Sistema de Login con Tkinter

Descripción

Sistema de autenticación completo desarrollado en Python utilizando la biblioteca Tkinter. Permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y acceder a una pantalla principal personalizada con persistencia de datos en formato JSON.

Autores

- Pablo Arce Álvarez
- Universidad Creativa Certificación en Inteligencia Artificial
- Curso: IA04 Razonamiento Artificial
- Profesor: Angelo Ortiz Vega

Características

🔆 Funcionalidades Principales

- Registro de Usuarios
 - Formulario completo con nombre, apellido, correo y contraseña
 - Validación de correo electrónico
 - Validación robusta de contraseñas
 - Verificación de correos duplicados
- Inicio de Sesión
 - Autenticación segura
 - Validación de credenciales
 - Mensajes de error descriptivos
- Pantalla Principal (Home)
 - Mensaje de bienvenida personalizado
 - Visualización de información del usuario
 - Función de cierre de sesión

1 Validaciones de Seguridad

La contraseña debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Mínimo 6 caracteres
- Al menos 1 letra mayúscula
- Al menos 1 letra minúscula
- V Al menos 1 carácter especial (!@#\$%^&*(),.?":{}|<>)

K Requisitos del Sistema

Software Necesario

- Python 3.7 o superior
- **Tkinter** (incluido por defecto en Python)
- Bibliotecas estándar de Python:
 - (json) Manejo de datos
 - (re) Expresiones regulares
 - (os) Operaciones del sistema

Instalación de Python

Windows:

bash

Descargar desde https://www.python.org/downloads/

#Asegúrate de marcar "Add Python to PATH" durante la instalación

macOS:

bash

brew install python3

Linux:

bash

sudo apt-get update sudo apt-get install python3 python3-tk



1. Clonar el repositorio

bash

git clone https://github.com/tu-usuario/sistema-login-tkinter.git cd sistema-login-tkinter

2. Verificar instalación de Python

bash

python --version # o

python3 --version

3. Verificar que Tkinter esté instalado

bash

python -m tkinter #Debe abrir una ventana de prueba



Ejecutar la aplicación

bash

python tkinter_py.py

Flujo de uso paso a paso

- 1 Primera vez Registro
 - 1. Al iniciar la aplicación, verás la pantalla de Inicio de Sesión

- 2. Haz clic en el botón "Crear Cuenta Nueva" (azul)
- 3. Completa el formulario de registro:
 - Nombre
 - Apellido
 - Correo electrónico
 - Contraseña (debe cumplir los requisitos de seguridad)
- 4. Haz clic en "Registrarse"
- 5. Si el registro es exitoso, serás redirigido al inicio de sesión

Iniciar Sesión

- 1. Ingresa tu correo electrónico
- 2. Ingresa tu contraseña
- 3. Haz clic en "Iniciar Sesión" (verde)
- 4. Serás redirigido a la pantalla principal

Pantalla Principal

- 1. Verás un mensaje de bienvenida con tu nombre completo
- 2. Se muestra tu correo electrónico registrado
- 3. Para salir, haz clic en "Cerrar Sesión" (rojo)

Estructura del Proyecto

Persistencia de Datos

Formato de Almacenamiento

Los usuarios se guardan en el archivo (usuarios.json) con la siguiente estructura:

```
json
  "nombre": "Juan",
  "apellido": "Pérez",
  "correo": "juan.perez@example.com",
  "contrasena": "MiPass123!"
  "nombre": "Maria",
  "apellido": "González",
  "correo": "maria.gonzalez@example.com",
  "contrasena": "Secure456#"
```

Ubicación del Archivo

- El archivo (usuarios.json) se crea automáticamente en el mismo directorio que (tkinter py.py)
- Si el archivo no existe, se creará vacío al iniciar la aplicación
- Los datos persisten entre ejecuciones de la aplicación



Solución de Problemas

Error: "No module named 'tkinter'"

Solución en Linux:

```
bash
sudo apt-get install python3-tk
```

Solución en macOS:

```
bash
brew install python-tk
```

Error: "Permission denied" al crear usuarios.json

Solución:

- Asegúrate de tener permisos de escritura en el directorio
- Ejecuta la aplicación desde una carpeta donde tengas permisos

La aplicación no inicia

Verificar:

- 1. Que Python esté correctamente instalado
- 2. Que el archivo (tkinter_py.py) no tenga errores de sintaxis
- 3. Que tengas permisos de ejecución

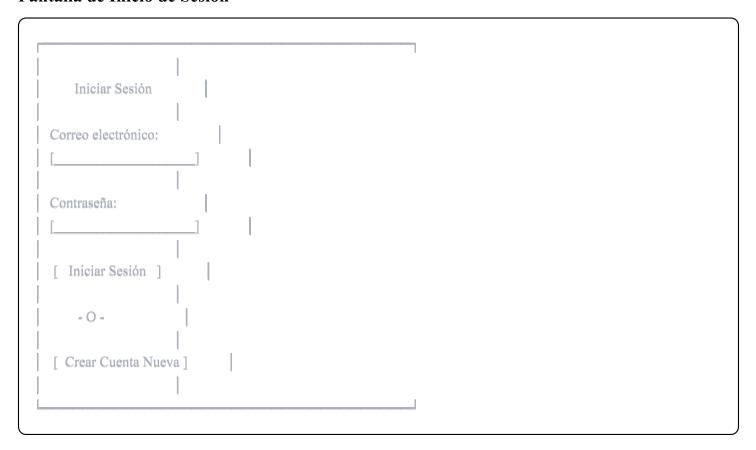
No puedo iniciar sesión

Posibles causas:

- Verifica que hayas registrado el usuario primero
- Asegúrate de escribir el correo y contraseña correctamente
- Revisa que el archivo (usuarios.json) exista y contenga datos

