

## Práctica 1. Web de producto

Diseño web avanzado. Convocatoria extraordinaria

### OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

Esta práctica tiene como objetivo el diseñar una web con el enfoque *mobile first*, que será desarrollada con HTML5 y CSS3. Esta práctica se realizará de forma individual.

### ENUNCIADO.

El alumno deberá realizar el diseño y posterior implementación de la web de un producto/servicio real o inventado. El enfoque de los contenidos será para dar a conocer el producto al público. Se realizará un diseño inicial, con un enfoque *mobile first*, que deberá estar justificado por el producto que queremos dar a conocer y el público objetivo del mismo.

La implementación se llevará a cabo con HTML5/CSS3, no estando permitido el uso de JavaScript para esta práctica. El desarrollo, además de los recursos necesarios (imágenes, vídeos, tipografías, etc.) solo estará formado por **un único HTML y una única hoja de estilos**.

Para este trabajo, no se permite la utilización de plantillas ya existentes ni de gestores de contenido (Bootstrap, Wordpress, etc.).

Obligaciones de diseño.

- El enfoque de diseño deberá ser *mobile first*, por lo que se deberá hacer primero el diseño para pantalla pequeña y después para pantalla grande.
- Se debe diseñar la web, al menos, para dos tamaños de pantalla distintos.
- La elección del diseño deberá basarse en el producto elegido por el alumno y el público al que va dirigido.
- Los diseños y la justificación de la elección del diseño deberán incluirse en una memoria, que se entregará junto al código. En esta memoria habrá que añadir los *mockups* de los diseños finales.

Obligaciones de implementación.

- Se debe utilizar HTML5 con etiquetas semánticas.
- Se deben añadir **elementos dinámicos con CSS3** (al menos, una transición o una animación).
- El resultado debe disponer de un menú de navegación.
- Se deben implementar todas las adaptaciones a tamaños de pantalla que se presenten en la memoria.

### PERIODO DE REALIZACIÓN.

- Entrega máxima: **28/06/2020 a las 23:59 h.**

## MATERIAL A ENTREGAR.

- Memoria de la práctica a partir del esqueleto con todos los campos rellenos convenientemente. Esta plantilla se puede encontrar en el campus virtual, en *Recursos > MANUALES > Esqueleto de la memoria de las prácticas*.
- Código del proyecto web con todos los recursos necesarios para su correcta ejecución (imágenes, vídeos, tipografías, etc.).

## EVALUACIÓN.

Se puntuará hasta 3 puntos el diseño (incluyendo la memoria) y hasta 7 la implementación. Para la detección de fallos en el código se utilizarán los validadores del W3C, tanto el de HTML (<https://validator.w3.org/>) como el de CSS (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).

Se valorará positivamente el diseño e implementación de la adaptación a más de dos tamaños de pantalla. Se penalizará el mal uso de las etiquetas semánticas o la no utilización de estas.

Los trabajos que no se entreguen en plazo a través del campus virtual en el control correspondiente o que no cumplan los requisitos de diseño y/o implementación no podrán superar la práctica.