

Práctica 2. Porfolio RWD

Diseño y desarrollo de videojuegos web

OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

El objetivo de esta práctica es la adaptación del portfolio diseñado y desarrollado en las prácticas anteriores para su visualización en dispositivos con distintos tamaños de pantalla.

ENUNCIADO

El alumno deberá modificar el portfolio de la práctica anterior, preparado para pantalla grande, a otros tamaños de pantalla. Para ello, deberá utilizar los criterios del *Responsive Web Design* estudiados en la asignatura a partir de la utilización de *media queries*.

No está permitido el uso de plantillas y/o herramientas de gestión de contenidos (Bootstrap, Wordpress, etc.).

PERIODO DE REALIZACIÓN Y ENTREGA

- Entrega: **17/04/2020 a las 23:59 h.**

EVALUACIÓN

Se tendrán en consideración los siguientes aspectos para la evaluación del trabajo:

- Coherencia del diseño.
- Corrección en el código. Para comprobarlo, se utilizarán los analizadores de código del W3C (HTML: <https://validator.w3.org/> y CSS: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).
- Uso correcto de etiquetas semánticas en el código HTML.
- Separación de presentación y contenido.
- Cambios en el diseño para distintos tamaños de pantalla.

Los trabajos que no se entreguen en plazo a través del campus virtual en el control correspondiente o que no cumplan los requisitos anteriormente indicados no podrán superar la práctica.