
- 3.개인의 생활수준 향상
- 4.고용창출 효과

순차적 리스트 블릿 삭제 하고 텍스트로 직접 번호 입력

테이블에 마우스 오버시 가로행전체 배경색 #EDD3ED

해더 배경색 #C8EBFA

5. 주요 국가별 속도

국가명	속도(단위:Mb/초)
ॐ 대한민국	약 20.97 (MB/초)
● 일본	약 15.78 (MB/초)
★ _올란 <mark>드 제도</mark>	약 14.96 (MB/초)
리카나이	약 13.12 (MB/초)
	약 12.9s (MB/초)

오른쪽 정렬

국기+국가명 링크

- 방문전: 글자색 #FFFFFF 선없음

방문후: 글자색 #FFFFFF

- 마우스오버: 글자색 #0000FF 아래선

- 클릭시 글자색 #0000FF 아래선

after, before 를 이용

앞쪽에 "약"

뒤쪽에 "(MB/초)" 추가