Capturas de Pantalla

Pantalla de Inicio de Sesión



Pantalla de Registro

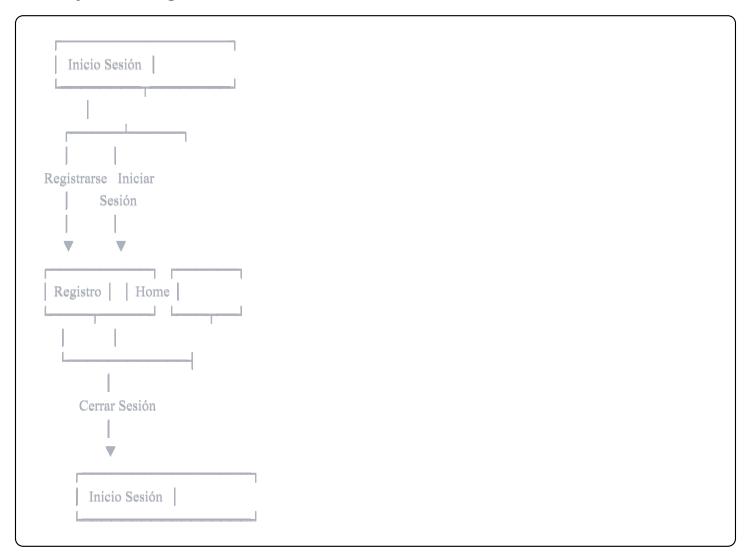
Crear Cuenta	1			
Crear Cuenta				
Nombre:				
Apellido:	I			
Correo electrónico:	1 1			
<u> </u>				
Contraseña:				
[
 Mínimo 6 caracteres, 1 m	ลงกระบไล.			
1 minúscula y 1 carácter				
	^ 1			
[Registrarse]				
¿Ya tienes cuenta? Iniciar	· Casián			
Cra tiches cuentar miletar	Sezion			

Pantalla Principal (Home)

¡Bienvenido/a!			
Juan Pérez			
			
Panel Principal			
Correo: juan@example.com			
Has iniciado sesión			
correctamente en el sistema			

[Cerrar Sesión]

🔁 Flujo de Navegación



Casos de Prueba

Test 1: Registro Exitoso

- 1. Abrir la aplicación
- 2. Clic en "Crear Cuenta Nueva"
- 3. Ingresar datos válidos
- 4. Verificar mensaje de éxito

5. Verificar redirección a login

Test 2: Registro con Correo Duplicado

- 1. Intentar registrar un correo ya existente
- 2. Verificar mensaje de error

Test 3: Contraseña Inválida

- 1. Intentar registrar con contraseña débil
- 2. Verificar mensaje de error específico

Test 4: Login Exitoso

- 1. Ingresar credenciales correctas
- 2. Verificar acceso a home
- 3. Verificar nombre mostrado correctamente

Test 5: Login Fallido

- 1. Ingresar credenciales incorrectas
- 2. Verificar mensaje de error

Test 6: Cerrar Sesión

- 1. Estando en home, clic en "Cerrar Sesión"
- 2. Verificar redirección a login



Documentación Adicional

Estructura de Clases

Clase (SistemaLogin)

Atributos:

- (ventana): Ventana principal de Tkinter
- (archivo usuarios): Ruta al archivo JSON
- (usuario actual): Usuario actualmente autenticado

Métodos principales:

- (init_()): Inicializa la aplicación
- (mostrar_inicio_sesion()): Muestra pantalla de login
- (mostrar registro()): Muestra pantalla de registro
- (mostrar_home()): Muestra pantalla principal
- (validar_login()): Valida credenciales
- (procesar_registro()): Procesa nuevo registro
- (validar_contrasena()): Valida requisitos de contraseña
- (cargar usuarios()): Carga usuarios desde JSON
- (guardar_usuario()): Guarda nuevo usuario en JSON
- (cerrar_sesion()): Cierra sesión actual
- (ejecutar()): Inicia el loop principal

🔐 Consideraciones de Seguridad

- **IMPORTANTE:** Este es un proyecto educativo. En un entorno de producción:
- X NO guardes contraseñas en texto plano
- **U**sa hash con berypt o argon2
- Implementa HTTPS para comunicación
- Usa bases de datos seguras
- Implementa tokens de sesión
- Agrega autenticación de dos factores
- Implementa rate limiting

Contribuciones

Este es un proyecto académico, pero si deseas mejorarlo:

- 1. Fork el repositorio
- 2. Crea una rama ((git checkout -b feature/mejora))
- 3. Commit tus cambios ((git commit -m 'feat: agregar nueva funcionalidad'))
- 4. Push a la rama (git push origin feature/mejora)
- 5. Abre un Pull Request

Licencia

Este proyecto fue creado con fines educativos para el curso de Razonamiento Artificial de la Universidad Creativa de Costa Rica.

Contacto

• Estudiante: Pablo Arce Álvarez

• Email: pablo.arcealvarez@ucreativa.com

Profesor: Angelo Ortiz Vega

• Universidad: Universidad Creativa

🎯 Criterios de Evaluación Cumplidos

- Pantalla de inicio de sesión funcional
- Pantalla de registro con validaciones
- Z Pantalla home personalizada
- Validación de contraseñas robusta
- Persistencia en JSON
- V Flujo de navegación completo
- Manejo de errores
- Interfaz gráfica intuitiva
- **V** Documentación completa (README)
- Control de versiones con Git

🔁 Historial de Versiones

v1.0.0 (Octubre 2025)

- Himplementación inicial del sistema
- Registro e inicio de sesión
- Persistencia en JSON
- Validaciones completas