# Cosas a Agregar

* loglog()
* semilogx()
* scatter()
* plot()
* get
* grid %Tener un ejercicio para profundizar bien el grid
* Como poner letras griegas y otros caracteres (\sigma \tau, son sintaxis de latex que aparentenmente también funcionan en MalLa
* cla (useful for animations)
* xtickformat / xtickangle
* A numero 6 le falta mas densidad de conocimiento

# Listo

* subplot()
* title()
* ylim()
* image-colormap: Mandé a cagar el subplot, no era muy confiable. Ahora todo se hace en ventanas distintas y a la mierda. Agregué una partecita de **imwrite** que puede servir. Después sacamos lo que sea muy avanzado. Nota mental: Falta un uso copado de los colormaps que vienen por default, como winter, summer, copper, etc.
* fplot()
* set(fig,'defaultAxesColorOrder',[blk; blk]) donde blk=[0,0,0] num5
* leftticks() rightticks() %solo v 2016> num5
* grid on num5
* semilogx() num5
* yyaxis (crea axis con dos ejes en y) num5
* hold on num5 %voy documentando donde tenemos cada ejemplo para ver si despues lo podemos organizar mejor y condensar aun mas el tema
* surf num 6
* latex(z) num 6

# Interesting links

Cana mira lo que ENCONTRE

https://www.mathworks.com/help/symbolic/latex.html?s\_tid=doc\_ta

Está apenas implementado en el number 6

Propiedades de los ejes:

https://www.mathworks.com/help/matlab/ref/matlab.graphics.axis.axes-properties.html