

Prácticas 2-3. Web de estudio fotográfico/de ilustración

Diseño web avanzado. Convocatoria extraordinaria

OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

Esta práctica tiene como objetivo el diseñar una web con el enfoque *mobile first*, que será desarrollada con HTML5, CSS3 y JavaScript. Esta práctica se realizará de forma individual.

ENUNCIADO.

El alumno deberá realizar el diseño y posterior implementación de la web de un estudio de fotografía o de ilustración. El enfoque de los contenidos será dar a conocer el estudio al público, permitiendo además que futuros socios o clientes puedan contactar con el estudio.

Además, el estudio permite la realización de prácticas curriculares. Es por ello que será obligatorio que exista una sección sobre ello, donde se incluirá:

- Cómo contactar con la empresa en el caso de que se desee realizar las prácticas allí.
- Ofertas de prácticas actuales.
- Listado de las universidades que tienen convenios ya firmados con el estudio.

La implementación se llevará a cabo con HTML5/CSS3/JavaScript. **Será obligatorio añadir elementos JavaScript.** El desarrollo, además de los recursos necesarios (imágenes, vídeos, tipografías, etc.) solo estará formado por **uno o dos HTML, una única hoja de estilos y uno o varios archivos JavaScript.**

Para este trabajo, no se permite la utilización de plantillas ya existentes ni de gestores de contenido (Bootstrap, Wordpress, etc.).

Obligaciones de diseño.

- El enfoque de diseño deberá ser *mobile first*, por lo que se deberá hacer primero el diseño para pantalla pequeña y después para pantalla grande.
- Se debe diseñar la web, al menos, para dos tamaños de pantalla distintos.
- La elección del diseño deberá basarse el público al que va dirigida la web.
- Los diseños y la justificación de la elección del diseño deberán incluirse en una memoria, que se entregará junto al código. En esta memoria habrá que añadir los *mockups* de los diseños finales.
- Será obligatorio incluir la parte de prácticas descrita previamente.

Obligaciones de implementación.

- Se debe utilizar HTML5 con etiquetas semánticas.
- El resultado debe disponer de un menú de navegación.
- Se deben implementar todas las adaptaciones a tamaños de pantalla que se presenten en la memoria.
- Debe añadirse JavaScript funcional.
- El desarrollo también será *mobile first*.

PERIODO DE REALIZACIÓN.

- Entrega máxima: **28/06/2020 a las 23:59 h.**

MATERIAL A ENTREGAR.

- Memoria de la práctica a partir del esqueleto con todos los campos rellenos convenientemente. Esta plantilla se puede encontrar en el campus virtual, en *Recursos > MANUALES > Esqueleto de la memoria de las prácticas*.
- Código del proyecto web con todos los recursos necesarios para su correcta ejecución (imágenes, vídeos, tipografías, etc.).

EVALUACIÓN.

Se puntuará hasta 3 puntos el diseño (incluyendo la memoria) y hasta 7 la implementación. Para la detección de fallos en el código se utilizarán los validadores del W3C, tanto el de HTML (<https://validator.w3.org/>) como el de CSS (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).

Se valorará positivamente el diseño e implementación de la adaptación a más de dos tamaños de pantalla. Se penalizará el mal uso de las etiquetas semánticas o la no utilización de estas.

Las entregas que no dispongan de JavaScript funcional se considerarán suspensas.

Los trabajos que no se entreguen en plazo a través del campus virtual en el control correspondiente o que no cumplan los requisitos de diseño y/o implementación no podrán superar la práctica.