

Práctica 4. Calidad del aire

Convocatoria extraordinaria

OBJETIVO DE LA PRÁCTICA.

El objetivo principal de esta última práctica de la asignatura es que el alumno maquete una web sobre la calidad del aire y utilice la librería **ChartJS** para la construcción de un gráfico sobre la evolución de diversas partículas en suspensión en el aire de Madrid.

ENUNCIADO.

Se provee al alumno de un archivo HTML5 (`index.html`) compuesto de varias secciones con información sobre qué es la calidad del aire. Además, el proyecto web cuenta con varias imágenes que el alumno podrá utilizar o no (si añade otras).

Se incluye en dicho HTML5 una tabla con información para la creación de un gráfico a través de la librería **ChartJS**. El alumno deberá construir el gráfico y adaptarlo al diseño que haya elegido.

Asimismo, el alumno deberá crear la hoja de estilos para maquetar el documento HTML. **La maquetación únicamente se realizará para su correcta visualización en pantallas de a partir de 900 px.** Debido a ello, no será necesario utilizar *media queries*.

La estructura del proyecto dado es la siguiente:

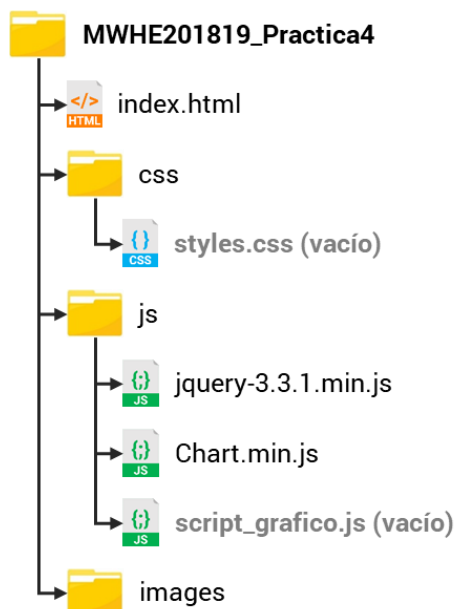


Ilustración 1. Estructura del proyecto web dado

La implementación se llevará a cabo con HTML5/CSS3/JavaScript. El desarrollo, además de los recursos necesarios (imágenes, vídeos, tipografías, etc.) solo estará formado por **un único HTML y una única hoja de estilos**, aunque se pueden crear varios archivos JavaScript para separar el dinamismo de la página de la construcción del gráfico.

Obligaciones de implementación.

- Diseño para pantallas de un tamaño mayor o igual a 900 px de ancho.
- El resultado debe disponer de elementos multimedia.
- El gráfico debe tener un aspecto coherente con el resto del diseño de la página.
- No será necesario añadir JavaScript para el proyecto a excepción de para la realización del gráfico.

PERIODO DE REALIZACIÓN.

- Entrega máxima: **30/06/2019 a las 23:59 h.**

MATERIAL A ENTREGAR.

- Código del proyecto web con todos los recursos necesarios para su correcta ejecución (imágenes, vídeos, tipografías, etc.).

EVALUACIÓN.

La realización de la práctica será **individual**.

Según el resultado entregado, la puntuación será la siguiente:

- 10 puntos: sin fallos.
- 8 puntos: fallos leves.
- 5 puntos: fallos graves.
- 2 puntos: fallos muy graves. Realización del gráfico, pero sin modificación en el CSS para el proyecto web.
- 0 puntos: no realización del gráfico, fallos muy graves o no entregado.

Los proyectos subidos al campus que no cumplan todos los requisitos de diseño e implementación tendrán una calificación de 0 en la nota.

Para la evaluación de la calidad del código se utilizarán los analizadores del W3C:

- HTML: <https://validator.w3.org>
- CSS: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>